



A
MAGYAR KARATE
SZAKSZÖVETSÉG
KNOCK DOWN
KUMITE és KATA
VERSENYSZABÁLYKÖNYVE

4. KIADÁS

Készítette:

- IBKHF– Shihan Máté Róbert
- IKO – Shihan Kószó Ildikó, Sensei Polák László
- IKO Matshusima Hungary – Shihan Gyarmati Imre
- Magyar Kyokushin Karate Seibukai Szervezet – Shihan Sütő Ferenc
- Magyar Kyokushin Karate Szervezet – Shihan Dr. Bogdán Olivér, Shihan Schwarcz Róbert, Shihan Mátó Katalin, Senpai Rétfalvi Attila
- Magyar Kyokushin Szövetség – Shihan Kardos Imre
- Oyama Karate Kyokushin Hungary – Shihan Horváth A. Lajos, Sensei Elhardt Péter
- Shindokai Laub Branch - Shihan Laub János
- World Kyokushin Budokai – Horpácsik Branch – Shihan Horpácsik György



A Magyar Karate Szakszövetség céljainak teljesítése érdekében úgy minősíti, hogy a versenyek kitűnő alkalmak és módszerek arra, hogy a Knock Down - karate értékét bemutassák.

Az olyan tanítvány számára, aki komoly erőfeszítéseket tesz, hogy elsajátítsa a karate-do-t, a versenyeken való részvétel annak a módja, hogy a kemény edzés eredményét bemutassa, és bátorítsa az erőfeszítések folytatására, valamint lehetőség arra hogy a karate szellemének és tradíciójának megfelelően küzdjenek és viselkedjenek.

A Magyar Karate Szakszövetség versenyszabály-könyve, a Magyar Köztársaság területén, a Magyar Karate Szakszövetség által illetve megbízásában rendezett versenyek szervezési, személyi és tárgyi feltételeit tartalmazza. Meghatározza a versenyek és mérkőzések lebonyolításának módját, rendjét, szabályait, leírja a versenyen résztvevők jogait és kötelességeit, abból a célból, hogy biztosítsa a versenyek sportszerű lebonyolítását.

Dr. Mészáros János József
MKSZ Elnök





TARTALOMJEGYZÉK

TARTALOMJEGYZÉK.....	4
1.0 ÁLTALÁNOS RÉSZ.....	7
1.1 A versenyek neme	7
1.2 A versenyek jellege	7
1.3 A verseny színhelye és eszközei	7
1.3.1 Versenytér	7
1.3.2 Nézőtér	7
1.3.3 A küzdőterület.....	8
1.3.4 Karate gi.....	8
1.3.5 Egyéb eszközök	8
1.4 Verseny résztvevői	10
1.4.1 A versenyző	10
1.4.2 Csapatvezető	10
1.4.3 Edző	11
1.4.4 A versenybírótság	11
1.4.5 A verseny elnöke/védnöke	16
1.4.6 A versenyorvos és az orvosi szolgálat	16
1.4.7 Rendezőség	16
1.4.8 Nézők	17
2.0 VERSENYEK SZERVEZÉSE	18
2.1 A verseny előkészítése	18
2.1.1. Versenynaptár	18
2.1.2 A versenyek engedélyezése	18
2.1.3 Versenykiírás	18
2.1.4 A versenybírók felkérése és díjazása	19
2.1.5 A bírói magatartás általános szabályai.....	19
2.1.6 Hírverés.....	20
2.1.7 Nevezés	20
2.1.8 Rendkívüli esetek.....	21
2.2. A verseny lebonyolítása	21
2.2.1 A versenyzők indulási jogosultsága.....	21
2.2.2 Mérlegelés, orvosi vizsgálat.....	21
2.2.3 Sorsolás	22
2.2.4 Ünnepélyes megnyitás	23
2.2.5 Küzdelmek	23
2.2.6 Óvás	23
2.2.7 Díjazás.....	24
2.2.8 Helyezések megállapítása	24
2.2.9. A verseny befejezése.....	25
3.0 RÉSZLETES SZABÁLYOK.....	26
3.1 Szabályrendszer	26
3.1.1 Versenyek rendszere	26
3.1.2 A versenyzők korcsoport beosztása	26
3.1.3 Az övfokozat szerinti indulás feltételei az MKSZ hivatalos versenyein	26
3.1.4 Küzdőidő.....	29
3.1.5 Védőfelszerelések	29
3.1.6 A versenyzés feltételei	31
3.1.7 A mérkőzés területe	31





3.1.8 Jelzőszalag	31
3.2 Küzdelem lefolytatása.....	32
3.2.1 A küzdelem előkészítése.....	32
3.2.2 A küzdelem etikettje	32
3.2.3 Orvosi ellátás	33
3.3 Bírói jelzések és vezényszavak	33
3.3.1 A mérkőzés kezdetés.....	33
3.3.2 A mérkőzés közben.....	33
3.3.3 A mérkőzés vége.....	36
3.3.4 A töréstechnika bírói munkája és jelzései.....	36
3.4 A Knock Down Kumite szabályai a felnőtt korcsoport részére.....	37
3.4.1 A mérkőzés ideje.....	37
3.4.2 Támadható testfelületek	37
3.4.3 Tiltott technikák / Hansoku Waza /.....	38
3.4.4 Mérlegelés.....	38
3.4.5 Töréstechnika	39
3.4.6 Büntetések.....	40
3.4.7 Kilépések (Jogai) megítélése	41
3.4.8 A küzdelem eldöntése	41
3.4.9 Döntési leírás	44
3.5 Csapatversenyek	45
3.6 A Knock Down Kumite szabályai a felnőtt „B” korcsoport részére	45
3.6.1 A mérkőzés ideje.....	45
3.6.2 Indulási feltételek.....	45
3.6.3 Egyéb szabályok	45
3.7 A Knock Down Kumite szabályai a felnőtt „C” korcsoport részére	46
3.7.1 A mérkőzés ideje.....	46
3.7.2 Indulási feltételek.....	46
3.7.3 Egyéb szabályok	46
3.8 A Knock Down Kumite szabályai a felnőtt Senior korcsoport részére.....	46
3.8.1 A mérkőzés ideje.....	46
3.8.2 Indulási feltételek.....	46
3.8.3 Egyéb szabályok	46
3.9 A Knock Down Kumite szabályai a U18 korcsoport és U16 fiú korcsoport részére	47
3.9.1 A mérkőzés ideje.....	47
3.9.2 Tiltott technikák	47
3.9.3 Mérlegelés.....	47
3.10 A Knock Down Kumite szabályai a U8-U10-U12-U14, valamint U16 lányok részére ...	47
3.10.1 A mérkőzés ideje.....	47
3.10.2 Tiltott technikák	47
3.11 A Knock Down mellkasvédős Kumite szabályai a U8-U10-U12-U14 fiúk és lányok, valamint U16 lányok részére	48
3.11.1 A mérkőzés ideje.....	48
3.11.2 Engedélyezett technikák és támadható felületek / Yuko Waza /	48
3.11.3 Tiltott technikák / Hansoku Waza /.....	48
3.11.4 Találatok elbírálása	48
3.11.5 Büntetések.....	49
3.11.6 A győzelem eldöntése	49
3.11.7 Egyéb rendelkezések.....	49
3.12 Diákolimpia	49





