



**WORLD KARATE FEDERATION**

**KUMITE VERSENYSZABÁLYOK**

Érvényes: 2024. január 1-től



## 1. FEJEZET: KUMITE KÜZDŐTÉR

1.1 A küzdőtér négyzet alakú, WKF típusú tatamival fedett. Mérete 8x8 méter a külső szélétől számítva, a küzdőtér szélét 1 méteres piros zóna jelöli.

1.2 A küzdőtér szélétől számítva 2 méteres szabadon hagyott biztonsági terület kell, hogy maradjon, mely 1,5 méterre csökkenthető, ha nincs elég hely a megfelelő számú tatami elhelyezésére.

1.3 A biztonsági terület szélétől számított egy méteren belül semmilyen reklám, jelzés, fal, oszlop, stb. nem helyezhető el.

1.4 Abban az esetben, ha a küzdőterek között monitor vagy kijelzős kerül elhelyezésre ezeket a küzdőtértől biztonságos távolságra, minimum 1,5 méterre kell elhelyezni. (A monitoroknak minimum 1,5 méterre kell lenniük a piros figyelmeztető terület külső szélétől.)

1.5 Két tatamit meg kell fordítani a küzdőtér közepétől 1-1 méterre piros (vagy más színű) oldalukkal felfelé, mely kijelöli a versenyzők indulási helyét. A mérkőzés kezdetekor, illetve a mérkőzés újraindításakor a versenyzőknek a megfordított tatami első vonalán, közepén, arccal egymás felé kell felállni.

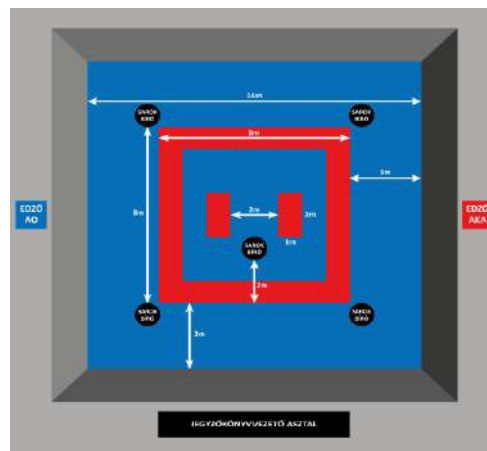
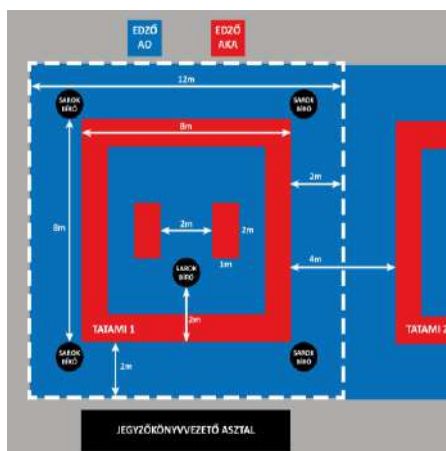
1.6 A vezetőbíró a tatami közepén helyezkedik el arccal a versenyzők felé, 2 méterre a küzdőtér szélétől.

1.7 A sarokbírók a küzdőtér sarkain ülnek a biztonsági zóna területén belül. A vezetőbíró a küzdőtér teljes területén mozoghat, beleértve a biztonsági zónát is, ahol a sarokbírók ülnek. Minden sarokbírónál piros és kék zászló vagy elektronikus jelzőkészülék van.

1.8 A Mérkőzés Ellenőr a biztonsági zónán kívül, a vezetőbíró mögött, a bal vagy jobb oldalon ül. Nála egy síp kell, hogy legyen.

1.9 A pontellenőr a versenyzőasztalnál ül a jegyzőkönyvvezető/időmérő mellett, azon az oldalon ahol a videóvisszajátszó van elhelyezve, ugyanitt foglal helyet a videóbíró is.

1.10 Az edzők a biztonsági zónán kívül a megfelelő oldalon, és a jegyzőkönyvvezetői asztallal szemben ülnek. Ha a tatamik elhelyezése ezt nem teszi lehetővé akkor a jegyzőkönyvvezetői asztal két oldalán is ülhetnek. Ha videóbírót használnak, akkor edzőt felügyelő bírókat is alkalmazni kell.



1.11 Amennyiben a küzdőtér megemelt, az edzők a küzdőtéren kívül foglalnak helyet versenyzőjük mögött.

## 2. FEJEZET: ÖLTÖZET ÉS VÉDŐFELSZERELÉS

### 2.1 Bírók

2.1.1 A hivatalos öltözet a következő:

- Egysoros tengerészkék zakó (színkód: 19-4023 TPX)
- Világosszürke nadrág felhajtás nélkül (színkód: 18-0201 TPX)
- Rövid ujjú fehér ing.
- Minta nélküli sötétkék, vagy fekete zokni és a küzdőtéren hordandó fekete papucscipő.
- Hivatalos nyakkendő, nyakkendőű nélkül
- Fekete síp diszkrét fehér síp zsinórral.

2.1.2 Az alábbi kiegészítők engedélyezettek:

- Sima jeggyűrű.
- Vallási okokból viselt és a WKF által jóváhagyott fejfedő.
- Egy hajcsat és diszkrét fülbevaló.
- A haj nem érheti el a vállat, és a sminknek diszkrétnek kell lennie.
- 4 cm-nél magasabb sarkú cipő nem hordható.

A verseny területén a bírónak tilos mobiltelefont, illetve egyéb okos eszközt használni, okosórát viselni.

2.1.3 Minden bíró köteles az előírt öltözéket viselni a verseny teljes időtartama alatt, a bírói eligazításokon (briefing) valamint a bírói tanfolyamokon.

2.1.4 Az olyan multisport rendezvények esetén, ahol a versenybírók számára a helyi szervezőbizottság költségén az egységes egyenruhát biztosítják, a bírók hordhatják az egységes egyenruhát, azzal a feltétellel, hogy az esemény szervezője ezt írásban kérte a WKF-től és a WKF hivatalosan jóváhagyta

2.1.5 Amennyiben a főbíró ezt engedélyezi, a bírók levehetik a zakót.

2.1.6 A Bírói Bizottság vagy a főbíró megtilthatja bármely bíró részvételét, akinek az öltözete nem felel meg a fenti szabályoknak.

### 2.2 Versenyzők

2.2.1 A versenyzőknek a WKF által jóváhagyott, csíkok, díszítés és személyes hímzés nélküli, fehér karate gi kell viselniük, hacsak a WKF EC és a versenykiírás másként nem rendelkezik.

- Minden hivatalos WKF eseményen (világbajnokság, Karate1 Premier League, Series A és Youth League), a karate gi vállán a sorsolásnak megfelelő színű (kék, piros) márkát jelölő hímzésnek kell lennie. Ez alól kivételt jelentenek az aktuális felnőtt világbajnokok és a Premier League győztesek (Grand Winners), akik a kék/piros hímzés helyett arany színű márkajelzést viselnek. Nincs WKF követelmény annak kapcsán, hogy csapatversenyen a csapattagoknak azonos márkájú karate gi kell viselnie.
- A karate gin csak az eredeti gyári címkék viselése a megengedettek.
- A versenyző országának zászlóját vagy címerét a gi felső részének bal oldalán a mellnél kell elhelyezni és nem lehet nagyobb 12x8 cm-nél.
- Ezen kívül csak a szervezőbizottság által kiadott rajtszám viselhető a gi hátoldalán.
- A versenyzőknek, illetve a csapatoknak a WKF által jóváhagyott, a sorsolásnak megfelelő piros vagy kék övet kell viselniük, melyen nem lehet a gyári márkajelzésen kívül semmilyen hímzés, díszítés vagy reklám. Az övfokozatot jelző övek viselése nem engedélyezett a versenyek alatt.

- A piros vagy kék öv 5 centiméter széles legyen és elég hosszú ahhoz, hogy mindkét oldalon 15 cm-re lelógjon a megkötött csomón túl, de ne érjen túl a comb háromnegyedénél.
- Az övvel megkötött kabát minimum fedje a csípőt, de ne érjen túl a comb háromnegyedénél.
- Hölgyek esetében fehér póló viselhető a kabát alatt.
- Kötő nélküli kabát nem viselhető. A kabátot a küzdelem kezdetekor az oldalán meg kell kötni. Ha a küzdelem alatt a kötő leszakad, a versenyzőnek nem kell a kabátot cserélni.
- A kabátujj nem lehet hosszabb, mint a csuklóhajlat, de fednie kell legalább az alkar felét.
- A kabátujjakat nem lehet felhajtani.
- A nadrágszárak takarják legalább a lábszár kétharmadát, és nem lehetnek hosszabbak, mint a boka. A nadrág szárát nem lehet felhajtani.

2.2.2 A WKF EC engedélyezheti hivatalos szponzori emblémák, logók viselését.

2.2.3 A versenyzők haja legyen tiszta és hossza nem akadályozhatja a mérkőzés zavartalan lebonyolítását. Hachimaki (hajpánt) nem engedélyezett.

2.2.4 Hajpánt és fém hajcsat viselése tilos. Szalagok vagy más dekoratív elemek használata tilos. Az egy copfot összefogó egy vagy két diszkrét hajgumi engedélyezett.

2.2.5 A versenyzők vallási okokból viselhetnek WKF által jóváhagyott, sima fekete anyagból készült kendőt, mely eltakarja a haját, de a nyakat vagy torkot nem.

2.2.6 A versenyzők körmei legyenek rövidek és ne viseljenek semmilyen fém vagy más tárgyat, amely az ellenfelüknek sérülést okozhat. Fém fogszabályzó használatát a vezetőbíró és a versenyorvos engedélyezheti. A versenyző ezt csak saját felelősségére viselheti.

2.2.7 A következő védőfelszerelések használata kötelező:

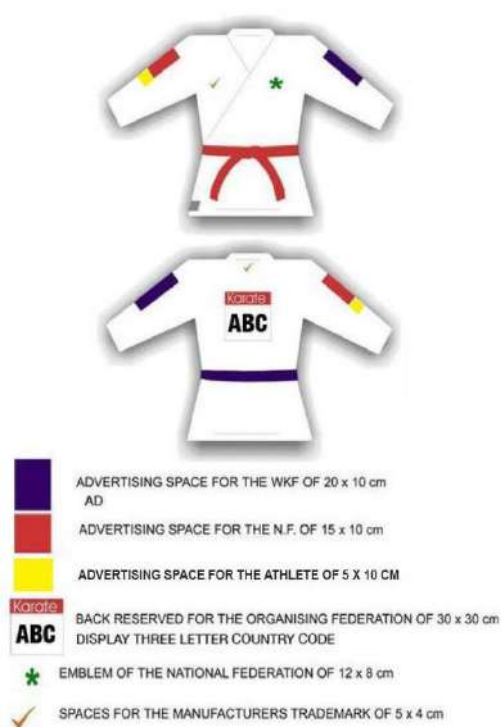
- WKF által jóváhagyott piros, illetve kék seiken védő.
- Fogvédő.
- WKF által jóváhagyott testvédő (férfi vagy női típusú).
- WKF által jóváhagyott piros, illetve kék lábszárvédő.
- WKF által jóváhagyott piros, illetve kék lábfejevédő.
- Férfiak esetében WKF által jóváhagyott mélyvédő.

A fentiekén túl a 14 év alatti versenyzőknek a WKF által jóváhagyott sisak viselése kötelező, a 14 év alatti versenyzők a testvédőt a karateruha felett (kívül) viselik.

2.2.8 Szemüveg viselete tilos. Lágyszemüveg viselhető a versenyző saját felelősségére.

2.2.9 Nem engedélyezett ruházat, felszerelés viselete tilos.

2.2.10 A mérkőzés ellenőr (Kansa) kötelessége minden mérkőzés előtt a megfelelő felszerelés meglétének ellenőrzése. A felszereléseknek a WKF által jóváhagyottnak kell lenniük.



2.2.11 A kontinentális szövetségek a WKF által elfogadott márkákat és beszállítókat ismerik el. Az országos szövetségek kötelesek elfogadni a WKF által jóváhagyott felszereléseket minden helyi, regionális vagy országos versenyen.

2.2.12 A sérülés miatti kötés, fásli, bandázs használatát a vezetőbíró engedélyezheti a versenyorvos javaslatára.

2.2.13 Ha a testi elváltozások vagy az amputáció nem teszi lehetővé az előírt védőfelszerelések biztonságos használatát, illetve a versenyző saját, illetve ellenfele biztonságára veszélyt jelent, a versenyző kumite versenyen való részvétele nem engedélyezett. Kétség esetén a Vezetőbíró az orvoshoz fordulhat a megfelelő döntés meghozatala érdekében.

2.2.14 Ha a versenyző nem engedélyezett felszerelésben, vagy karate giben érkezik a küzdőtérre, nem zárják ki azonnal, hanem 2 percet kap öltözete rendbehozatalára. A vezetőbíró jelentése alapján az edző edzői engedélyét legfeljebb 6 hónapos időtartamra felfüggeszthetik a vonatkozó versenyt követő időponttól kezdődően, kivéve, ha a felszerelést és az öltözéket előzetesen WKF ellenőr ellenőrizte.

## **2.3 Edzők**

2.3.1 Az edzőknek a verseny teljes időtartama alatt a nemzeti szövetség hivatalos melegítőjét kell viselniük és fel kell tüntetni az engedélyüket. Hivatalos WKF eseményeken az éremért folyó mérkőzések során a férfi edzőknek sötét öltönyt, inget és nyakkendőt, míg a hölgyeknek sötét kosztümöt vagy blézert, nadrágot, vagy szoknyát kell viselni.

2.3.2 A fentiekén kívül az alábbi kiegészítők engedélyezettek:

- Sima jeggyűrű
- Vallási okokból a WKF által jóváhagyott fejfedő

2.3.3 A WKF Versenyellenőre vagy a Szervező Bizottság engedélyezheti az edzőknek, hogy a melegítő felsőt levehessék, ebben az esetben az edzők a szövetségük hivatalos pólóját, vagy egy sima (logók és feliratok nélküli) pólót kell viseljenek.

### 3. FEJEZET: KUMITE VERSENYEK LEBONYOLÍTÁSA

#### 3.1 Fogalmak

3.1.1 A „mérkőzés” két versenyző egyéni összecsapására utal.

3.1.2 A „csapatmérkőzés” a két csapat tagjai közötti összes mérkőzés összege

3.1.3 A „csoport” kifejezés itt az egyéni verseny körmérkőzéses fázisában a nyolc vagy több csoport valamelyikében részt vevő versenyzőkre vagy a körmérkőzéses csapatversenyben résztvevő öt csapatból álló csoportra vonatkozik.

3.1.4 A „pool” kifejezést a versenyzők számának felosztására használják egy kategóriában, amely az érmekért való versengéshez vezető előrelépési utat képezi.

#### 3.2 Mérlegelés

##### 3.2.1 Próba mérlegelés

A versenyzők a hivatalos mérlegelés megkezdése előtt egy órával ellenőrizhetik súlyukat a hivatalos mérlegen, amelyet a hivatalos mérlegelésnél is használnak. Nincs korlátozva, hogy egy versenyző hányszor ellenőrizheti a súlyát a nem hivatalos mérlegelés ideje alatt.

##### 3.2.2 Hivatalos mérlegelés:

- Helyszín: A súlykontroll mindig csak egy helyen történik. Ennek az ellenőrzésnek a helyszíne lehet a verseny helyszíne, a hivatalos szálloda vagy a falu (rendezvényenként meg kell jelenti). A szervezőknek külön helyiséget kell biztosítaniuk a férfiak és a nők számára.
- Mérlegek: Ha a hivatalos mérleg nagyobb súlyt mutat, mint a próbaméréshez biztosított mérleg, akkor a versenyző újbóli mérlegelést kérhet a mérleg egy másik hivatalos mérlegen. A szervezőknek elegendő kalibrált elektronikus mérleget (legalább 4-et) kell biztosítani. Mérlegek egy tizedesjegyet mutassanak, pl. 51,9 kg, 104,6 kg. A mérleget szilárd padlóra kell helyezni, amelyen nincs szőnyeg.
- A mérlegelést legkésőbb az adott kategória versenynapját megelőző napon kell megtenni, hacsak egy adott versenyen másként nem rendelkeznek. A WKF rendezvények hivatalos mérlegelési idejét a kiírásban közölni kell. Minden más esemény esetében ezt az információt előzetesen megfelelő kommunikációs csatornákon keresztül továbbítani szükséges. A Versenyző felelőssége, hogy ezeket az információkat megismerje. Az a versenyzőt, aki a mérlegelési időszakra nem jelentkezik, vagy nem az előírt kategórián belüli súlyt teljesíti kizárják (KIKEN).
- Tolerancia: A megengedett túrés 0,2 kg minden férfi kategóriában és 0,5 kg minden női kategóriában. A túrés vonatkozik egy súlycsoport felső és alsó határára is.
- Eljárás: A mérlegelésen nemenként legalább két WKF tisztviselő jelenléte szükséges. Egy a versenyző akkreditációjának/útlevelének ellenőrzésére, egy pedig a pontos súly rögzítésére a hivatalos mérlegelési listán. A szervezők további hat munkatársat biztosítanak a mérlegelés hatékony lebonyolításához. A versenyzők védelme érdekében a tisztségviselőknek, valamint a mérlegelést felügyelő személyzetnek a versenyzőkkel azonos neműnek kell lennie. A eljárás részletei a következők:
  1. A hivatalos mérlegelés kategóriánként és versenyzőnként történik.
  2. Minden edzőnek és a csapat többi delegáltjának el kell hagynia a mérlegelő helyiséget a hivatalos mérlegelés kezdete előtt.
  3. A versenyző a hivatalos mérlegelési időszakban csak egyszer állhat a mérlegre.

4. Minden versenyzőnek vinnie kell az eseményre kiállított akkreditációs kártyáját, és be kell mutatnia a hivatalos személynek, aki ellenőrzi a versenyző személyazonosságát.
5. A hivatalos személy ezután felkéri a versenyzőt, hogy álljon a mérlegre.
6. A versenyző kizárólag alsóruházatban (férfiak-alsónadrág, nők-alsónadrág és melltartó) köteles mérlegelni.
7. A mérlegelést felügyelő tisztviselő feljegyzi a versenyző súlyát kilogrammban (egy kilogramm egy tizedesjegy pontossággal).
8. A versenyző lelép a mérlegről.

Fényképezés vagy filmezés tilos a mérlegelési területen. Ez magában foglalja a mobiltelefonok és minden egyéb eszköz használatát.

### **3.3 Kiemelés**

3.3.1 A WKF Egyéni Világbajnokság (2. fázis) és Karate 1 Premier League esetében a versenyen jelen lévő négy legmagasabb helyezést elért versenyző a verseny előtti napon érvényes WKF Világranglista rangsorból.

3.3.2 A Felnőtt Csapat Világbajnokságon a 3 érmes csapat (arany, ezüst és bronz), valamint az előző felnőtt csapat világbajnokság bronzérmesének vesztese kerül kiemelésre.

### **3.4 Lebonyolítási formák**

3.4.1 A kumite verseny egyéni kategóriái nemek, korcsoportok, súlycsoportok szerint, illetve a csapatversenyek nemek szerint súlycsoport nélkül többféle formában is megszervezhetőek:

- Egyenes kieséses rendszer vígaszággal.
- Körmérkőzés, majd egyenes kieséses rendszer vígaszággal. Premier League versenyeken, felnőtt egyéni és csapat világbajnokságon ez használható.
- Két csoportos round-robin rendszer (multisport játékokhoz használatos).

3.4.2 Alapesetben egyenes kieséses, vígaszágas rendszert kell alkalmazni, hacsak egy adott versenyre vagy versenysorozatra mást nem határoznak meg.

3.4.3 A Premier League-ben, és felnőtt világbajnokságon körmérkőzéses rendszert, majd egyenes kieséses, vígaszágas rendszert kell alkalmazni,

3.4.4 Multisport játékok, például kontinensviadalok, olimpiai játékok vagy egyéb multisport események esetében a verseny formátuma minden egyes versenyszámra meghatározásra kerül a kiírásban. Az alkalmazott formátum általában egy kétpoolos rendszer, ahol a poolok győztesei jutnak a döntőbe.

### **3.5 Kumite csapatok**

3.5.1 A férfi csapatmérkőzés 5 mérkőzésből áll. A csapatnak 5 versenyzőt kell kiállítania az első mérkőzésen. A körmérkőzéses versenyen való részvételhez a csapatnak további 2+1 tartalék versenyző regisztrálására van lehetősége, ezzel a csapat maximális létszáma 8 versenyző lesz. Bármely későbbi mérkőzésen a csapatnak legalább 3 résztvevővel kell tudnia kiállni ahhoz, hogy versenyezhesen.

3.5.2 A női csapatmérkőzés 3 mérkőzésből áll. A csapatnak 3 versenyzőt kell kiállítania az első mérkőzésen. A körmérkőzéses versenyen való részvételhez a csapatnak további 1+1 tartalék versenyző regisztrálására van lehetősége, ezzel a csapat maximális létszáma 5 versenyző lesz. Bármely későbbi mérkőzésen a csapatnak legalább 2 résztvevővel kell tudnia kiállni ahhoz, hogy versenyezhesen.

3.5.3 Csapatversenyen a csapat megváltoztathatja, hogy melyik csapattag vegyen részt az egyes mérkőzéseken. Döntetlen esetén a döntő mérkőzésre a csapat bármely versenyzőjét küldheti.

3.5.4 A körmérkőzés során a csapatnak teljesítenie kell az összes csapatmérkőzést, hogy a versenyben maradhasson. Ha nem, akkor minden összecsapást és mérkőzést érvénytelenítenek és azok nem számítódnak bele a csoport kiértékelésébe.

3.5.5. Egyenes kieséses rendszer második mérkőzésén és a körmérkőzést követő kieséses fázisban a férfi csapat 3-nál kevesebb versenyzővel, a női csapat pedig 2-nél kevesebb versenyzővel nem versenyezhet.

### **3.6 A csapatok indulási sorrendje**

3.6.1 Minden csapatmérkőzés előtt a csapat képviselője a hivatalos formátumban leadja az adott fordulóban versenyzők nevét és indulási sorrendjüket a versenyasztalhoz.

3.6.2 Az indulási sorrendet az edző, vagy egy kijelölt versenyző adhatja le. Ha az indulási sorrendet az edző adja le személye tisztán azonosítható kell, hogy legyen, ellenkező esetben a listát elutasíthatják. Az indulási sorrendnek a következőket kell tartalmaznia: a csapat nevét (országát, klubját), az adott fordulóra kiosztott övszínt, a csapattagok indulási sorrendjét. Mind a versenyzők nevét, mind a rajtszámukat fel kell tüntetni és a listát alá kell írnia az edzőnek, vagy a kijelölt személynek.

3.6.3 Az edzőknek be kell mutatni akkreditációjukat a versenyzőkkel együtt a versenyasztalnál. Az edzőnek a számára kijelölt széken kell helyet foglalnia, és nem avatkozhat be a mérkőzés folyamatába sem beszéddel, sem bármi más módon.

3.6.4 A mérkőzés előtt már csak az adott fordulóban ténylegesen küzdő versenyzők sorakoznak fel. Az edző és a tartalék versenyzők a számukra kijelölt külön helyen tartózkodhatnak.

3.6.5 A teljes csapatból kiválasztott versenyzők indulási sorrendje fordulóról fordulóra megváltoztatható a következő kör előtt, de a leadás után, adott fordulón belül már nem módosítható.

3.6.6 Azt a csapatot, amelynek bármely tagja vagy edzője az indulási sorrendet megváltoztatja anélkül, hogy ezt a forduló előtt írásban benyújtaná, kizárják (SHIKKAKU).

3.6.7 Abban az esetben, ha adminisztrációs hiba folytán nem a megfelelő versenyzők küzdenek, a mérkőzést az eredménytől függetlenül semmisnek kell tekinteni. Az ilyen hibák elkerülése érdekében a pontellenőrnek a győztes versenyzőt/csapatot le kell ellenőriznie a technikai személyzettel azonnal a lezajlott küzdelem után.

3.6.8 Csapatmérkőzés esetén, ha az egyik csapat tagja KIKEN-t, HANSOKU-t vagy SHIKKAKU-t kap, pontjai lenullázódnak és 8-0 eredményt jegyeznek fel a másik csapat javára.

### **3.7 Körmérkőzés, egyéni verseny**

3.7.1 Egyéni világbajnokság (2. fázis) és Premier League versenyen a 32 résztvevőt 8, legfeljebb 4 versenyzőből álló csoportba osztják. A nyolc csoport győztesei a negyeddöntőbe kerülnek, ezt követik az elődöntők és döntők. A döntősök vesztesei a negyed- és elődöntőben küzdenek a bronzéremért.

3.7.2 Ha egy személyt kizárnak, vagy más okból nem fejezi be az összes mérkőzést a körmérkőzésen, a befejezett vagy aktuális mérkőzések pontszámai nullának minősülnek (az eredmények érvénytelenek),



és a győzelmi pontjait elvesztik, kivéve, ha ez a forduló utolsó mérkőzése. Ebben az esetben az összes korábbi eredmény és pont változatlan marad.

3.7.3 Az egyes csoportok győztesét és második helyezettjét a győzelmi pontok alapján határozzák meg úgy, hogy a győzelmeket három pontnak számolják, a döntetlent, ahol a versenyzők szereztek pontot a mérkőzésen 1 pontnak számolják, a pont nélküli döntetlent és a vereséget nullának.

3.7.4 Az elődöntők győztesei a döntőbe kerülnek, ahol az aranyért és az ezüstért küzdenek.

3.7.5 Azok, akik a negyeddöntőben és az elődöntőben alulmaradtak a döntősöktől, a bronzérmekért küzdenek.

### **3.8 Felnőtt egyéni világbajnokság**

Az egyéni világbajnokság 1. szakaszában nincs korlátozás kategóriánként 32 versenyzőre, szükség esetén a csoportok számát, valamint az azonos csoporton belüli versenyzők számát növelik. A körmérkőzéseket úgy szervezik, hogy a továbbjutásra jogosult nyertesek száma elérje a 24-et, majd egyenes kieséses mérkőzések határozzák meg azt a 6 győztest, aki kvalifikálja magát a 2. fázisba.

### **3.9 Csapatvilágbajnokság**

A felnőtt csapatok világbajnokságán a körmérkőzéses rendszert, majd az egyeneses kieséses rendszert kell alkalmazni. Minden csoportba 5 csapat kerül beosztásra. Az egyes csoportok győztesei ezután az elődöntőben és a döntőben küzdenek meg egymással. A csoportfázis után a csoportgyőztesek továbbjutnak az elődöntőbe, ahol a viadal győztesei a döntőbe. A vesztesek bronzmérkőzést vívnak. A döntő győztese aranyérmes, míg a vesztes ezüstérmes kap. A bronzmérkőzés győztese bronzérmes kap, míg a vesztes csapat nem kap érmet.

### **3.10 Multisport játékok és versenyek korlátozott részvétellel**

A korlátozott számú versenyzővel zajló versenyeken kétcsoportos rendszert alkalmaznak, ahol a két csoport győztesei találkoznak a döntőben, míg a csoport másodikok mérkőznek a másik csoport csoport harmadikjaival a két bronzéremért.