5.0	KATAVERSENYSZABÁLYOK.....	50
5.1	A verseny megszervezése	50
5.2	Általános szabályok	50
5.2	A versenybírószám összetétele	50
5.2.1	A főbíró kötelezettsége	50
5.2.2	A vezetőbíró kötelezettsége	50
5.2.3	A pontozóbíró kötelezettsége.....	51
5.2.4	Eredményhirdető és tájékoztató bíró	51
5.2.5	Jegyzőkönyvvezető bíró.....	52
5.2.6	A verseny lebonyolításának helye és szükséges felszerelések	52
	A verseny területe:	52
	Egyéb eszközök	52
5.3	Felnőtt kata verseny szabályai.....	52
5.3.1	A verseny menete.....	53
5.3.1.1	Kezdés.....	53
5.3.1.2	Döntés	53
5.3.1.3	Befejezés	54
5.3.2	A bíraskodás alapjai.....	54
5.3.3	A pontozás elvei.....	55
5.3.4	Pontlevonás	56
5.3.5	Kizárás	57
5.3.6	A kataverseny eredmények kiszámítása	57
5.4	Utánpótlás kata verseny szabályai	58
5.4.1	Indulás feltételei, kötelező és választható katak	58
	MELLÉKLETEK.....	59
	A versenyen használt japán szavak szótára.....	60
	NEVEZÉSI LAP	62





1.0 ÁLTALÁNOS RÉSZ

1.1 A versenyek neme

Knock Down karate versenyek rendezhetők férfiak és nők számára.

1.2 A versenyek jellege

A versenyek jellegük szerint lehetnek:

- egyéni
- csapat

Egyéni versenyeken a versenyzőket egyénileg nevezik, a verseny kiírás szerint meghatározott, vagy tetszés szerinti létszámban. A versenyzők egyéni teljesítményeit külön - külön értékelik és díjazzák.

Csapatversenyre csapatot sportegyesületek (klubok) nevezhetnek
A versenyen a csapatok teljesítményeit értékelik és díjazzák.

1.3 A verseny színhelye és eszközei

1.3.1 Versenyter

A verseny területe, a helyiség légköbméter - tartalma akkora legyen, hogy a verseny valamennyi résztvevője: versenyzők, versenybírók, rendezőség, valamint a nézőközönség egészséges körülmények között, kényelmesen érezze magát.

A versenyteremben **TILOS** a dohányzás és az alkoholfogyasztás!

A fűtésről hideg időben úgy kell gondoskodni, hogy a várakozó, levetkőzött versenyzők ne fázzanak meg.

A világítás megfelelő erősségű legyen, de olyan megoldással, hogy ne vakítsa a versenyzőket. A küzdőtér közelében nem lehet olyan tárgy, amely a küzdőtérről esetleg lekerülő versenyző testi épségét veszélyezteti.

A versenyter és a nézőtér jól látható módon legyen elválasztva. A versenyen nagy gondot kell fordítani a közegészség védelemre is, így az ivó- és mosdóvíz ellátásra, a szemétygyűjtők elhelyezésére és az illemhelyek biztosításra.

1.3.2 Nézőtér

A versenyt rendező szerv köteles - a versenyszabályokban meghatározott pontok figyelembevételével a versenyt minden tekintetben előkészíteni.

A nézőtér és a küzdőtér elhelyezését tekintve:

- a küzdőteret úgy kell elhelyezni, hogy a közönség a nézőtér bármelyik pontjáról jól láthassa a küzdelmeket,
- a közönség elhelyezésére szolgáló első széksorokat a küzdőtér szélétől olyan távolságban kell felállítani, de minden esetben úgy, hogy a küzdelmet az ne zavarja,
- a későn érkezőket úgy kell elhelyezni, hogy a versenyt ne zavarják,
- biztosítani kell a tűzrendészeti és közrendészeti előírások betartását. A versenyzők számára külön tartózkodási helyet /bemelegítő/ kell biztosítani a verseny színhelyén.





1.3.3 A küzdőterület

A verseny lebonyolítása fejezetben meghatározott területű, a versenytéren elhelyezkedő, a küzdelemre igénybe vehető rész. Lehetőleg tatami, valamint a csarnok műanyag vagy parketta borítása. (kő, beton burkolaton versenyt rendezni nem szabad)

Versenykiírásban jelezni kell, ha nem lesz tatami borítás a versenyen.

1.3.4 Karate gi

A versenyzők kötelesek az előírásnak megfelelő karate gi-t hordani.