### **3.11 A versenyformátumok változatai**

Ha egy adott versenyen a versenyformátumnak a jelen szabályzatban leírtaktól eltérő változatát kell alkalmazni, ezt egyértelműen be kell határozni a versenykiírásban.

### **3.12 Edzők**

3.12.1 Világbajnokságokon a kumite edzőknek a nemzeti szövetség küldöttségébe kell tartozniuk, és rendelkezniük kell a szükséges edzői minősítési szinttel, amikor egy versenyző mérkőzésén részt vesznek.

3.12.2 Kivételesen, a nemzeti szövetség előzetes kérése esetén azon mérkőzéseken, ahol videó bírót alkalmaznak a WKF felhatalmazhatja egy másik delegáció edzőjét, hogy a delegációjuk edzőjeként járjon el. A kivételes helyzetek a következők:

- A kérvényező nemzeti szövetség egy (vagy több) edzőt regisztrált kumite kategóriában, de az edzők nem tudnak részt venni az eseményen vízumproblémák, szállítási események, hirtelen egészségügyi problémák vagy bármely más indokolt ok miatt.

- A kérvényező nemzeti szövetség költségvetési okokból vagy a WKF fejlesztési program részeként nem rendelkezik pénzzel arra, hogy kumite edzőt bevonjon delegációjába.
- Menekült sportoló esetében.
- Egy edzőt kizárnak a versenyből, és ennek eredményeként a kérvényező nemzeti szövetség versenyzőinek nincs kumite edzője.

3.12.3 Ha egy nemzeti szövetség a fent említett helyzetek bármelyikében van, a világbajnokság alatt az OC elnöke engedélyezheti (a WKF Elnökének jóváhagyásával) a kivételt.

## **4. FEJEZET: A BÍRÓI KAR**

### **4.1 Összetétele**

4.1.1 Minden küzdelem esetében a bírói kar a következőkből áll: egy vezetőbíró (SHUSHIN/REFEREE), négy sarokbíró (FUKUSHIN/JUDGE), egy mérkőzés ellenőr (KANSA), egy Pontellenőr, és abban az esetben, ha videóbírót is alkalmaznak két fő videóbíró.

4.1.2 Kumite mérkőzés esetén a vezetőbíró, a sarokbírók, a mérkőzés ellenőr (KANSA), a Pontellenőr és Videóbíró nemzetisége (klubja) sem lehet azonos egyik versenyzőjével sem, illetve nem állhat fenn semmilyen összeférhetetlenség. A résztvevők személyes felelőssége a mérkőzés kezdete előtt jelezni, ha bármilyen összeférhetetlenség felmerül.

### **4.2 A bírói panelek összeállítása**

4.2.1 A selejtezők során az RC titkár átadja az elektronikus sorsolási rendszert kezelő szoftvertechnikusnak a küzdőtérre beosztott bírókat tartalmazó listát. Ezt a listát az RC titkára állítja össze. Ez a lista csak a verseny előtti eligazításon jelen lévő bírókat tartalmazhatja, és meg kell felelnie a fent említett kritériumoknak. Ezután a bírók sorsolásához a szoftvertechnikus beírja a listát a rendszerbe, és minden egyes mérkőzésre 4 bírót, 1 vezetőbíró, 1 mérkőzés ellenőrt (KANSA) és 1 pontellenőrt véletlenszerűen sorsolnak ki.

4.2.2 Ahol videóbírót használnak egy videóbírót is sorsolnak.

4.2.3 Az éremmérkőzéseknél a küzdőtérvezetők átadják az RC elnökének és titkárnak a küzdőtérükről javasolt 8 bírót tartalmazó listát, miután a selejtezők utolsó mérkőzése is befejeződött. Amint az RC elnöke jóváhagyta a listát, átadják a szoftvertechnikusnak, aki beírja a rendszerbe. A rendszer ezután véletlenszerűen kiosztja a bírói paneleket az éremmeccsre.

### **4.3 Támogató személyzet**

4.3.1 A mérkőzések zavartalan lebonyolítása érdekében ki kell még nevezni: 1 küzdőtérvezetőt, 3 küzdőtérvezető-helyettest, 1 időmérőt/pontíró, 2 Kansa asszisztent, akik a versenyzők felszerelését segítik ellenőrizni, illetve 2 edző ellenőrt is szükséges kinevezni, ha alkalmaznak videóbírót.

4.3.2 Minden mérkőzés kezdete előtt a Kansa asszisztensek megbizonyosodnak arról, hogy a versenyzők felszerelése és karate gije megfelel a WKF versenyszabályainak. Mindig a Kansa felelőssége, hogy minden mérkőzés előtt gondoskodik arról, hogy a felszerelés megfeleljen a szabályoknak.

### **4.4 Formai követelmények és a bírók cseréje**

4.4.1 A mérkőzés kezdetekor a vezetőbíró a küzdőtér külső szélén áll. Bal oldalán az 1. számú és a 2. számú bíró, a jobb oldalán a 3. és a 4. számú bíró helyezkedik el.

4.4.2 A versenyzők és a bírói kar kölcsönös meghajlása után a vezetőbíró egy lépést hátralép, a bírók felé fordulnak és meghajlással köszöntik egymást. Ezután mindenki elfoglalja pozícióját.

4.4.3 A teljes bírói kar cseréje esetén a küzdőtér elhagyó bírók, kivéve a Mérkőzés Ellenőrt, ugyanazt a helyzetet veszik fel, mint a mérkőzés elején, meghajolnak (REI) egymás felé és elhagyják a küzdőtér.

4.4.4 Egy bíró cseréje esetén az érkező bíró odamegy a távozóhoz, mindketten meghajlanak, majd helyet cserélnek.

4.4.5 Csapatmérkőzések esetén a bírók „forognak” az egyes küzdelmek között, feltéve, hogy rendelkeznek a megfelelő minősítéssel. Ha egy vagy több bírónak nincs meg a vezetőbírói minősítése, ők a helyükön maradnak.

#### **4.5 Két sarokbíró rendszer**

4.5.1 Youth League (vagy kisebb) versenyek esetében két sarokbíró rendszer is alkalmazható, melynek leírását az 5. melléklet tartalmazza.

## 5. FEJEZET: A MÉRKŐZÉS IDŐTARTAMA

5.1 A kumite mérkőzés időtartama:

- |   |                          |
|---|--------------------------|
| • Felnőtt férfi és női kategóriák         | 3 perc tiszta küzdőidő   |
| • U21 férfi és női kategóriák             | 3 perc tiszta küzdőidő   |
| • Kadet és Junior férfi és női kategóriák | 2 perc tiszta küzdőidő   |
| • 14 év alatt                             | 1,5 perc tiszta küzdőidő |

5.2 Azon versenyek esetében, ahol az indulók létszáma nincs korlátozva, a selejtezők esetében a 3 perces küzdőidőt 2 percre, és a 2 perceset 1,5 percre lehet csökkenteni, feltéve, ha ezt előzetesen az edzőknek és a hivatalos résztvevőknek egy megbeszélésen bejelentik.

5.3 A küzdőidő mérése a vezetőbíró mérkőzést indító jelére indul, és minden esetben megáll, ha YAME-t mond, vagy letelik a küzdőidő.

5.4 Az időmérő tisztán hallható gonggal, vagy más hangjelzéssel jelzi az utolsó 15 másodperc elindulását, valamint a mérkőzésidő lejártát. A mérkőzésidő lejártát jelző hang jelenti a küzdelem végét.

5.5 A versenyzőknek a mérkőzésidővel megegyező idő áll rendelkezésre pihenésre és a felszerelések cseréjére. Ez alól kivétel, ha a felszerelés színét is cserélni kell. Ez esetben 5 perc áll rendelkezésre.

## **6. FEJEZET: KIKEN – FELADÁS ÉS MEGJELENÉS HIÁNYA**

6.1 A KIKEN az a döntés, amikor egy versenyző vagy a versenyzők nem jelennek meg amikor hívják őket, nem tudják folytatni, feladják a mérkőzést, vagy a versenyorvos utasítására visszaléptetik őket. A feladás oka lehet olyan sérülés, amely az ellenfélnek nem felróható okból keletkezett.

6.2 Azok az egyéni versenyzők vagy csapatok, akik nem jelennek meg, amikor hívják őket kizárásra kerülnek (KIKEN) az adott kategóriából. A csapatmérkőzéseken a le nem zajló összecsapás eredménye 8-0 (minden pont YUKO-nak számít) a másik csapat javára. Az egyéni körmérkőzésben a mérkőzés végeredménye 4-0 (minden pont YUKO-nak számít).

6.3 Az ellenfél kizárása miatt szerzett pontok mindig YUKO-nak számítanak.

6.4 A KIKEN általi kizárás azt jelenti, hogy a versenyzőket kizárják az adott kategóriából, de ez nem érinti egy másik kategóriában való részvétel lehetőségét.

6.5 A KIKEN bejelentésekor a vezetőbíró ujjával a hiányzó versenyző vagy csapat oldala felé mutatva jelzi a kizárás tényét, miközben „AKA/AO KIKEN”, majd „AKA/AO no KACHI” szavakkal hirdeti ki a döntést és a győztest.

## 7. FEJEZET: A MÉRKŐZÉS INDÍTÁSA, FELFÜGGESZTÉSE, MEGÁLLÍTÁSA

7.1 A mérkőzés alatt használt bírói jelzéseket a 2. melléklet tartalmazza.

7.2 Minden forduló köszönéssel kezdődik, a tatamira lépő versenyzők a vezetőbíró vezényszavára meghajolnak először a közönség felé (SHOMEN NI REI), majd ezután egymás felé (OTAGAI NI REI). A mérkőzés(ek) végén a köszönés fordított sorrendben történik.

7.3 Miután a vezető- és a sarokbírók elfoglalták helyüket, a versenyzők a számukra kijelölt tatami elején és egymáshoz legközelebb elhelyezkedve meghajlással üdvözölték egymást, a vezetőbíró "SHOBU HAJIME!" vezényszóval elindítja a küzdelmet.

7.4 A versenyzőknek a megfelelő módon kell üdvözölni egymást a mérkőzés előtt és után. Egy kis fejbólintás udvariatlan és nem elfogadható.

7.5 A vezetőbíró "YAME" vezényszóval állítja meg a küzdelmet. A versenyzőket utasíthatja arra, hogy álljanak vissza a kiindulási vonalra (MOTO NO ICHI).

7.6 Pontszerzés esetén a vezetőbíró meghatározza a versenyzőt (Aka vagy AO), a találati felületet (Chudan vagy Jodan), és utána az előírt mozdulattal megadja a megfelelő pontot (YUKO, WAZA-ARI, IPPON). Ezután "TSUZUKETE HAJIME" vezényszóval indítja tovább a mérkőzést.

7.7 Ha valamelyik versenyző a mérkőzés során 8 pontos előnyre tesz szert, a vezetőbíró "YAME"-t mond és utasítja a versenyzőket, hogy álljanak vissza a kiindulási vonalra, miközben ő is elfoglalja saját helyét. A vezetőbíró "AO (AKA) NO KACHI" vezényszóval és a győztes versenyző felőli karja magasba emelésével kihirdeti a győztest. Ezzel a küzdelem véget ér.

7.8 Ha a mérkőzésidő lejár, az a versenyző győz, akinek több pontja van. A vezetőbíró "AO (AKA) NO KACHI" vezényszóval és a győztes versenyző felőli karja magasba emelésével kihirdeti a győztest. Ezzel a küzdelem véget ér.

7.9 Ha egy mérkőzés végén az állás döntetlen, a küzdelem eredményét a bírói kar (vezetőbíró + négy sarokbíró) dönti el HANTEI alapján. A négy sarokbíró a vezetőbíró sípjelére azonnal jelez. Ezután a vezetőbíró "AO (AKA) NO KACHI" vezényszóval és a győztes versenyző felőli karja magasba emelésével kihirdeti a győztest, és ha szükséges, eldönti az eredményt.

7.10 A vezetőbíró a következő esetekben "YAME" vezényszóval időlegesen megszakítja a mérkőzést:

- Ha valamelyik, vagy mindkét versenyző a küzdőtéren kívülre kerül, kivéve, ha az egyik versenyző azonnal pontot szerez a küzdőtéren kívülre kerülőn.
- Ha a vezetőbíró utasítja a versenyzőt ruházata vagy a védőfelszerelés rendbehozatalára.
- Ha a versenyző megsértette a versenyszabályokat.
- Ha úgy véli, hogy az egyik, vagy mindkét versenyző alkalmatlan a küzdelem folytatására sérülés, betegség vagy más okból. A versenyorvos véleményét figyelembe véve a vezetőbíró dönt arról, hogy a mérkőzés folytatódhat-e.
- Ha valamelyik versenyző megfogja ellenfelét és nem hajt végre azonnali technikát, vagy dobást.
- Ha az egyik vagy mindkét versenyző elesik, vagy megdobják, és azonnal nem történik eredményes technika.
- Ha mindkét versenyző megfogja, vagy ráncigálja egymást és azonnal nem kísérelnek meg technikát vagy dobást, vagy nem reagálnak a WAKARATE vezényszóra.
- Ha mindkét versenyző passzívan áll, mellüket egymáshoz feszítve és azonnal nem kísérelnek meg technikát vagy dobást, vagy nem reagálnak a WAKARATE vezényszóra.

- Ha mindkét versenyző dobás, vagy más következtében a földre kerül és birkózni kezdenek.
- Ha két vagy több bíró pontot jelez ugyanannak a versenyzőnek.
- Ha a vezetőbíró véleménye szerint szabálysértés történt – vagy a versenyzők biztonsága érdekében szükséges közbelépnie.
- Ha erre a Kansa vagy a küzdőtérvezető felkéri
- Ha egyik, vagy mindkét edző videóbírót kér
- Bármely más okból, ha a vezetőbíró úgy ítéli meg, hogy szükséges.