A karate gi, amelyben a versenyző indul, a következő feltételeknek feleljen meg:

- tiszta, a stíluszervezetben rendszeresített gi
- a kabát ujjának bősége 3 -5 cm, az alkar és az ujj rész között és olyan hosszú, hogy a könyök alatt legalább 4 cm-rel hosszabb. Tilos akár kívül akár belül zsebet rávarni. Nem lehet rajta még elrejtve sem csat, gomb vagy bármilyen idegen tárgy.

Amennyiben a versenyző karate gi-je nem felel meg a szabályzatnak, a vezetőbíró köteles elrendelni, hogy a versenyző a legrövidebb időn belül kicserélje a szabálynak megfelelően.

-
- A versenyzők minősítésüknek megfelelő színű övet kötelesek hordani.
- A versenyzők a mérkőzés ideje alatt, a pástra szólítás sorrendjének megfelelően, piros, illetve fehér övet viselnek, vagy szalagot, amit a versenykiírásban szerepeltetni kell.
- A kanji a szív felett viselhető, (egyesületi jelvény – legfeljebb 10 cm átmérőjű- a bal felkaron viselhető
- Reklámfeliratot kizárólag csak a karate gi hátán szabad elhelyezni, a versenyt rendező klub a reklám felirat elhelyezésében elsőbbséget élvez, ha rajtszámmal látja el az induló

Női versenyzőkre is teljes érvényűek a férfiak számára előírt szabályok, azzal a kiegészítéssel, hogy a karate gi alatt kötelesek fehér trikót/pólót viselni.

1.3.5 Egyéb eszközök

Hangosító berendezés

A verseny lebonyolításához szükséges információkat továbbítja a versenyzők és a nézők felé.

Jelzőszalag

A versenyzők megkülönböztetésére szolgáló piros színű öv vagy 70 cm-es szalag. Az *aka* versenyző viseli.





Asztalok

A verseny akadálymentes lefolyásához szükségeltetik a zsúri, orvosi szolgálat eszközeinek tárolására, a díjak elhelyezésére.

Stopperóra

A küzdelmek pontos mérésére szolgál, és alkalmasnak kell lennie a megállításra, a mérés folytatására és újraindítására. Másodperc kijelzéssel kell rendelkeznie.

Gong

A mérkőzés végét a gong hangja jelzi.

Babzsák

Szintén a mérkőzés végét jelzi, egy időben a gong hangjával. Az időmérő bíró a vezető bíró lábához dobja.

Pontozótábla

A gyermek I-II, serdülő, ifjúsági női kategóriákban az elért pontok szemléltetését szolgálja, illetve a kata versenyek során a versenyző elért pontszámát mutatja.

Pad

Csapatversenyeken a felkészülő versenyzők tartózkodási helye.

Dobogó

Az ünnepélyes eredményhirdetés kelléke

Kordon/paraván

Elkülöníti a küzdőterületet a nézőtértől, valamint a közlekedő és felkészülő területektől.

Védőfelszerelések

Fejvédő, mellkasvédő, mellvédő, seiken védő, altestvédő, lábszárvédő.
Alkalmazása a részletes szabályokban megfogalmazottak szerint.





1.4 Verseny résztvevői

1.4.1 A versenyző

Jogai:

- A verseny feltételeit, a lebonyolítás rendjét megismerni.
- Használni a részére kijelölt öltözöt.
- A benevezés szerinti súlycsoportban indulni.
- Indokolt esetben a küzdelmet mérkőzés előtt, vagy közben feladni / ilyen esetben azonban kiesik a további küzdelmekből /.
- Hivatalos mérlegelés előtt ellenőrző mérlegelést végezni. (tetszőleges alkalommal) mérlegelési időn belül!
- Küzdelem közben - indokolt esetben vagy mérkőzések között - igénybe venni a versenyorvos segítségét.
- Az **edzón keresztül** kéréssel vagy kérdéssel fordulni a versenybíróshoz.
- Elért eredménye szerint az őt megillető címet, jelvényt, vagy kitüntetést viselni és díjkiosztásnál az érmet, oklevelet, tiszteletdíjat átvenni.

Kötelességei

- Személyazonosságát igazolni a BUDO PASS-szal, melyben folyó évi tagsági jogosultsága, érvényes sportegyesületi, valamint "Versenyezhet" sportorvosi pecsét szerepel.
- MKSZ Versenyengedélyét (regisztrációs kártyát) (Sportbaleset biztosítást) bemutatni.
- A nevezésnek megfelelő súlycsoportban indulásra jelentkezni és versenyezni, kivéve ha ebben orvosilag igazolt betegség akadályozza.
- Versenyzői nyilatkozat kitöltése, fiatakorú esetén gondviselővel.
- Az előírásnak megfelelő sportszerű versenyöltözetben megjelenni.
- A számára kijelölt helyen tartózkodni.
- A szólítástól számított 3 percen belül küzdelemre kész állapotban (előírt védőfelszerelésben) a küzdőtéren mérkőzésre megjelenni, különben elveszti a mérkőzést.
- Megjelenni a küzdőtéren még akkor is, ha tudomása szerint ellenfele feladta a mérkőzést. Nem kell megjelennie abban az esetben a küzdőtéren, ha a versenybíró elnöke közli, hogy távol maradhat.
- A hajviselet elkészítése során a sérülések, és a balesetek elkerülése érdekében figyelemmel kell lenni arra, hogy a hajban fémtartalmú gumi, csat, kapocs ne legyen. Ezen felül nem megengedett a piercing, fülbevaló stb. sérülést okozó tárgyak viselése. Amennyiben nem kivehető a versenyző köteles leragasztani.
- A versenyző köteles rövid, ápoltságú körömmel megjelenni.
- Küzdőterületen a vezetőbíró utasításának, a küzdőterületen kívül pedig a versenybíró elnöke, vagy a versenytitkár rendelkezéseinek eleget tenni.
- A versenyszabályok szigorú betartásával küzdeni.
- Köteles a versenyen fegyelmezten és sportszerűen viselkedni. Köteles a versenyen a karate szellemében viselkedni!