7.11 Abban az esetben, ha egy mérkőzés elindul, de az időmérést nem indítják el, majd a mérkőzést leállításakor a hátralévő időben mindkét edző megállapodik, a mérkőzés időtartamának kérdése a továbbiakban nem vitatható.



## 8. FEJEZET: PONTOZÁS

8.1 Pontot akkor adnak a versenyzőnek, ha két vagy több sarkbíró ezt jelzi, vagy a Videóbíró az edző kérésére azt megadja.

8.2 Pontot kézzel vagy lábbal és kontrollal, érvényes találati felületre végrehajtott, hagyományos karate technikára adnak.

8.3 Csak az első szabályosan végrehajtott technika ér pontot. Ez alól kivétel, ha hatékony technikák kombinációjáról van szó. Ekkor a magasabb értékű technika számít, függetlenül a végrehajtás sorrendjétől.

8.4 A találati felületek a test medence feletti része, beleértve a kulcsontot (CHUDAN), illetve a vállakat kivéve a kulcsont feletti rész (JODAN).

8.5 Ahhoz, hogy a technikát pontnak minősítsük, rendelkeznie kell a feltételezett hatékonysággal, ha nem kontrollálták volna, és meg kell felelnie az alábbi kritériumoknak:

- Jó forma (Megfelelően végrehajtott technika)
- Sportszerű hozzáállás (Sérülés okozásának szándéka nélküli végrehajtás)
- Erős végrehajtás (Erő és gyorsaság)
- Az ellenfél folyamatos figyelése a technika végrehajtása során és utána. (A technika végrehajtása után nem elfordulva, elesve - kivéve, ha ezt az ellenfél szabálytalansága okozza.)
- Jó időzítés (A technikát a megfelelő időben végrehajtani.)
- Helyes távolság (Olyan távolságból bevinni a technikát, ahol hatékony lenne)

8.6 A következő pontértékek adhatók:

- YUKO (1 pont) adandó Tsukira (egyenes ütésre) vagy Uchira (csapásra) találati felületre
- WAZA-ARI (2 pont) adandó CHUDAN rúgásokra
- IPPON (3 pont) adandó JODAN rúgásokra vagy bármely más technikára, ha az ellenfél bármely testrésze a lábán kívül a talajjal érintkezik a Hiza-Gamae kivételével (egy térd érinti a tatamit egy technika végrehajtása közben).

8.7 A CHUDAN technikákat megfelelő kontrollal kell végrehajtani sérülés okozása nélkül. A "levegő beszorulása" egy ütés következtében önmagában még nem jelenti a kontroll hiányát.

8.8 A JODAN-ra végrehajtott technikák pontot érhetnek, ha rúgások esetén 5 cm-en belül, ütések esetén 2 cm-en belül érnek célba, de a lágy bőrérítés is engedélyezett, ha nem okoz sérülést. Ez alól kivétel a torok, mely fizikailag nem éríthető.

8.9 Kadet és 14 év alatti korcsoportok esetén a JODAN technikák értékelhetők, ha rúgások esetén 10 cm-en belül, ütések esetén 5 cm-en belül érnek célt.

8.10 A "bőrérítés" minden 16 év feletti (Junior és felette) korcsoportban engedélyezett. 14-16 év között a lágy bőrérítés csak rúgások esetén engedélyezett. A "bőrérítés" azt jelenti, hogy úgy érintjük a bőrt, hogy továbbítunk energiát a fejre, illetve a testre.

8.11 A mérkőzés idő végével egy időben, jól végrehajtott technikák érvényesek.

8.12 Egy technika érvénytelen, ha:

- a mérkőzés idő lejártának jelzése, vagy a vezetőbíró "YAME" vezényszava után hajtják végre
- "WAKARATE" elhangzása után és a "TSUZUKETE" elhangzása előtt hajtják végre

- ha a technikát végrehajtó versenyző a küzdőtéren kívül van (JOGAI)
- ha a végrehajtást hiba követi - kivéve "JOGAI"
- ha valaki a technika végrehajtása után hátat fordít ellenfelének (figyelem fenntartásának hiánya)
- ha önmagában is szabálytalan vagy egy szabálytalanság követi (pl. túl erős kontakt, fogás, stb.)

8.13 Egy pontot akkor is lehet jelezni, ha az adott bíró nem látja a találati területet, de a technikát megfelelően hajtották végre és biztos abban, hogy nem vétette el azt.

## 9. FEJEZET: TILTOTT VISELKEDÉS

### 9.1 A tiltott viselkedés típusai:

#### 9.1.1 A következő viselkedés tiltott:

- Túl erős érintkezést okozó technikák (contact), melyek találati felületre irányulnak, valamint a torokkal érintkező technikák.
- Támadás a karokra, lábra, támadás a herékre, ízületekre, lábfejre.
- Nyitott kézzel támadás az arcra.
- A "WAKARATE" után és "TSUZUKETE" előtt végrehajtott technikák.
- Veszélyes, vagy tiltott dobástechnikák.
- Sérülés eltúlzása, vagy színlelése.
- A küzdőtér elhagyása (JOGAI), feltéve, hogy ezt nem az ellenfél okozta vagy pontszerzés után történt.
- Önveszélyes viselkedés, mely a versenyző saját testi épségét veszélyezteti, vagy a megfelelő önvédelem lehetőségének figyelmen kívül hagyása (MUBOBI).
- A küzdelem szándékos elkerülése annak érdekében, hogy az ellenfél pontszerzési lehetőségét megakadályozza.
- Passzivitás – küzdelem elkerülése. (Nem ítéltető a mérkőzés vége előtti 15 másodpercen belül, illetve annak a versenyzőnek, aki pontokkal vagy SENSU-val vezet.)
- Az ellenfél megragadása, rángatása, tolása, birkózás, vagy passzív, a mellkasokat összeérintő álldogálás földrevitel vagy pontszerző technika kísérlete nélkül.
- Az ellenfél két kézzel történő megragadása, kivéve azt az esetet, ha az ellenfél rúgó lábát megfogva földrevitelt kísérlelnék meg.
- Az ellenfél karjának vagy karate gijének egy kézzel történő megfogása azonnali földrevitel vagy pontszerző technika kísérlete nélkül.
- Természetüknél fogva nem kontrollálható technikák, minden veszélyes és nem kontrollált támadás.
- Fejjel, térdel vagy könyökkel történő szimulált, vagy valós támadások.
- Az ellenfélhez történő beszéd, cukkolás. A vezetőbíró utasításának megtagadása, bármilyen udvariatlanság a bírói karral szemben, illetve a karate etikett bármilyen megsértése.

9.1.2 A vezetőbíró saját megítélése alapján elküldheti az edzőt a küzdőtérrel, ha az a vezetőbíró véleménye szerint nem megfelelően viselkedik, akadályozza a mérkőzés folyamatos és normális lefolyását, illetve addig felfüggesztheti a mérkőzést, míg az edző nem felel meg a szabályoknak. A vezetőbíró ugyanaz a jog illeti meg a versenyző egyéb olyan kíséretével szemben, aki a küzdőtéren tartózkodik.

9.1.3 Csak az adott mérkőzésre kijelölt edző adhat utasításokat, tanácsokat a versenyzőnek a számára kijelölt küzdőtér közeli helyről. Minden más regisztrált edző, vagy a versenyző csapatának tagja, aki részt vesz a versenyen, nem avatkozhat bele a mérkőzésbe, nem adhat tanácsot, utasítást. Ellenkező esetben elvehetik a regisztrációjukat.

9.1.4 Az edző utasításai, megjegyzései nem zavarhatják a mérkőzés folyamatát. Az edző szabadon beszélhet a versenyzőkhöz, amikor a küzdelem éppen áll, de tartózkodnia kell attól, hogy bírói döntéseket kommentáljon.

9.1.5 A versenyző diszkrétan jelezheti edzőjének, hogy videóbíró kérést szeretne.

## 10. FEJEZET: FIGYELMEZTETÉSEK ÉS BÜNTETÉSEK

### 10.1 Informális figyelmeztetések

10.1.1 Az informális figyelmeztetések célja, hogy a mérkőzés folyamatosságát annak megállítása nélkül segítsék. Ezek nem helyettesítik a hivatalos figyelmeztetéseket, ha azok szükségesek. A vezetőbírónak hivatalos figyelmeztetést vagy büntetést kell alkalmazni, ha az informális figyelmeztetésre a versenyző nem reagál.

10.1.2 Az informális figyelmeztetések két formája:

#### **TSUZUKETE** - aktivitás elősegítése

A versenyzőket figyelmezteti arra, hogy aktívabban küzdjenek azzal kézmozdulattal, ahogy a tatamira szólítják őket és a "TSUZUKETE" vezényszóval.

#### **WAKARETE** - összekapaszkodás megszüntetése

Az összekapaszkodást a versenyzők hátralépésének megparancsolásához hasonló mozdulattal és "WAKARETE" vezényszóval kell megszüntetni. Ilyenkor ideiglenesen az akció megáll anélkül, hogy az órát megállítanák. A versenyzőknek el kell távolodniuk egymástól. Ezután a "TSUZUKETE" vezényszóra folytatódhat az akció.

10.1.3 Ha a vezetőbíró kimondta a WAKARETE-t, az edző nem kérhet videó bírót.

10.1.4 Ha WAKARETE esetén az egyik versenyző a sarokba szorult, a vezetőbírónak meg kell győződnie arról, hogy a másik versenyző kellő távolságba húzódott vissza, mielőtt TSUZUKETE-t mondana.

10.1.5 TSUZUKETE nem használható az utolsó 15 másodpercen belül, kivéve ha WAKARETE előzte meg.

10.1.6 Egy egyébként értékelhető technikára nem lehet pontot adni, ha a WAKARETE elhangzásával egy időben hajtották végre, de nem is büntetendő. A nem kontrollált technikák viszont ugyanúgy büntetendők, mint más esetben.

### 10.2 Hivatalos figyelmeztetések

10.2.1 A hivatalos figyelmeztetéseknek két fokozata van: CHUI és HANSOKU CHUI:

**CHUI** - Figyelmeztetés maximum 3-szor adható, olyan kisebb szabálysértésért, mely nem csökkenti az ellenfél nyeresi esélyeit

**HANSOKU CHUI** - Leléptetésre történő figyelmeztetés, ha további szabálysértés történik olyan súlyosabb szabálysértésre adandó, mely csökkenti az ellenfél nyeresi esélyét vagy három CHUI után

### 10.3 Büntetések

10.3.1 Kétféle büntetés van, mely két különböző szintű kizárást jelent:

**HANSOKU** - Kizárás adott küzdelemből, ez büntetés adandó a szabályok súlyos megsértéséért, vagy akkor, ha már korábban volt adva HANSOKU CHUI.

**SHIKKAKU** - Kizárás a versenyről. Ez az egész versenyről történő kizárást jelenti, beleértve minden olyan egyéb kategóriát, ahová az elkövetőt benevezték. SHIKKAKU akkor adható, ha a

versenyző nem követi a vezetőbíró utasításait, rosszindulatúan viselkedik, vagy olyasmit követ el, ami sérti a Karate presztízsét és tiszteletét.

10.3.2 Abban az esetben, ha mindkét versenyzőt (AKA-t és AO-t is) HANSOKU vagy SHIKKAKU miatt kizárták, a következő fordulóban ellenfele mérkőzés nélkül nyer (ilyenkor eredményt nem hirdetnek).

10.3.3 A küzdőtéren vagy azon kívül a versenyző vagy kísérete által elkövetett súlyos magatartási, fegyelmi vétség vagy rosszindulatú viselkedés további fegyelmi eljárást vonhat maga után (a WKF Fegyelmi Bizottsága vagy Végrehajtó Bizottsága által).

10.3.4 Ha olyan helyzet áll elő, ahol a kizárás lehetősége fennáll a vezetőbírói röviden értekezhet egy vagy több bíróval (SHUGO), mielőtt a döntését bejelenti.

#### **10.4 A figyelmeztetések és a büntetések alkalmazása**

10.4.1 Túl erős kontakt: Ha a vezetőbíró megítélése szerint a kontakt túl erős volt, de nem csökkentette a versenyző nyerési esélyeit, figyelmeztetés (CHUI) adható.

10.4.2 Sérülést okozó kontakt: Minden sérülést okozó technika figyelmeztetést vagy büntetést von maga után, kivéve, ha ezt a sérülést elszenvedő hibája okozta. A versenyzőknek minden technikát kontrollal és jó formával kell végrehajtani. Ha nem így tesznek, függetlenül attól, hogy milyen technika volt, figyelmeztetést vagy büntetést kell, hogy kapjanak.

10.4.3 Kontakt utáni szemrevételezés: A vezetőbírónak a mérkőzés újraindításáig folytatnia kell a sérült versenyző megfigyelését, elegendő időt kell hagynia a megfigyelésre. Az ítélelhozatal rövid késleltetése lehetővé teszi, hogy sérülési tünetek, például orrvérzés alakuljon ki, vagy felfedje a versenyző minden olyan erőfeszítését, amely taktikai előny érdekében egy enyhe sérülést súlyosbít.

10.4.4 A kontakt eltúlzása: Enyhe eltúlzás esetén CHUI adandó. Ennél jelentősebb rájátszásért a versenyző HANSOKU CHUI-t kap. A komolyabb eltúlzások, mint például a tántorgás, a padlóra zuhanás, felállás és ismét leesés stb., HANSOKU-t érhetnek.

10.4.5 Sérülés színlelése: A sérülés bármilyen enyhe színlelése esetén, a versenyző minimálisan CHUI figyelmeztetést, míg a nyilvánvalóan eltúlzott színlelés esetén HANSOKU CHUI-t kap. A komolyabb eltúlzásokért, mint például a tántorgás, a padlóra zuhanás, felállás és ismét lezuhanás stb., azonnal SHIKKAKU-t ítélandó. Bármilyen sérülés színlelése olyan technika esetén, amelyet a bírók ténylegesen pontként értékelték, minimum HANSOKU CHUI-t eredményez.