1.4.2 Csapatvezető

Jogai :





- Segítheti versenyzőtársait, ha az a szabályokba nem ütközik.
- Az ünnepélyes felvonuláson a csapatvezető a versenyzők élén halad, ha a rendezőségnek más kérése nincsen
- A csapatvezető óvást nyújthat be a versenybírók elnökéhez vagy a főbíróhoz, de nincs joga a versenybírók működését bírálni.

Kötelességei:

- A versenyzők együtt tartása.
- A rend és a fegyelem biztosítása csapattagjai sorában.

1.4.3 Edző

Összefogja a sportegyesület (klub) versenyzőit verseny előtt és alatt

Jogai:

- A versenyzőkkel maradni a mérkőzésük kezdetéig
- A verseny előtti bemelegítést levezetni
- Minden olyan tevékenységhez, amellyel a verseny sikerét és eredményességét biztosítja.
- Versenyen a részére kijelölt helyen, sportöltözetben és edzőcipőben a küzdőtér mellett ülhet a versenyzője oldali vonalon kívül minimum 1 méterre.
- Versenyzőinek tanácsokat és utasításokat adhat. Versenyzőinek azonban csak úgy nyújthat segítséget és támogatást, ha azzal a verseny rendjét, a többi versenyzőt, a versenybírók munkáját és a nézőket nem zavarja, ha tevékenysége nem ellenkezik a versenyszabályokkal.
- A versenybírókkal tárgyalni, és panasszal fordulni a versenybírók felé.
- Eldönteni a csapat összeállítását és a tartalékok kijelölését.

Kötelességei:

- A versenyzők együtt tartása.
- A rend, fegyelem és a sportszerű magatartás biztosítása csapat tagjai sorában.
- A csapat összeállításáról készített névsort a versenybírókhoz eljuttatni.

1.4.4 A versenybírók

Szervezeti felépítés

- versenybírók elnöke
- főbíró(k)
- vezető-, oldal-, segédbírók
- regisztráló bíró
- időmérő bírók
- tájékoztató bírók, mérlegelő bírók

A versenybírók elnöke





A legmagasabb övfokozattal, és bírói minősítéssel rendelkező személy lehet. A verseny rendezőjének döntése alapján – az MKSZ bírói bizottsággal egyeztetve – kerül meghívásra.

Ajánlott a tisztség betöltése olyan versenyeken, ahol több szervezet, illetve több nemzet versenyzői vesznek részt, valamint, ha a versenyzők különböző versenyszabályok alapján mérik össze tudásukat.

Feladatai:

- A versenyrendezés és lebonyolítás szakszerűségének általános felügyelete
- Tekintélyével a különálló szervezetek, nemzetek, stb... eltérő nézeteit koordinálja, összehangolja, illetve szükség esetén az ilyen jellegű vitás kérdésekben dönt.
- Szakmai egységet képvisel.
- Több főbíró esetén koordinálja azok munkáját.
- részt vesz az óvások elbírálásában

Főbíró

A Főbíró/k az egyik legmagasabb bírói minősítéssel rendelkező személy lehet. Vezeti a versenyt, rendelkezései egyaránt kötelezőek a bírákra, a sportegyesületekre (klubokra) azok versenyzőire és vezetőire.

Országos szintű versenyeken legalább 2 főbíró, valamint a verseny létszámától függően további főbírókat is ki kell jelölni.

Jogai:

- Megtilthatja, illetve módosíthatja a verseny megkezdését, ha a verseny kezdetekor a helyszín a berendezés, a felszerelések vagy a személyi feltételek a verseny megkezdésére nem alkalmasak.
- Mindaddig nem adhat engedélyt a verseny megkezdésére, amíg a versenyorvos nincs jelen.
- Az egyes súlycsoportok versenyének megrendezését megtilthatja, ha csak egy, kettő induló van.
- Megváltoztathatja a verseny időrendjét, ha a verseny lebonyolítása ezt szükségessé teszi. A megváltozott időrendet vagy sorrendet a versenyzőkkel, illetve azok vezetőivel időben közölnie kell.
- Nem engedi versenyezni azokat a versenyzőket, akiknek életkoruk, minőségük, felszerelésük vagy súlyuk nem felel meg a szabályoknak, illetve versenyfeltételeknek.
- Félbeszakíthatja a versenyt, ha annak lebonyolítását az edzők, a klubvezetők, a közönség magatartása indokolja, ha a rend helyreállítása nem biztosítható, a verseny végleges befejezését is elrendelheti.
- Kizárni a versenyből, és eredményét megsemmisíteni azoknak a versenyzőknek, akik súlyos szabálytalanságot, vagy feltűnő fegyelmeztelenséget, esetleg durvaságot követtek el a verseny folyamán. / Megjegyzés: Eredmény megsemmisítése esetében, adott helyezés nem kerül kihirdetésre. /
- Kizárhatja bíraskodásból azokat a versenybírókat, kik működésük során súlyos hibát /hibákat/ követtek el, fegyelmeztelenül viselkedtek, vagy a rájuk bízott feladatot nem tudták ellátni.
- A verseny folyamán átcsoportosíthatja a versenybírókat
- Egy küzdelem eredményét befolyásoló változtatást köteles bejelenteni a versenyen résztvevőkkel

Kötelességei:

- Felülvizsgálni a verseny helyének szabályok szerinti elkészítését.





- Ellenőrizni a versenyhelyek állapotát, a küzdőteret, valamint a verseny lebonyolításához szükséges berendezéseket, felszereléseket / jelzőszalagok, időmérő órák, gongok, védőfelszerelések és személyi feltételek /.
- Figyelemmel kísérni a verseny szabályos menetét és dönteni a verseny folyamán felmerülő vitás kérdésekben.
- A beérkezett óvásokat haladéktalanul megvizsgálni, és azonnal dönteni.
- A verseny megkezdése előtt eligazítani a versenybírókat, a verseny végén kiértékelni működésüket.
- Irányítani és beosztani a versenybírók munkáját a verseny alatt.
- A fej KO bejegyzése a BUDO PASS orvosi engedélyek rovatába.
- A törésre kerülő deszkák ellenőrzése, hogy azok a szabálykönyvben foglaltaknak megfelelnek-e.
- Az orvos(ok) eligazítása, tájékoztatása a versenyt megelőzően és közben.

Vezetőbíró

A vezetőbíró feladatai:

- A vezetőbíró a verseny megkezdése előtt megvizsgálja a verseny színhelyét, a küzdőteret, hogy az a szabályoknak megfelelő méretű és elhelyezésű-e. Intézkedik, hogy az esetleges hiányosságokat megszüntessék. Tapasztalatait közli a technikai felelőssel, ha nem történik intézkedés, jelenti a versenybírósnak elnökének.
- A vezetőbíró formaruhában vezeti a mérkőzéseket.
- Formaruha: fekete pantalló, sötétkék ing és fehér csokornyakkendő. (Nők részére is)
- A versenybírók mezítláb vezetik a mérkőzést.
- A vezetőbíróknak általában a küzdőtérrel belül kell tartózkodniuk és teljes mértékben felelős a mérkőzés levezetéséért.
- A vezetőbíróknak meg kell győződni arról, hogy sem néző, sem szurkoló, sem fényképész nincs olyan helyen, ahol zavarná a küzdelmet, vagy balesetet okozna a versenyzőknek.
- A vezetőbíró elindítja és megállítja a küzdelmet.
- A vezetőbíró a részére kijelölt vonalra, a zsűri asztallal szemben áll fel. (Ettől el lehet térni.)
- A vezetőbíróknak kötelessége a piszkos karate gi-t tisztára kicseréltetni.
- A találatokat, figyelmeztetéseket, büntetéseket kihirdeti többségi elv alapján.
- A vezetőbíró a részére kijelölt vonalra, lehetőség szerint a zsűri asztallal szemben áll fel.
- Esetleges sérülés esetén orvosi segítségnyújtásért folyamodik a verseny orvosához. Az orvos döntése alapján a mérkőzés folytatását vagy befejezését rendeli el.
- Szükséges esetben felszólítja az időmérő bírót az óra megállítására.
- A vezetőbíró nem kötelezheti a sarokbírókat döntésük megváltoztatására, de szakmai javaslattal élhet.
- Mozgásával kíséri a küzdelmet oly módon, hogy a legjobb rálátással bírjon arra és a versenyzőktől való távolsága, megfelelő legyen. Értékelhető találat, vagy intés esetén szóban indokolja döntését.
- Az időmérő bíró jelzésére megállítja a mérkőzést.
- Köteles figyelembe venni az oldal/sarokbírók jelzéseit a többségi döntés alapján.
- A mérkőzés végén az üdvözlési sorrend megfelel a mérkőzés kezdetén végrehajtottaknak. A mérkőzés végén a versenyzőknek utasítást ad kézfogásra, majd a küzdőtér elhagyására.
- Javaslattevő joga van a versenybírósnak elnöke / főbíró felé a szándékos súlyos szabálytalanságot (küzdelmen kívül) elkövető versenyzőnek a versenyből való végleges kizárására.





Megjegyzés:

- Abban az esetben, ha olyan versenyző lép tatamira, akivel szemben a vezetőbíró nem semleges (pl. saját tanítvány) lehetőség szerint adja át a vezetőbírói szerepét, olyan semleges társának, aki jogosult erre.
-

Sarokbírók (5 bírós rendszerben)

- Az sarokbírók a küzdőtér sarkain elhelyezett székeken foglalnak helyet.
- Az értelem szerinti oldalon piros, illetve fehér zászlót tartva a kézben, nyakukban sípval, egyértelmű zászlójelzésekkel - ezzel egyidejű sípjelzéssel - segítik a vezetőbíró munkáját.
- A vezetőbíró jelzésére - "Fukushin shugo" - a feltekert jelzőzászlókat székére helyezve, a vezetőbíróhoz siet.
- A vezetőbíró kérdésére röviden és tömören véleményt nyilvánít.
- A sarokbíró figyelembe veheti a vezetőbíró szakmai javaslatát, de saját véleménye alapján dönt
- Az sarokbíró saját tanítványánál lehetőség szerint, arra a küzdelemre adja át a sarokbírói szerepét, olyan semleges társának, aki jogosult erre.

Segédbírók

- A segédbírók a vezetőbíróval szemben helyezkednek el.
- Értelem szerint kezükön fehér és piros zászlóval, egyértelmű kézjelzésekkel segítik a vezetőbíró munkáját. (Az értelem szerinti oldalon piros illetve fehér zászlót tartva a kézben, nyakukban sípval, egyértelmű zászlójelzésekkel - ezzel egyidejű sípjelzéssel - segítik a vezetőbíró munkáját.)
- A vezetőbíró kérdésére röviden és tömören véleményt nyilvánít.

Időmérő személyzet

- Lehetőség szerint ezt a posztot minősített bíró látja el.
- Az időmérő bíró a versenybíróasztalának szélén helyezkedik el. Közvetlenül előtte elhelyezve a gong és a versenyóra / stopperóra /.
- Az időmérőbíró a vezetőbíró "Hajime" vagy "Zokko" vezényszavára elindítja az órát és azt csak annak újabb vezényszavára „Jikan”, valamint a "T" /time/ jelzés egyidejű felmutatásakor állítja meg.
- A küzdőidő lejártát gongütéssel jelzi, ezzel egy időben a babzsákokat a vezetőbíró lába elé dobja.

Tájékoztató személyzet

Lehetőség szerint ezt a posztot minősített bíró látja el.

- Megvizsgálja, hogy rendben vannak-e a tájékoztatáshoz szükséges eszközök, gondoskodik az esetleges hiányosságok pótlásáról és a hibák kijavításáról.
- Bemutatja a közönségnek a bírókat és a versenyzőket, a bírók bemutatása nevük, a versenyzők bemutatása pedig, nevük, sportegyesületük (klubjuk) bemondásával történik.