10.4.6 Kontakt a torokra: A torok esetében még a legkisebb kontakt esetén is figyelmeztetést, vagy intést kell adni, kivéve, ha a kontakt a versenyző saját hibájából történt.

10.4.7 Dobások: A dobások kétféleképpen lehetnek. Egyrészt a hagyományos karatében használatos lábsöprések (de ashi barai, ko uchi gari, stb.), ahol az ellenfelet anélkül billentik ki egyensúlyából, vagy dobják meg, hogy ezt megelőzően megfognák, másrészt azok a dobások, ahol az ellenfelet egy kézzel meg kell fogni és tartani dobás közben. Ezek engedélyezettek.

10.4.8 A dobás forgatópontja nem lehet a csípő szintjénél magasabban, és a dobást végig kell kísérni, hogy a földre érkezés biztonságos legyen. A vállon át történő dobások határozottan tilosak, csakúgy, mint az önvészélyes dobások.

10.4.9 A láb megfogása: Az egyetlen eset, ahol a két kézzel való fogás engedélyezett, az, amikor az ellenfél rúgó lábát fogják meg. Két kézzel fogni csak akkor szabad, ha a versenyző az ellenfél rúgó lábát

fogja meg földrevitel céljából, az ellenfél lábát tartva, miközben a másik kézzel az ellenfél karate gijét vagy testét tartja, hogy enyhítse az esést.

10.4.10 A lábak megragadása: Az ellenfelet a csípő alatt megfogni és felemelve eldobni, valamint a lábait kirántva földre vinni TILOS! Ha az egyik versenyző ilyen dobás következtében sérül meg, a vezetőbíró dönt arról, hogy milyen büntetést alkalmaz.

10.4.11 Fogás egy kézzel: A versenyzők megfoghatják egymás karját vagy karate gijét egy kézzel annak érdekében, hogy dobást vagy azonnali értékelhető technikát hajtsanak végre – de nem tarthatják fogva további technikákat megkísérelve.

10.4.12 Fogás az esés tompítása miatt: Engedélyezett egy kézzel az ellenfél karate gijébe kapaszkodni azért, hogy tompítsák az esést.

10.4.13 Kilépés a küzdőtérrel: A JOGAI azt jelenti, hogy a versenyző lába vagy bármely más testrésze a küzdőtéren kívül földet ér. Kivételek alól, ha a versenyzőt ellenfele fizikailag kilöki vagy kidobja a küzdőtérrel, vagy ha érvényes pontszerzés után lép ki.

10.4.14 Önveszélyes viselkedés: Figyelmeztetés vagy büntetés jár a MUBOBI-ért, ha a versenyző saját hibájából vagy hanyagságából megsérül. Ezt okozhatja, ha hátat fordít az ellenfélnek, az ellenfél ellentámadása lehetőségének figyelembe vétele nélkül támad, abbahagyja a küzdelmet, mielőtt a vezetőbíró „YAME”-t mond, és ide tartozik a védekezés vagy a blokkolás ismételt hiánya vagy elutasítása.

10.4.15 A passzivitás olyan helyzetet jelent, amikor egyik versenyző sem kísérel meg pontot szerezni, vagy a hátrányban lévő versenyző (aki ellen pontokkal vagy SENSHU-val vezetnek) nem kísérel meg pontot szerezni.

- Passzivitás nem adható annak, aki akár pontokkal akár SENSHU-val vezet
- Passzivitás nem adható az első és az utolsó 15 másodpercen belül.

10.4.16 A „küzdelem elkerülése” olyan helyzetre vonatkozik, amikor egy versenyző megkísérli megakadályozni ellenfelét abban, hogy lehetősége legyen pontot elérni, és ezt időhúzással éri el. Mint pl. folyamatosan kitér a támadások elől anélkül, hogy megpróbálná azt megkontrázni, vagy szükségtelenül megragadja ellenfelét, illetve szándékosan elhagyja a küzdőteret, és így nem ad lehetőséget ellenfelének a pontszerzésre. A küzdelem elkerülése az utolsó 15 másodpercen (ATO SHIBARAKU) belül minimum HANSOKU CHUI-t és a SENSHU elvesztését jelenti.

10.4.17 Az utasítások nem követése: Az a versenyző, aki nem követi a vezetőbíró utasításait, vagy elveszti önuralmát automatikusan SHIKKAKU-t kap. Ez a büntetés kiszabható a mérkőzés előtt, alatt vagy után.

## **10.5 Túlzott ünneplés, politikai vagy vallási demonstráció**

A versenyzőknek tiszteletben kell tartaniuk az egymás üdvözlését a mérkőzés előtt és után. Tilos minden eltúlzott ünneplés, mint például a térdre zuhanás stb., politikai vagy vallási megnyilvánulások a küzdelem vagy mérkőzés alatt vagy közvetlenül utána, és a Végrehajtó Bizottság által az óvás díjának megfelelő összegű pénzbírsággal sújtható.

## **10.6 Egyéni versenyzők kizárása csapatmérkőzés során**

10.6.1 HANSOKU vagy SHIKKAKU esetén: Csapatmérkőzések esetében az elkövető pontjait nullázzák, az ellenfélét pedig 8 pontra állítják be.

## **10.7 Kizárás körmérkőzés esetén**

10.7.1 Ha egy versenyző HANSOKU-t kap a körmérkőzés során, az elkövető pontszámát nullázzák, míg az ellenfél pontszáma vagy 4 pont lesz vagy a technikákkal szerzett pontok száma, ha az magasabb. A HANSOKU által szerzett győzelem esetén a kapott pontok YUKO-nak számítanak.

10.7.2 Ha egy versenyző KIKEN-t vagy SHIKKAKU-t kap, a körmérkőzéses versenyen minden korábbi mérkőzését érvénytelennek kell tekinteni az eredmény szempontjából, kivéve, ha ez a kizárt versenyző utolsó mérkőzése a körön belül, mely esetben a mérkőzés eredményét az előírt módon kell bejegyezni, és nem hat ki a korábbi mérkőzések eredményére.

## **11. FEJEZET: SÉRÜLÉSEK ÉS BALESETEK A VERSENYEN**

### **11.1 Küzdelemre alkalmatlannak nyilvánított versenyzők**

11.1.1 Az a sérült versenyző, aki mérkőzését ellenfele leléptetésével nyeri meg sérülés miatt, a versenyorvos engedélye nélkül nem küzdhet tovább. Ilyen engedély nem adható eszméletét veszített vagy agyrázkódás tüneteit mutató versenyzőnek.

### **11.2 Sérülések kezelése**

11.2.1 Ha egy versenyző megsérül, a vezetőbíró azonnal megállítja a mérkőzést és hívja a versenyorvost kezének felemelésével és "doktor" kiáltással.

11.2.2 Ha versenyző fizikailag képes rá, a küzdőtérrel le kell kísérni orvosi vizsgálat és kezelés céljából.

11.2.3 A küzdelem folyamán megsérült és orvosi ellátásra szoruló versenyző kezelésére 3 perc engedélyezett. A Küzdőtér vezető felelős azért, hogy az időmérőt felszólítsa a 3 perc mérésének elindítására. Ha ez alatt az idő alatt a kezelés nem fejeződik be, a vezetőbíró eldöntheti, hogy a versenyzőt a további küzdelemre alkalmatlannak nyilvánítja, vagy további időt engedélyez a kezelésre.

11.2.4 10 másodperces szabály: Bármely versenyzőt, aki elesik, megdobják, vagy leütik és 10 másodpercen belül nem áll teljesen a lábára, a további küzdelmekre alkalmatlannak nyilvánítják és automatikusan visszaléptetik a további Kumite versenyszámoktól az adott versenyen. Abban az esetben, ha versenyző elesik, megdobják, vagy leütik és nem áll azonnal a lábára, a vezetőbíró megállítja a küzdelmet, hívja az orvost és ezzel egy időben elkezd a 10-ig tartó hangos számlálást (angolul), ujjaival mutatva minden másodpercet. Minden esetben, amikor a 10 másodpercet elindították, az orvos megvizsgálja a versenyzőt, mielőtt a küzdelem tovább folytatódna. Azokban az esetekben, amelyek a 10 másodperces szabály körébe tartoznak, az orvos a tatamin is megvizsgálhatja a versenyzőt. A küzdőtérvezetőnek értesítenie kell a központi asztalt, ha egy versenyzőt a 10 másodperces szabály alapján eltiltottak a további versenyzéstől.

11.2.6 Az orvos csak a megsérült versenyző küzdelemre alkalmas vagy alkalmatlan állapotáról nyilatkozhat. A vezetőbíró dönt a győztesről HANSOKU, KIKEN vagy SHIKKAKU ítélettel, ahogy a helyzet megkívánja.

11.2.6 A vezetőbírónak figyelembe kell venni a korábbi sérülések meglétét annak megítélésakor, hogy a sérülés állapota mennyiben tudható be az ellenfél akciójának. Az ellenfél nem büntethető egy korábbi sérülésért.

11.2.7 Ha egy versenyző sérülés miatt a körmérkőzések során nem folytathatja a versenyt, minden korábbi mérkőzését érvénytelennek kell tekinteni az eredmény szempontjából, kivéve, ha ez a kizárt versenyző utolsó mérkőzése a körön belül, amely esetben a mérkőzés eredményét az előírt módon kell bejegyezni és nem hat ki a korábbi mérkőzések eredményére.

### **11.3 Mindkét versenyző sérülése**

11.3.1 Ha két versenyző egyszerre okoz sérülést egymásnak, vagy mindketten korábbi sérülés következményei miatt vállnak harcképtelenné és a versenyorvos kijelenti, hogy nem tudják folytatni a mérkőzést, a vezetőbíró az általános szabályok szerint hozza meg döntését.



## **12. FEJEZET: DÖNTÉSI KRITÉRIUMOK**

### **12.1 Általános szabályok**

12.1.1 Ha két vagy több sarokbíró ugyanannak a versenyzőnek mutat pontot, a vezetőbíró megállítja a küzdelmet és megfelelő ítéletet hoz. Ha a vezetőbíró nem állítja meg a küzdelmet, a Mérkőzés Ellenőr sípjába fúj. Ha vezetőbíró bármely okból úgy dönt, hogy megállítja a küzdelmet "YAME"-t mond és használja a megfelelő kézjelzést.

12.1.2 Abban az esetben, ha két sarokbíró mindkét versenyzőnek pontot jelez, mindkét versenyzőnek meg kell adni a megfelelő pontot.

12.1.3 Ha az egyik versenyzőnek több mint egy bíró pontot jelez és a jelzett pontok értékében különbség van, a magasabb értéket kell megadni. Ugyanez érvényes akkor is, ha két-két bíró különböző értékű pontot jelez mindkét versenyzőnek.

12.1.4 Ha különbség van a bírók között a pontok értékének megítélésében, a többségi vélemény mindig felülírja a magasabb értékre vonatkozó elvet.

12.1.5 A bírói kar csak a küzdőtérvezetőnek, a főbírónak, vagy az óvási bizottságnak tartozik beszámolni egy adott döntés körülményeiről, senki másnak.

### **12.2 A mérkőzés győztesének eldöntésére vonatkozó kritériumok**

12.2.1 A mérkőzés eredményét meghatározza: ha egy versenyző 8 pontos vezetésre tesz szert, vagy a mérkőzésidő lejártán esetleg versenyzőnek több pontja van, vagy egyenlő pontszámánál az egyik versenyző SENSHU-val rendelkezik, vagy a bírói döntés (HANTEI), vagy ha valamelyik versenyző ellen HANSOKU-t, SHIKKAKU-t vagy KIKEN-t ítétek.

12.2.2 Az „első nem ellentételezett pont előny” (SENSHU) alatt azt értjük, hogy az egyik versenyző úgy szerzi meg az első pontot, hogy a másik versenyző nem szerez pontot az állj jelzés előtt. Amennyiben mindkét versenyző pontot szerez és két-két sarokbíró pontot is jelez nekik az állj jelzés előtt, akkor nem beszélhetünk SENSHU-ról, és a küzdelem folyamán mindkét versenyzőnek lesz további lehetősége ennek megszerzésére.

12.2.3 Bármely egyéni (egyéni, körmérkőzéses és csapatmérkőzés) mérkőzésen, amelyen nem esett pont, vagy a pontok egyenlők és egyik versenyző sem szerzett SENSHU-t, döntést az alábbi kritériumok alapján hozzák meg (a leírt sorrendben):

- A küzdelemben szerzett IPPON-ok magasabb száma.
- A küzdelemben szerzett WAZA-ARI-k magasabb száma.

12.2.4 Ha az IPPON és a WAZA-ARI száma is egyenlő, a döntést HANTEI hozza meg, a négy bíró és a vezetőbíró végső többségi szavazatával, mindegyikük saját egyéni megítélése alapján adja le szavazatát, hogy melyik versenyző mutatott taktikai és technikai fölényt. A körmérkőzéseken és a csapatmérkőzéseken a vezetőbíró HIKIWAKE-t hirdet, kivéve, ha ez az extra mérkőzés a csapatmérkőzés kimenetelének eldöntésére.

12.2.5 Egyéni mérkőzés nem érhet véget döntetlen eredménnyel. A vezetőbíró csak csapatmérkőzés vagy körmérkőzés esetén hirdethet döntetlent (HIKIWAKE), abban az esetben, ha a mérkőzésen nem volt pont, vagy mindkét versenyző ugyanannyi pontot szerzett és egyikük sem szerzett SENSHU-t.

12.2.6 A HANTEI-t csapatversenyben egyetlen esetben alkalmazzák, amikor a döntetlen feloldása történik egy extra mérkőzésen.