- Pontosan és szakszerűen tájékoztatja a nézőket a verseny állásáról, az indulókról, az indulók számáról és a versenyen elért eredményükről, s általában a verseny minden fontos eseményéről.
- Szükség esetén a szabályokról rövid és szakszerű tájékoztatást ad, vitás esetekben a döntés okát a nézőknek megmagyarázza.
- Kellő időben felhívja a soron következő párokat, hogy készüljenek fel a mérkőzéseikre.
- A verseny szünetében ismerteti a versenyt támogatók névsorát.
- Irányítja az eredményjelző-tábla kezelését, gondoskodik arról, hogy a mérkőzések eredményét a táblán késedelem nélkül pontosan feltüntessék.
- Engedélye nélkül a versenyen a mikrofont más nem használhatja és semmiféle tájékoztató tevékenységet, nem folytathat.
- Díjkiosztáskor bemondja a győztesek és helyezettek nevét, egyesületüket (klubjukat), esetleges eddig elért kimagasló eredményeiket.

Regisztráló bíró

A regisztráló bíró feladatai:

- Segíti a verseny lebonyolítását.
- Elkészíti a mérkőzések lebonyolításához szükséges jegyzéket, versenytáblázatokat és egyéb kiegészítő nyomtatványokat.
- Vezeti a mérkőzések eredményeit és a különböző pontversenyeket.
- Részt vesz a helyezések megállapításánál.
- A verseny eredménylistáját a versenytitkár elkészíti, majd átadja a főbírnak, aki hitelesíti aláírásával, majd csatolja a versenyjegyzőkönyvhöz.
- Felelős a versennyel kapcsolatos írásbeli munkák vezetésének helyességéért, azok feldolgozásáért, a pontok összegzéséért, valamint az egyes indulók és csapatok eredményének megállapításáért
- Fej-KO esetén a főbíró felé jegyzi annak bejegyzési kötelezettségét a BUDO PASS-ba.
- Elvégzi mindazokat a feladatokat, amelyekkel a főbíró megbízza őt.
- Elkészíti a versenyjegyzőkönyvet.

Mérlegelőbíró

A mérlegelőbíró feladatai:

- A mérlegelés kezdete előtt negyedórával meg kell jelenjen a mérlegelés helyszínén.
- Ellenőrzi a mérleget, annak működőképességét, és ellenőrzi a mérlegeléshez szükséges formanyomtatványokat, és a segítők meglétét / jegyzőkönyvvezetők, versenyorvos /.
- A nevezések alapján, ellenőrzi a versenyzők megjelenését, személyazonosságukat és a sportorvosi engedély érvényességét.
- Ellenőrizzék a versenyzők 2.2.1. pont szerinti indulási jogosultságát dokumentumok alapján, valamint az esetleges eltiltásra vonatkozó bejegyzést.
- A mérlegelt súlyt a mérlegelési jegyzőkönyvre felvezeteti. A szabályok adta kereten belül átírhatja a versenyzőt a mérlegelt súlycsoportba.
- A szabálykönyvben foglaltaknak nem megfelelése esetén feljegyzi a hiányosságokat és értesíti a főbíró.
- Ellenőrzi a védőfelszerelések szabálykönyvnek történő megfelelést, azokat pecséttel (aláírással) ellátja.





- Aláírásával hitelesíti a mérlegelés végén a mérlegelési jegyzőkönyvet.
- Kötelessége átvenni a versenyzőktől a versenyzői nyilatkozatot.

Női versenyzők esetén női mérlegelő bírót kell biztosítani!

1.4.5 A verseny elnöke/védnöke

A rendezőszerv által felkért reprezentatív személy.

1.4.6 A versenyorvos és az orvosi szolgálat

Versenyt csakis versenyorvos jelenlétében szabad megtartani, ezért minden versenyre versenyorvosokról kell gondoskodni, mely a rendezőség feladata. A versenyorvos lehetőleg baleseti sebész, traumatológus legyen. Mentő biztosítása szintén a rendezőség kötelessége / a 6/1991NI. 23. MKM Sporteseményekkel kapcsolatos egészségügyi feladatokról (4. szakasz) rendelkezés alapján /. Ha a verseny közben az orvos elhagyta a helyszínt, a verseny folytatását fel kell függeszteni mindaddig, amíg az orvos nem áll ismét rendelkezésre.

Tilos a versenyzőnek a verseny előtt vagy közben bármilyen serkentő szert /**doppingot**/ használni. Ha ennek gyanúja felmerül, akkor a főbíró a rendező klub vezetőjét felkéri a doppingvizsgálat lefolytatására.

Aki e tiltó rendelkezés ellen vét, szigorú fegyelmi büntetésben részesül. Az orvos ellenőrzi, hogy a verseny színhelye megfelel-e az egészségügyi követelményeknek. Az egyes mérkőzéseken, annak tartama alatt, a versenyorvos a vezetőbíró felkérésére bármikor ellátásban részesítheti a versenyzőket. Az orvos a verseny lebonyolításhoz szükséges tárgyi és személyi feltételek biztosításáról beszámol a versenybírósnak, aki csak ezután engedélyezheti a verseny lebonyolítását.

A versenyen előforduló sérülésekről jegyzőkönyvet készít.

1.4.7 Rendezőség

A rendezőség feladata:

- A verseny rendezéséhez szükséges Magyar Karate Szakszövetség versenyrendezői licenszének megszerzése az MKSZ versenynaptárában szereplő versenyek esetén
- a verseny színhelyének előkészítése, külön tekintettel a betartandó tűz-, baleset- és munkavédelem előírásainak.
-
- a szükséges védőfelszerelések biztosítása, szabályszerűségük előzetes ellenőrzése
- a terem díszítése
- a nézők fogadása
- a verseny alatt a rend fenntartása
- a segédszemélyzet biztosítása
- az öltözők, fürdők előkészítése
- a versenybírósnak elnöke/főbíró utasításainak végrehajtása
- a bírói díjak kifizetése. (módja: verseny befejezésekor, a főbírói értékelés után)





Ha egy versenyző küzdelem közben megsérül, és kórházi ápolásra szorul a rendező szervnek kötelessége gyors elszállításáról gondoskodni. A rendező szerv, felelős az időmérők és az időméréshez szükséges eszközök, személyzet, jelzőkészülékek, zászlók, védőfelszerelések jelzőövek stb. meglétéről gondoskodni. A rendező klub vezetőjének felelőssége, hogy az asztaloknál ülő segítőszemélyzet tisztában legyen a versenyszabály könyv idevonatkozó rendelkezéseivel.