12.2.7 Ha a mérkőzés végén bírói döntésre (HANTEI) kerül sor, a vezetőbíró a küzdőtér szélére lép és HANTEI-t mond, majd kétütemű sípjelzést ad. A bírók döntésüket mutatják, és ez alapján a vezetőbíró a megfelelő kézjelzéssel és kijelentéssel (AKA/AO NO KACHI) kihirdeti a győztest, valamint mozdulatával eldönti az eredményt, ha a bírók szavazata egyenlő.

12.2.8 Abban az esetben, ha az a versenyző, aki előzőleg SENSHU-t kapott, figyelmeztetést kap küzdelem kerülésért (jogai, menekülés, fogás, birkózás, tolás, állás melleket összeérintve) 15 másodpercen belül a küzdelem vége előtt automatikusan elveszti ezt az előnyét. A Vezetőbíró először a szabálysértést jelzi felé, majd kihirdeti a megfelelő figyelmeztetést vagy büntetést, majd a SENSHU jel mutatása után jelzi annak eltörlését (TORIMASEN), az AKA/AO SENSHU TORIMASEN szóbeli kifejezéssel együtt.

12.2.9 Abban az esetben, ha a SENSHU-t visszavonták a mérkőzés lejárta előtt minimum 15 másodpercen belül, további SENSHU nem adható egyik versenyzőnek sem

12.2.10 Abban az esetben, ha a vezetőbíró egyik versenyzőnek SENSHU-t adott, de a videóbíró döntése alapján a másik versenyző is kap pontot, akkor a megszerzett pont nem ellentételezés nélküli, és a SENSHU-t el kell törölni.

12.2.11 Abban az esetben, ha mind AKA-t, mind AO-t HANSOKU-val leléptetik ugyanazon mérkőzésen a következő fordulóban leendő ellenfelük automatikusan tovább jut anélkül, hogy eredményt hirdetnének. Ha ez éremért folyó mérkőzésen történik, akkor a győztest a pillanatnyi pontszámok alapján, a SENSHU figyelembevételével, vagy végső megoldásként HANTEI alkalmazásával döntenek el. Nem adható érem ugyanakkor olyan versenyzőnek akit SHIKKAKU-val léptettek le.

### **12.3 Körmérkőzéses csoport győztesének megállapítása és döntetlenek feloldása egyéni versenyben**

12.3.1 Egyéni versenyen a körmérkőzés csoportjának győztese az a versenyző, aki a legtöbb győzelmi pontot szerezte meg az által, hogy 3 pontot kap a nyert mérkőzésekért és 1 pontot a pontszerzéssel bíró döntetlenekért. Abban az esetben, ha egy csoportban két vagy több, azonos számú győzelmi ponttal rendelkező versenyző áll döntetlenre, az alábbi kritériumok érvényesek a megadott sorrendben:

- 1) A döntetlenben érintett versenyzők közötti mérkőzés győztese.
- 2) Az összes mérkőzésen az adott találatok összpontszáma.
- 3) Az összes mérkőzésen a kapott találatok összpontszáma.
- 4) Az összes mérkőzésen az adott IPPON találatok száma.
- 5) Az összes mérkőzésen a kapott IPPON találatok száma.
- 6) Az összes mérkőzésen az adott WAZA-ARI találatok száma.
- 7) Az összes mérkőzésen a kapott WAZA-ARI találatok száma.
- 8) Magasabb világranglista helyezés a verseny időpontjában.
- 9) Extra mérkőzés HANTEI alkalmazásával.

Minden összehasonlított pár esetében a kritériumokat a lista elejétől kell figyelembe venni.

12.3.2 Előfordulhat, hogy egy versenyzőt kizárnak a mérkőzésből (HANSOKU), és folytatják a versenyt. Ebben az esetben ellenfele vagy 4-0-ra (YUKO-nak számít) vagy szerzett pontjai mentén 4 pontot meghaladó pontszámmal nyeri meg azt a mérkőzést. Az előző mérkőzések eredményei megmaradnak.

12.3.3 Ha egy már továbbjutó versenyzőt szabálytalanság miatt (SHIKKAKU) kizárnak a körmérkőzés végén a következők érvényesek:

- A negyedöntőbeli ellenfele erőnyerőként jut be az elődöntőbe.
- A többi versenyző a negyedöntőben összeméri tudását.

#### **12.4 Körmérkőzéses csoport győztesének megállapítása és döntetlenek feloldása csapatversenyben**

12.4.1 Csapatversenyen a körmérkőzés csoportjának győztese az a csapat, aki a legtöbb győzelmi pontot szerezte meg az által, hogy 3 pontot kap a nyert csapatmérkőzésekért és 1 pontot a pontszerzéssel bíró döntetlenekért. Abban az esetben, ha egy csoportban két vagy több, azonos számú győzelmi ponttal rendelkező csapat áll döntetlenre, az alábbi kritériumok érvényesek a megadott sorrendben:

- 1) A döntetlenben érintett csapatok közötti mérkőzés győztese.
- 2) A legtöbb megnyert mérkőzés a teljes körmérkőzéses fázis során.
- 3) A legtöbb szerzett pont a teljes körmérkőzéses fázis során.
- 4) A csapat ellen szerzett kevesebb pont a körmérkőzés fázis során.
- 5) A csapat által szerzett több IPPON a teljes körmérkőzéses fázis során.
- 6) A csapat ellen szerzett kevesebb IPPON a körmérkőzés fázis során.
- 7) A csapat által szerzett több WAZA-ARI a teljes körmérkőzéses fázis során.
- 8) A csapat ellen szerzett kevesebb WAZA-ARI a körmérkőzés fázis során.
- 9) Extra mérkőzés a csapat két versenyzője között HANTEI alkalmazásával.

Minden összehasonlított pár esetében a kritériumokat a lista elejétől kell figyelembe venni.

#### **12.5 Csapatverseny eredményének eldöntése**

12.5.1 Csapatversenyen az a csapat nyer, amelynek több egyéni győzelme van, a SENSU által nyert mérkőzéseket is beleértve. Ha mindkét csapat nyert egyéni küzdelmeinek száma azonos, akkor az a csapat győz, amely több pontot ért el, mind a győztes, mind a vesztes mérkőzéseken elért pontokat összeadva.

12.5.2 Ha két csapat győzelmeinek és elért pontjainak száma is azonos, döntő mérkőzés következik. Ilyenkor mindkét csapat kijelöl egy csapattagot az extra küzdelemre, függetlenül attól, hogy küzdött-e előtte az adott csapatmérkőzés során vagy sem.

12.5.3 Ha a döntő mérkőzés sem dől el sem pontokkal, és egyik versenyző sem kapott SENSU-t, a mérkőzés eredményét bírói döntés (HANTEI) határozza meg, úgy, mint az egyéni mérkőzéseken. Így a HANTEI eredménye határozza meg a csapatmérkőzés eredményét is

12.5.4 Csapatmérkőzések esetében, ha egy csapat elég győzelmet szerzett, vagy elég pontot ahhoz, hogy győzzön, a mérkőzés véget ér, és nincs további küzdelem.

12.5.5 Ha a csapatmérkőzés során egy csapattagot kizárnak (HANSOKU vagy SHIKKAKU) akkor pontjait (ha voltak) lenullázzák, és ellenfele pontszáma 8 lesz.

## 12.6 Pontírás

12.6.1 A pontellenőr a következő jeleket használja:

3	IPPON	3 pont
2	WAZA ARI	2 pont
1	YUKO	1 pont
✓	SENSHU	Első pont előny
□	KACHI	Győztes
✕	MAKE	Vesztes
△	HIKIWAKE	Döntetlen
1C	CHUI (1. figyelmeztetés)	Első figyelmeztetés
2C	CHUI (2. figyelmeztetés)	Második figyelmeztetés
3C	CHUI (3. figyelmeztetés)	Harmadik figyelmeztetés
HC	HANSOKU CHUI	Leléptetésre történő figyelmeztetés
H	HANSOKU	Kizárás adott küzdelemből
S	SHIKKAKU	Kizárás a versenyről
KK	KIKEN	Feladás

## **13. FEJEZET: ÓVÁS**

### **13.1 Általános rendelkezések**

13.1.1 Senki sem reklamálhat, panaszkozhat egy ítélet ellen a bírói panel tagjainál.

13.1.2 Ha egy eljárás megsérti a szabályokat, csak a versenyző edzője vagy hivatalos képviselője jogosult óvni.

13.1.3. Az óvás írásban történik, amelyet közvetlenül az okot adó mérkőzés után nyújtanak be. Az egyetlen kivétel az, ha az óvás adminisztratív hibára vonatkozik.

13.1.4 Az óvás nem akadályozhatja a verseny előrehaladását, az óvási szándékot az edzőnek vagy az NF képviselőjének azonnal be kell jelentenie a mérkőzés vége után.

13.1.5 Ha az óvás folyamatban lévő kategóriában lévő versenyzőket érint, akkor a következő fordulót, amely a versenyzőt is érintheti, el kell halasztani az óvás elbírálásáig.

13.1.6 Az edző vagy a nemzeti szövetség képviselője a hivatalos óvási lapot elkéri a küzdőtérvezetőtől, azt haladéktalanul kitölti, aláírja és a megfelelő óvási díj ellenében átadja a küzdőtérvezetőnek.

13.1.7. Ha az edző vagy a nemzeti szövetség képviselője nem nyújtja be időben óvást, az annak elutasításához vezethet. Különösen, ha az óvási bizottság véleménye szerint a késedelem ésszerű indok nélkül áll fenn, és akadályozza a verseny előrehaladását.

13.1.8 A küzdőtérvezető kitölti az érintett hivatalos személyekkel kapcsolatos információkat, és azonnal átadja a kitöltött óvási lapot az óvási bizottság képviselőjének. Az óvási bizottság haladéktalanul megvizsgálja a kifogásolt döntés körülményeit. Az összes rendelkezésre álló tény mérlegelése után jelentést készít és meghozza a szükséges intézkedéseket. Az óvást az óvási bizottság fogja megvizsgálni, és ennek részeként megtekinti a rendelkezésre álló bizonyítékokat.

13.1.9 Az óvás kezdeményezhető az RC elnöke vagy a verseny főbírója is az óvási bizottságnak történő bejelentéssel, ebben az esetben nem kell óvási díjat fizetni.

13.1.10 Ha egy mérkőzés során adminisztrációs hiba lép fel, az edző közvetlenül értesítheti a küzdőtérvezetőt. A küzdőtérvezető ebben az esetben értesíti a főbírókat.

13.1.11 Az óvási lapon fel kell tüntetni a versenyzők nevét és országát, valamint a kifogásolt döntés pontos részleteit. Az érintett hivatalos személyeket a küzdőtérvezető vezeti fel az óvási lapra. Az általános normákkal kapcsolatos általános panaszok nem fogadhatók el jogos óvásként. Az óvás megalapozottságának bizonyítása a kezdeményezőt terheli. Az óvást az óvási bizottság képviselőjéhez kell benyújtania a küzdőtérvezetőnek. Az óvási bizottság a lehető legrövidebb időn belül megvizsgálja a kifogásolt döntéshez vezető körülményeket.

13.1.12 Az óvást kezdeményezőnek a WKF EC megállítása szerinti óvási díjat kell letétbe helyeznie, amelyet az óvással együtt a küzdőtérvezetőnek kell átadni, aki átadja azt a óvási bizottság képviselőjének.

13.1.13. Az óvási lapot a szándék közlésétől számított 5 percen belül kell kitölteni és az óvási díjjal együtt benyújtani.

13.1.14 Az óvási bizottság döntése végleges, és csak a EC határozatával, a WKF elnökének kérésére érvényteleníthető.

13.1.15 Az óvási bizottság nem szabhat ki szankciókat vagy büntetéseket. Feladata, hogy megfelelő döntést hozzanak az óvás tekintetében. A szükséges intézkedéseket az RC és OC végzi a szabályokba ütköző bírói eljárások kijavítására kapcsán.

### **13.2 A óvási bizottság összetétele**

13.2.1 A óvási bizottság három szenior vezetőbíróból áll, akiket a Bírói Bizottság (RC) vagy a főbíró nevez ki. Ugyanazon nemzeti szövetségből nem nevezhető ki két bizottsági tag. Számozásuk: 1-3.

13.2.2 Az RC három további tagot is kinevez, 4-től 6-ig történő számozással, akik automatikusan felváltják az eredetileg kinevezett óvási bizottság bármely tagját összeférhetlenségi helyzetben.

### **13.3 Az óvás értékelési folyamata**

13.3.1 Az óvást átvevő küzdőtérvezető felelőssége, hogy összegyűjtse az óvási bizottságot és letétbe helyezze az óvás összegét a WKF-nél.

13.3.2 A óvási bizottság haladéktalanul megindítja azokat a vizsgálatokat, amelyeket az óvás megalapozottságának megállapításához szükségesnek tart.

13.3.3 Az óvási bizottság amennyiben rendelkezésre állnak kérheti az incidensről készült videofelvételek megvizsgálását mielőtt döntést hozna.

13.3.4 A három tag mindegyike köteles álláspontját ismertetni az óvás kapcsán. A tartózkodás nem elfogadható.

### **13.4 Elutasított / elfogadott óvás**

13.4.1 Ha az óvást érvénytelennek találják, az óvási bizottság kijelöli egyik tagját, aki szóban értesíti a kezdeményezőt az óvás elutasításáról, az eredeti dokumentumot az „ELUTASÍTVÁ/DECLINED” szóval jelöli meg, és aláírhatja a bizottság minden tagjával.