A versenybírókat külön öltözőben kell elhelyezni, elválasztva a versenyzőktől és azok vezetőitől. Az ajtóra ki kell írni, hogy bírói öltöző és biztosítani kell hogy, oda csak a versenybírók léphessenek be.

1.4.8 Nézők

A nézők kizárólag a részükre kijelölt és fenntartott helyen tartózkodhatnak.

A küzdőtértől legalább 3 méter távolságra lehet a nézők első sora.

A nézőknek a versenyeken fegyelmezetten és sportszerűen kell viselkedniük. Magatartásuk buzdításuk és tetszésnyilvánításuk közben feltétlenül kerüljék a rendzavarást, a sport szellemével össze nem egyeztethető viselkedést, amellyel zavarhatnak vagy befolyásolhatnak a versenyzőket vagy a versenybírárságot. Azt a nézőt, aki a mérkőzés rendjét sportszerűtlen magatartásával, megjegyzésekkel, vagy bármilyen módon zavarja, a versenybírárság elnöke/főbíró kiutasíthatja. A nézőközönségre is kötelezőek a versenyszabályok és a terem rendtartása. A verseny színhelyén a közönség számára tilos a dohányzás és az alkoholfogyasztás.





2.0 VERSENYEK SZERVEZÉSE

A hivatalos MKSZ Knock Down versenyek, kizárólag ezen szabálykönyv szerint rendezhetők és ez kötelező a MKSZ minden tagja / versenyző, edző, versenybíró, egyesületi vezető vagy tag, néző, sportegyesület (klub) vagy egyéb más szerv / számára.

A nemzetek közti és a nemzetközi versenyek a nemzetközi szabálykönyv szerint is rendezhetők.

2.1 A verseny előkészítése

2.1.1. Versenynaptár

A versenynaptárnak tartalmaznia kell minden korosztály minősítési versenyeit. A MKSZ minden évben összeállítja a sportág nemzetközi versenyeit, figyelembe véve az általa megrendezett versenyek sorrendjét, időpontját. A versenynaptárban szereplő időpontokhoz alkalmazkodva a MKSZ és az egyesületek bejelentik a megrendezni kívánt versenyeket, az időpont és a versenyjellegének megjelölésével. E bejelentések végső határidejét a MKSZ az érdekeltekkel hivatalosan közli. A határidőre beérkezett bejelentések alapján készül az országos versenyeket tartalmazó versenynaptár.

2.1.2 A versenyek engedélyezése

Az egyesületek által rendezett -az MKSZ hivatalos versenynaptárába bekerült- versenyek engedélyezését a MKSZ végzi. A versenykiírást, legalább 6 héttel a versenynaptárban feltüntetett időpont előtt a MKSZ címére kell eljuttatni levélben vagy emailban. A beküldött példányokból a szövetség 1 példányt záradékolva 15 napon belül, visszaküld. A versenykiírás csak a záradékolat példány birtokában sokszorosítható. Határidő után beérkező versenykiírás csak egészen kivételesen, indokolt esetben látható el az engedélyező záradékkal.

A MKSZ a versenykiírást módosíthatja, ha az a szabályzattól eltérő vagy hiányos

2.1.3 Versenykiírás

A versenykiírást a verseny előtt legalább **6** héttel el kell elkészíteni, hogy azt legkésőbb a verseny napja előtt egy hónappal az érdekelteknek meg lehessen küldeni.

A versenykiírásnak tartalmaznia kell:

- A verseny, pontos megnevezését.
- A verseny célját / pl. meghívásos karate verseny célja, hogy a sportkörök közötti barátságot elmélyítsük, és szép küzdelmekkel felkeltsük a szélesebb rétegek érdeklődését stb. /
- A versenyek idejét és helyét / itt fel kell tüntetni a verseny ünnepélyes megnyitásának pontos idejét is/. A versenyek rendezőjét, a sportszerv nevét / itt kell megjelölni a versenybírószág elnökének és a főbírónak a nevét is /.
- A verseny résztvevőit / pontosan kell meghatározni, hogy kik vehetnek részt a versenyen /
- A verseny programja / az ünnepélyes kezdés és zárás módját stb. /.
- A díjazás módját / meg kell határozni, hogy kik, hányan és milyen versenydíjakat kapnak/
- A költségeket / meg kell határozni, hogy a versennyel kapcsolatos költségek kit terhelnek /.
- A mérlegelés és orvosi vizsgálat időpontját pontos időpont meghatározással.





- A nevezés határidejét, pontos helyét és rendjét / itt kell feltüntetni, hogy a sorsolást hol, mikor, kinek a jelenlétében tartják /. A nevezés határideje a feladás idejét jelenti!
- Minden olyan jellegű közölnivalót, amely az eddig felsorolt pontokhoz nem tartozik, de a résztvevők szempontjából lényeges "Egyebek" címen kell feltüntetni / Pl. szállás, stb. /
- A nevezési díj mértékét.
- Tatamizott küzdőtér biztosítva van e.
- Tájékoztatni a versenyzőket, hogy az adataik kezelése a GDPR szabályoknak megfelelően történik.

2.1.4 A versenybírók felkérése és díjazása

A Knock Down karate versenyek lebonyolításához hivatalos versenybírószágot kell kijelölni. A versenybírószág kijelölését a bírói albizottság végzi egyeztetve a verseny rendezőjével.

A versenybírószág felkérése a rendező sportegyesület (klub/ szervezet) feladata.

A versenybírák időben történő meghívása a rendező egyesület feladata, mely a versenykiírással egy időben történjék.