13.4.2 Ha az óvást elfogadják, a óvási bizottság kapcsolatba lép a szervezőbizottsággal (OC) és a főbíróval, hogy megtegyék a gyakorlatban végrehajtható intézkedéseket a helyzet megoldására, beleértve a következő lehetőségeket:

- A szabályokba ütköző döntések visszavonása.
- Az érintett mérkőzés eredményének érvénytelenítése az incidens időpontjától.
- Az incidens által érintett mérkőzés újra játszása, újrakezdése.
- Szankcionáló javaslat kiadása az RC-nek az érintett bírók kapcsán.

13.4.3 Az óvási bizottság felelőssége, hogy önmérsékletet és józan ítélőképességet tanúsítson olyan intézkedések megtételekor, amelyek akár jelentős mértékben megzavarhatják a verseny programját.

13.4.4 Ha az óvást elfogadják, az óvási bizottság kijelöli egyik tagját, aki szóban értesíti a kezdeményezőt az óvás elfogadásáról, az eredeti dokumentumot az „ELFOGADVA/ACCEPTED” szóval jelöli meg, és aláírhatja a bizottság minden egyes tagjával. Az óvási bizottság tagja visszaadja az óvási díjat az óvást kezdeményező számára.

## **13.5 Óvási jelentés**

13.5.1 Az incidens fent leírt módon történő lebonyolítása után az óvási bizottság ismét összeül, és egy egyszerű óvási eseményről szóló jelentést készít, amelyben leírja megállapításait és kifejti az óvás elfogadásának vagy elutasításának indokait.

13.5.2 A jegyzőkönyvet az óvási bizottság mindhárom tagjának alá kell írnia, és be kell nyújtania a főbíróknak és a szervezőbizottságnak.

## 14. FEJEZET: VIDEÓBÍRÓ

14.1 A WKF Világbajnokság, Premier League, Olimpiai Játékok, Ifjúsági Olimpiai Játékok, Kontinentális Játékok, Világjátékok és ilyen jellegű multisport játékok esetében a mérkőzések videóbírók visszánézése kötelező. Lehetőség szerint más versenyeken is javasolt a videóbíró használata.

14.2 A videó visszánézés akkor indul, amikor az edző felemeli a videókérés kártyáját, jelezve, hogy versenyzőjének egy technikáját a bírók nem értékelték. A videókérést akkor kell kezdeményezni, ha az edző véleménye szerint pont történt, de azt a bírók nem adták meg. Ha egy edző kezdeményezi a videó visszánézést, de közben meggondolja magát, az eljárást már nem állítják le.

14.3 Ha a versenyző szeretné, hogy az edző kérjen videó visszánézést, vagy tartózkodjon tőle, azt diszkréten jelezheti anélkül, hogy megzavarná a mérkőzés haladását.

14.4 Az edző kérheti a videó visszánézést olyan esetekben, amikor a bírók alacsonyabb pontot adtak, de az edző véleménye szerint a magasabb pontértékű technika is érvényes volt.

14.5 A Videóbírók csak akkor ítélnének pontot, ha mindketten egyetértenek abban, hogy a visszánézett versenyző találata érvényes volt, és az a másik versenyző esetleges technikája előtt vagy vele egyidejűleg történt.

14.6 Ha egyik versenyző sem kapott pontot a sarokbíróktól, de csak az egyik edző kér videó visszánézést (a másik edzőnek nincs kártyája, vagy nem kér videót), ebben az esetben csak annak a versenyzőnek a technikáit veszik figyelembe, akinek videós visszánézést kértek.

14.7 A mérkőzés leállítása előtti utolsó 6 másodpercet mindig ki kell értékelni, de a legjobb döntés meghozatalához további visszajátszási idő adható. A képsorozatot normál sebességgel kell először átnézni, majd szükség esetén lassítva és nagyítva is megtekinthető.

14.8 Ha a videó visszajátszásból kiderül, hogy a versenyző több pontértékű technikát is csinált a legmagasabb pontértékű technikát kell megadni.

14.9 Ha mindkét edző egyszerre kér videó visszánézést, a videóbíró csak annak ítélni pontot, akiről úgy ítéli meg, hogy elsőként talált. Az egyetlen kivétel ez alól az együttes egyidejű találat, mely esetén mindkét versenyző kaphat pontot.

14.10 Ha az egyik edző felmutatja a kártyát videó visszánézés kérésére, a másik edzőnek addig van lehetősége kezdeményezni saját versenyzője vonatkozásában, míg a vezetőbíró nem kezdi el bemutatni a videó kérés jelzést.

14.11 Ha a kérést érvényesnek találják, a megítélt pontértéket piros vagy kék kártyán 1, 2, 3 felirattal jelzik a vezetőbíró számára. A vezetőbíró megítéli a technikát és a pontértéket. Ha a kérést érvénytelennek találják (NO kártyát mutatnak fel), az edző elveszíti a jogát, hogy újabb videókérést tegyen a mérkőzés hátralévő részében.



14.12 A videóbíró nem írhatja felül a sarokbírók döntéseit, kivétel ezalól a SENSHU.



14.13 Ha a videóbíró nem tudja megfelelően megfigyelni a technikát/technikákat a kamera szöge, vagy kitararás miatt, ezt a MINAI mozdulattal jelzi és az edző megtartja a kártyát. Technikai probléma (villany, kamera, számítógép meghibásodás stb.) esetén a videó elemzése és a döntéshozatal nem lehetséges, ugyanez az eljárás, és a kártyát az Edző megtartja.

14.14 Ha egy edző videó visszanezést kér, de a vezetőbíró véleménye szerint a technika kontrollálatlan vagy erős kontakt volt, figyelmeztetést vagy büntetést kell alkalmazni, és az edző megtartja a kártyát.

14.15 Ha a vezetőbíró WAKARETE-t parancsol, az edzőknek nincs lehetőségük videó kérést kezdeményezni, kivéve, ha a technika a WAKARETE bejelentését megelőzően történt.

14.16 Az edző felelőssége, hogy tiltakozzon a küzdőtérvezetőnél, ha a jogosult VR kártyát nem biztosítják számára.

## 15. FEJEZET: BÍRÓK, JOGOK ÉS KÖTELEZETTSÉGEK

### 15.1 Bírói bizottság (RC)

15.1.1 A Bírói Bizottság jogai és kötelezettségei a következők:

- A Szervező Bizottsággal konzultálva a versenyek előkészítése a küzdőterek, a szükséges technikai és egyéb felszerelések, a küzdelmek/mérkőzések zavartalan lebonyolítása és ellenőrzése, valamint a biztonság stb. szempontjából.
- A küzdőtér vezetők, illetve helyettesek kinevezése és elosztása a küzdőterekre, és a küzdőtér vezetők jelentései alapján a szükséges lépések megtétele.
- A bírók tevékenységének felügyelete és koordinálása.
- Tartalék bírók kinevezése, ha szükséges.
- Végső döntés hozatala olyan, a szabálykönyvben nem részletezett technikai vonatkozású kérdésekben, amelyek előfordulhatnak egy küzdelem/mérkőzés folyamán.
- Az óvási bizottság kinevezése a versenyre.

### 15.2 Küzdőtér vezetők, helyettes küzdőtér vezetők

15.2.1 A küzdőtér vezetők jogai és kötelezettségei a következők:

- A hozzá tartozó küzdőtéren közreműködő bírók delegálása, kinevezése és felügyelete minden küzdelemben és mérkőzésen.
- A küzdőtéren közreműködő bírók teljesítményének ellenőrzése, és annak biztosítása, hogy a kinevezett bírók képesek legyenek feladataik ellátására.
- Annak felügyelete, hogy a mérkőzés ellenőr (KANSA) a szabályok megsértése esetén megállítsa a küzdelmet, és utasítsa a vezetőbíró.
- Napi jelentést készít a hozzá beosztott hivatalos személyek teljesítményéről, esetleg javaslatokat tesz a Bírói Bizottságnak
- Két fő "A" minősítésű vezetőbíró kinevezése videó bírónak.

### 15.3 Vezetőbírók

15.3.1 A vezetőbírók jogai és kötelezettségei a következők:

- A vezetőbíró (SHUSHIN) feladata és joga a küzdelmek/mérkőzés levezetése, beleértve a küzdelem elindítását, megállítását, újraindítását és befejezését.
- A vezetőbíró ad minden utasítást és tesz minden bejelentést.
- Pontok megadása a sarokbírók döntése alapján.
- A küzdelem megállítása abban az esetben, ha valamelyik versenyző megsérül, rosszul lesz vagy képtelen a küzdelem folytatására.
- A küzdelem megállítása, ha véleménye szerint szabálysértést követtek el, vagy a versenyzők biztonsága ezt megkívánja.
- Sarokbírók összehívása (FUKUSHIN SHUGO), ha ezt szükségesnek ítéli meg SHIKKAKU adásának szándéka esetén, a 10 másodperces szabály alkalmazásakor, ha az orvos beszüntetné a küzdelmet, vagy, ha közvetlenül HANSOKU-t ítélne.
- Az észlelt szabálysértések jelzése, figyelmeztetés vagy büntetés megítélése a szabályok alapján.
- Ha szükséges, magyarázatot adni egy döntés alapján a küzdőtér vezetőnek, a Bírói Bizottságnak vagy az óvási bizottságnak.
- Ha szükséges, extra küzdelem kihirdetése és elindítása csapatmérkőzés esetén.
- A bírói döntés (HANTEI) levezetése, és ha szükséges, saját szavazatával (döntetlen HANTEI esetén) az eredmény eldöntése.
- A győztes bejelentése.

- A vezetőbíró jogköre nem korlátozódik kizárólag a versenyterületre, hanem annak teljes közvetlen környezetére is, beleértve az edzők, más versenyzők vagy a versenyzők versenyterületen tartózkodó kísérete magatartásának ellenőrzését.

#### 15.4 Sarokbírók

15.4.1 A sarokbírók (FUKUSHIN) jogai és kötelezettségei a következők:

- Érvényes pontok jelzése saját döntésük alapján.
- A döntéseknél saját szavazati jogának gyakorlása.
- Tanácsot adni a vezetőbíróknak a lehetséges kizárásról, amennyiben az FUKUSHIN SHUGO-t hívott össze.

15.4.2 A sarokbírók kötelessége a versenyzők által végrehajtott akciók figyelemmel kísérése és véleményük jelzése a vezetőbíróknak, ha pontot észleltek.

#### 15.5 Mérkőzés ellenőr (KANSA)

15.5.1 A mérkőzés ellenőr (KANSA) a küzdőtér vezetőjét segíti az éppen folyamatban levő mérkőzés figyelemmel kísérésében. Ha a vezető- vagy a sarokbírók döntése nincs összhangban a szabályokkal, az ellenőrző bíró azonnal sípjával jelzést ad.

14.5.2 A mérkőzés jegyzőkönyve a mérkőzés ellenőr jóváhagyása után válik hivatalossá.

14.5.3 Minden mérkőzés vagy küzdelem megkezdése előtt a mérkőzés ellenőr feladata ellenőrizni, hogy a versenyzők az előírt felszerelést viselik-e. Még abban az esetben is az ő felelőssége a megfelelő felszerelés meglétének ellenőrzése, ha a versenyszervezők ezt előtte már ellenőrizték. A mérkőzés ellenőr nem változtatja helyét (nem "forog") csapatmérkőzések esetében.

15.5.4 A következő esetekben a mérkőzés ellenőr sípjával jelzést ad:

- Ha a vezetőbíró elfelejti jelezni a SENSU-t.
- Ha a vezetőbíró elfelejti eltörölni a SENSU-t.
- Ha a vezetőbíró a pontot a rossz versenyzőnek ítéli.
- Ha a vezetőbíró a figyelmeztetést, büntetést a rossz versenyzőnek ítéli
- Ha a vezetőbíró pontot ad az egyik versenyzőnek, és figyelmeztetést sérülés eltúlzásáért a másiknak.
- Ha a vezetőbíró pontot ad az egyik versenyzőnek, és MUBOBI-t a másiknak.
- Ha a vezetőbíró pontot ítél egy olyan technikára, amely YAME, vagy az idő lejáta után történt.
- Ha a vezetőbíró pontot ad egy versenyzőnek, amikor az a küzdőtéren kívül volt.
- Ha a vezetőbíró figyelmeztetést, vagy büntetést ad passzivitásért ATO SHIBARAKU-n belül
- Ha a vezetőbíró nem a megfelelő figyelmeztetést vagy büntetést adja ATO SHIBARAKU-n belül.
- Ha a vezetőbíró nem állítja meg a küzdelmet akkor, amikor 2 vagy több zászló pontot jelez ugyanannak a versenyzőnek.
- Ha a vezetőbíró nem állítja meg a küzdelmet akkor, amikor egy edző videóbírókat kér
- Ha a vezetőbíró nem követi a zászlós bírók pontra vonatkozó többségi döntését.
- Ha a vezetőbíró nem hívja az orvost a 10 másodperces helyzetben.
- Ha a vezetőbíró HANTEI-t vagy HIKIWAKE-t hirdet abban az esetben, amikor SENSU volt.
- Ha a sarokbíró a rossz kezében fogja a zászlót vagy az elektronikus jelzőt.
- Ha az eredményjelző nem a helyes információt mutatja.
- Ha az edző által jelzett technika YAME vagy a mérkőzésidő lejáta után történt.
- Ha a vezetőbíró nem látta a JOGAI-t.

- Bármely más olyan, előre nem látható helyzetben, amikor az észszerűség megkívánja a küzdelem megállítását.
- Azokban az esetekben, amikor kétséges egy helyzet, vagy döntési szituáció a Kansa jogosult ellenőrizni a videofelvételeket.

15.5.5 A következő esetekben a mérkőzés ellenőr NEM avatkozik bele a bírói kar döntésébe:

- A sarokbírók nem jeleznek pontot
- A Kansának nincs szavazata és hatásköre annak megítélésében, hogy egy pont érvényes volt-e, vagy sem.

## **15.6 Pontellenőrök**

15.6.1 A pontellenőrök egy különálló jegyzőkönyvet vezetnek a vezetőbíró által megadott pontokról, és felügyelik az időmérők és jegyzőkönyvvezetők tevékenységét.

15.6.2 Abban az esetben, ha a Vezetőbíró nem hallja a mérkőzés végét jelző hangjelzést, a Pontellenőr fúj a sípjába, nem a Kansa.

## I. MELLÉKLET: TERMINONLÓGIA ÉS ANGOL NYELVŰ RÖVIDÍTÉSEK

SHOBU HAJIME	Mérgőzés indul!	A bejelentés után a vezetőbíró hátrálép.
ATO SHIBARAKU	Kevés idő van hátra!	Az időmérő hangjelzést ad 15 másodperccel a mérgőzés tényleges vége előtt, és a vezetőbíró bejelenti az ATO SHIBARAKU-t.
YAME	Állj!	Megállítás, illetve a mérgőzés vége. A bejelentés során a vezetőbíró lefelé irányuló aprító mozdulatot tesz a kezével.
MOTO NO ICHI	Kiindulópontra!	A versenyzők és a vezetőbíró visszatérnek kiindulási helyzetükbe.
TSUZUKETE	Folytasd a küzdelmet!	A felfüggesztett küzdelem folytatása WAKARETE után, vagy a vezetőbíró informális parancsot ad a küzdelmet elkezdésére annak hiánya miatt.
TSUZUKETE HAJIME	A mérgőzés folytatódik!	A vezetőbíró előre mutató állásban áll. Mikor azt mondja, hogy "Tszukete", kinyújtja karját, tenyerét kifelé a versenyzők felé. Mikor azt mondja: "Hajime", megfordítja a tenyerét, és gyorsan egymás felé viszi őket, ugyanakkor hátrálép.
FUKUSHIN SHUGO	Bírók gyülekezze!	A vezetőbíró összehívja a bírót.
HANTEI	Döntés!	A vezetőbíró döntést kér egy döntetlen mérgőzés végén. A síp kétszeri, rövid fújása után a bírók jelzik szavazatukat, a vezetőbíró pedig karjának felemelésével jelzi a győztest.
HIKIWAKE	Döntetlen!	Döntetlen esetén a vezetőbíró keresztbe teszi a karját maga előtt, majd széthúzza őket úgy, hogy a tenyere előre mutat.
AKA/AO NO KACHI	Piros/Kék győz!	A vezetőbíró felemeli a karját a győztes oldalán.
AKA/AO IPPON	Piros/Kék három pontot szerez!	A vezetőbíró 45 fokban felemeli a karját a pontszerző oldalán.
AKA/AO WAZA-ARI	Piros/Kék kettő pontot szerez!	A vezetőbíró vállmagasságban nyújtja ki a karját a pontszerző oldalán.
AKA/AO YUKO	Piros/Kék egy pontot szerez!	A vezetőbíró 45 fokban nyújtja lefelé a karját a pontszerző oldalán.
CHUI	Figyelmeztetés!	A vezetőbíró megmutatja a szabálysértés típusának jelzését az elkövetővel szemben, majd 1-2-3 ujját mutatja, attól függően, hogy ez az 1., 2. vagy 3. figyelmeztetés.
HANSOKU-CHUI	Utolsó figyelmeztetés!	A vezetőbíró megmutatja a szabálysértés típusának jelzését az elkövető felé, majd egy ujjal az elkövető övére mutat.
HANSOKU	Leléptetés!	A vezetőbíró az elkövető arcára mutat, és győzelmet hirdet az ellenfélnek.
JOGAI	Kilépés!	A vezetőbíró mutatóujjával a szabálysértő melletti oldalvonalra mutat, jelezve, hogy a Versenyző elhagyta a területet, majd a vonatkozó figyelmeztetés vagy büntetés követi.
SENSHU	Első ellenfél nélküli pontelőny!	Miután a szokásos módon megadta a pontot, a vezetőbíró "AKA/AO SENSHU"-t mond, miközben hajlítot karjával megajánlja az előnyt a versenyző oldalán. A bíró tenyere nyitott és saját arca felé néz.
SHIKKAKU	Kizárás!	A vezetőbíró az elkövető arcára mutat, majd távol a versenyerülettől a háta mögé. Ezt követően győzelmet hirdet az ellenfélnek.
TORIMASEN	Előző döntés törlése!	A korábbi döntést megsemmisítik. A vezetőbíró lefelé irányuló mozdulattal keresztezi a kezét.
KIKEN	Feladás!	A vezetőbíró 45 fokban lefelé mutat a versenyző lába irányába.
MUBOBI	Önveszélyeztetés!	A vezetőbíró megérinti az arcát, majd előrefordítja a keze élét, előre-hátra mozgatja, jelezve, hogy a versenyző veszélyeztette magát.
WAKARETE	Szét!	A vezetőbíró indítványozza a versenyzőknek, hogy váljanak szét egymástól. Tenyerét belülről kifelé mozgatva szétválasztó mozdulatot tesz, miközben szóbeli utasítást is ad. Ha a versenyzők szétválnak a mérgőzés a Tszukete-val újraindulhat.

### Fontosabb angol nyelvű rövidítések:

WKF EC - WKF Executive Comission - A WKF legfelsőbb irányító és döntéshozó szervezete

WKF RC - WKF Referee Comission - A WKF bírói bizottsága

WKF OC - WKF Organisation Commitee - A WKF szervezőbizottsága (együttműködik a LOC-cal)

LOC - Local Organisation Commitee - a verseny nemzeti szervezőbizottsága

NF - National Federation - nemzeti szövetség

Appeals Jury - óvási bizottság vagy fellebbviteli zsűri

## II. MELLÉKLET: VEZETŐBÍRÓ ÉS SAROKBÍRÓ JELZÉSEK

### Mérkőzés indítása és megállítása:



SHOMEN NI REI (1/3)



SHOMEN NI REI (2/3)



SHOMEN NI REI (3/3)



OTAGAI NI REI (1/3)



OTAGAI NI REI (2/3)



OTAGAI NI REI (3/3)



SHOBU HAJIME



MOTO NO ICHI



YAME (1/2)



YAME (2/2)

### Pontok megítélése, SENSHU, TORIMASEN:



YUKO (1/2)



YUKO (2/2)



WAZA ARI (1/2)



WAZA ARI (2/2)



IPPON (1/2)



IPPON (2/2)



SENSHU



TORIMASEN (1/2)  
CANCELLATION



TORIMASEN (2/2)  
CANCELLATION

**TSUZUKETE és WAKARETE:**



TSUZUKETE (1/2)



TSUZUKETE (2/2)



WAKARETE (1/2)



WAKARETE (2/2)

**Figyelmeztetések és büntetések:**



PASSIVITY (1/2)



PASSIVITY (2/2)



HARD CONTACTOR  
DANGEROUS  
THROWS



EXAGGERATING  
INJURY



FEIGNING INJURY



JOGAI



**MUBOBI**



**AVOIDING COMBAT**



**PUSHING**



**GRABBING**



**UNCONTROLLED  
ATTACK**



**SIMULATED ATTACK  
(ELBOW)**



**SIMULATED ATTACK  
(HEAD)**



**SIMULATED ATTACK  
(KNEE)**



**GOUDING OR  
TALKING**



**CHUI #1**



**CHUI #2**



**CHUI #3**



**HANSOKU CHUI (1/2)**



**HANSOKU CHUI (2/2)**



**Végeredmény kihirdetése:**



**FUKUSHIN  
SHUGO (1/2)**



**FUKUSHIN  
SHUGO  
(2/2)**



**AKA (AO)  
KIKEN**



**HANTEI**



**HANSOKU  
(1/2)**



**HANSOKU  
(2/2)**



**SHIKKAKU  
(1/3)**



**SHIKKAKU  
(2/3)**



**SHIKKAKU  
(3/3)**



**HIKIWAKE (1/2)**



**HIKIWAKE (2/2)**



**AKA (AO) NO KACHI  
(1/2)**



**AKA (AO) NO KACHI  
(2/2)**

**Videó visszánézés kérése:**



VIDEO REVIEW (1/4)



VIDEO REVIEW (2/4)



VIDEO REVIEW (3/4)



VIDEO REVIEW (4/4)



MIENAI

**Sarokbírók jelzései:**



SITTING POSITION



YUKO



WAZA ARI



IPPON

### III. MELLÉKLET: KATEGÓRIÁK, KOR- ÉS SÚLYCSOPORTOK

Felnőtt férfi	- 60 kg	Felnőtt női	- 50 kg
Felnőtt férfi	- 67 kg	Felnőtt női	- 55 kg
Felnőtt férfi	- 75 kg	Felnőtt női	- 61 kg
Felnőtt férfi	- 84 kg	Felnőtt női	- 68 kg
Felnőtt férfi	+ 84 kg	Felnőtt női	+ 68 kg
U21 férfi	- 60 kg	U21 női	- 50 kg
U21 férfi	- 67 kg	U21 női	- 55 kg
U21 férfi	- 75 kg	U21 női	- 61 kg
U21 férfi	- 84 kg	U21 női	- 68 kg
U21 férfi	+ 84 kg	U21 női	+ 68 kg
Junior fiú	- 55 kg	Junior lány	- 48 kg
Junior fiú	- 61 kg	Junior lány	- 53 kg
Junior fiú	- 68 kg	Junior lány	- 59 kg
Junior fiú	- 76 kg	Junior lány	- 66 kg
Junior fiú	+ 76 kg	Junior lány	+ 66 kg
Kadet fiú	- 52 kg	Kadet lány	- 47 kg
Kadet fiú	- 57 kg	Kadet lány	- 54 kg
Kadet fiú	- 63 kg	Kadet lány	- 61 kg
Kadet fiú	- 70 kg	Kadet lány	+ 61 kg
Kadet fiú	+ 70 kg		
U14 fiú - 52 kg		U14 lány	- 42 kg
U14 fiú - 57 kg		U14 lány	- 47 kg
U14 fiú - 63 kg		U14 lány	- 52 kg
U14 fiú - 70 kg		U14 lány	+ 52 kg
U14 fiú +70 kg			

# WKF OFFICIAL PROTEST FORM

The protest must be prepaid

## KUMITE



DATE	COMPETITION	PLACE
..... / ..... / .....		

COMPETITOR'S COUNTRIES	
AO	AKA

PROTEST DESCRIPTION
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

To be continued on the other side of this page

NAME OF COACH / NF REP.	COUNTRY	Valid as receipt by the WKF
SIGNATURE:		

FOR OFFICIAL USE ONLY

TATAMI N°			MS/Kansa:		
PANEL	REFEREE	JUDGE 1	JUDGE 2	JUDGE 3	JUDGE 4
NAME					
COUNTRY					

## V. MELLÉKLET: 2 SAROKBÍRÓS RENDSZER (YOUTH LEAGUE-EN HASZNÁLTATOS)

### Bírászkodás kumite mérkőzésen két sarokbíró esetén

1. Ha a két sarokbírói rendszert használjuk, a vezetőbíró és a sarokbírók közös felelőssége a pont megítélése. A sarokbírók zászlót használnak a jelzéseikhez.
2. A pontok jelzésén kívül a sarokbírók segítik a vezetőbírókat Jogai, túl erős kontakt és - olyan kategóriák esetében ahol az nem megengedett - bőrérítés jelzésével, de a vezetőbíró szabadon dönthet figyelmeztetések és büntetések megadásában.
3. Pont akkor adandó, ha két sarokbíró, vagy egy sarokbíró és a vezetőbíró egyetért azzal.
4. Azért, hogy a lehető legjobb láthatóság legyen, a vezetőbíró sosem helyezkedhet a sarokbírók oldalára.
5. Az edzőket a vezetőbíró előtt kell elhelyezni nem mögötte.
6. A vezetőbíró jelezheti azokat a pontokat, amelyek az ő oldalán történtek, és kérhet támogatást azok megadására. Ilyenkor a vezetőbíró jelezhet YUKO-t, WAZA-ARI-t és IPPON-t hasonló módon, mint a normál kumite szabályokban, azzal a különbséggel, hogy a könyöke érinti a törzsét, miközben a megfelelő jelzést mutatja. Ha megkapta a támogatást, a pontok kihirdetése ugyanúgy történik, mint a normál szabályoknál.
7. Ha az egyik sarokbíró pontot, a másik figyelmeztetés vagy büntetést jelez a vezetőbíró dönt, támogatva az egyik sarokbíró véleményét.
8. Ha a két sarokbíró, vagy egy sarokbíró és a vezetőbíró különböző értékű pontot jelez ugyanannak a versenyzőnek, a magasabb értéket kell megadni.
9. Abban az esetben, ha csak egy bíró jelzi véleményét, és a vezetőbíró más véleményt kér, de a sarokbíró nem változtatja meg jelzését, a vezetőbíró újraindítja a küzdelmet anélkül, hogy pontot, figyelmeztetést vagy büntetést adna.
10. A vezetőbíró nem mehet szembe két sarokbíró ugyanannak a versenyzőnek mutatott pontjelzésével. Ez csak akkor lehetséges, ha bőrérítés történt vagy más figyelmeztetést, vagy büntetést adna. Ilyenkor felkérheti a sarokbírókat újragondolásra és véleményük megváltoztatására.
11. Ha mindkét sarokbíró pontot jelez, de különböző versenyzőnek, a vezetőbíró mindkét pontot megadja.
12. A 14-15 éves korosztályban a bőrérítés csak rúgásoknál engedélyezett. A bőrérítés alatt azt értjük, hogy az érintkezés során nem történik energiaátvitel a fejre vagy a testre. 14 év alatt JODAN technikák esetében semmilyen érintés nem engedélyezett.

### Kiegészítő zászlójelzések két sarokbíró esetén



JOGAI



CONTACT