Bírói (minimum) napidíjak (Forint):

- o C kategória: 12.000 Ft
- o B kategória: 14.000 Ft
- o A kategória: 16.000 Ft
- o NK kategória: 20.000 Ft
- o Főbíró: 25.000 Ft
- o Mérlegelő bíró: +3.000 Ft
- o Regisztrációs bíró: +5.000 Ft
- o Útiköltség: 30 Ft/km / MÁV I.osztály

A bírói díjak és útiköltség kifizetési módja: számla ellenében.

Az a versenybíró, aki bármely okból a felkérésnek nem tud eleget tenni, fegyelmi terhe mellett köteles erről a rendező egyesületet értesíteni, hogy helyetteséről időben lehessen gondoskodni. A kijelölt és felkért versenybírók kötelesek a verseny színhelyén / ha egyéb intézkedést a versenyről szóló értesítés nem tartalmaz, /a verseny kezdete előtt 1 órával a verseny rendezőjénél jelentkezni. /kivéve a mérlegelőbírókat, akik a mérlegelés kezdete előtt negyedórával jelen kell, hogy legyenek. /

2.1.5 A bírói magatartás általános szabályai

A bírók határozott és a szabályok szellemének megfelelő helyes intézkedéseikkel, valamint a verseny területén tanúsított fegyelmezett magatartásukkal mutassanak jó példát.

Szabálytalan versenyzés, vagy fegyelmezetlen magatartás esetén a döntés joga a vezetőbíróé, küzdőtéren kívüli fegyelmezetlenség esetén a versenybírószág elnökéé.

Ha az egyes mérkőzések levezetésére kijelölt versenybírók feladatukat nem a szabályoknak megfelelően látják el - részrehajlást vagy szándékos szabálysértést követnek el, vagy magatartásuk ellen kifogás emelhető - a verseny főbírója, tisztségükről azonnal leválthatja őket, súlyosabb esetekben ellenük fegyelmi eljárást indíthat, tisztelet díját részben vagy egészben visszatáthatja.





A versenybírók minősítését - elméleti és gyakorlati tudásuk, rátermettségük alapján - a kijelölt tanfolyam elvégzése után az MKSZ, vagy az egyes szervezetek Bírói Albizottsága állapítja meg és jogában áll ezen változtatni.

Versenybírók magatartása bírói tevékenységük közben mindig legyen határozott, egyértelmű és fegyelmezett. A bírók más beosztást a verseny ideje alatt nem tölthetnek be.

2.1.6 Hírverés

Versenyeket különféle módon / hirdetés, plakát, sajtó, rádió, stb. /, a rendező által, lehet népszerűsíteni. A hírverés csak a valóságnak megfelelő adatokat tartalmazhat.

2.1.7 Nevezés

A sportegyesületek (klubok), kötelesek a versenyen induló csapatokat, versenyzőket a versenykiírás követelményeinek megfelelően nevezni.

A nevezéseket a rendszeresített nevezési lapon /lásd melléklet/, olvasható írással, kell elkészíteni úgy, hogy a versenyt rendező szervnek vitatható problémát ne okozzon. Lehetőség szerint a rendelkezésre bocsátott online felületen történjen a nevezés.

A nevezési lapon fel kell tüntetni:

- a nevező sportegyesület (klub), nevét és pontos címét
- a benevezett versenyző nevét, születési idejét
- az övfokozatát / Kyu, Dan /, BUDO PASS számát
- melyik kor- illetve súlycsoportban kívánja a sportegyesület (klub) indítani

A nevezést lehetséges elektronikusan benyújtani a meglévő szabályok szerint.

A nevezéseket a nevező sportszervek kötelesek a nevezési határidő előtt a versenykiírásban megjelölt címre eljuttatni levélben vagy emialban, valamint ezzel egy időben a nevezési díjat feladni.

Nevezési határidő után érkezett nevezéseket csak abban az esetben szabad elfogadni, ha a nevező sportegyesület (klub) minden kétséget kizáróan igazolni tudja, hogy a nevezés a nevezési határidő lejártá előtt megtörtént.

Nevezési díjak maximum összege:

A nevezési díjakat az összes nevezett versenyző után kell megfizetni! (Orvosi igazolás alapján felmentés adható).

gyermek-junior 6.000, - Ft./fő

Felnőtt 10.000, - Ft./fő

CSB 20.000,- Ft/csapat

Ettől a verseny rendező lefele eltérhet.

A nevezési díj 100 %-a a versenyrendezés költségvetésének részét képezi





2.1.8 Rendkívüli esetek

Ha valamilyen okból a verseny elmarad, legkésőbb a kiírt kezdési időpont előtt egy héttel tartozik a rendező szerv az illetékes szövetséggel és az érdekelt egyesülettel a verseny elmaradását hivatalosan közölni. Ennek elmulasztása esetén (az igazoltan) a felmerülő összes költségek a rendező szervet terhelik / versenyzők, vezetők, versenybírák költségei /. (Vis Maior esetén a rendező szervnek nincs költség átvállalási kötelezettsége.) Az addig befolyt nevezési díjakat a szervező köteles visszatéríteni 2 héten belül.

Ha egy súlycsoportba csak 2 fő mérlegel, akkor az bemutató mérkőzésként kerül megrendezésre. Ettől a szervező eltérhet, és kioszthat díjazást.

Amenyiben a verseny előtti napon már ismert, hogy nincs ellenfele a versenyzőnek, azt a szervező köteles jelezni a nevező egyesület felé. Ebben az esetben nevezési díjat fizetni nem kell. Ha a versenyen derül ki, hogy a versenyző önhibáján kívül nem tud küzdeni, akkor a szervező a befizetett nevezési díjat 2 héten belül köteles visszautalni.

2.2. A verseny lebonyolítása

2.2.1 A versenyzők indulási jogosultsága

- A versenyzők indulási jogosultságának megállapítása a mérlegelés előtt történik. A mérlegelő bírók csak a következő feltételeknek megfelelő versenyző indulását engedélyezhetik: aki rendelkezik a tárgyévre érvényesített /szakági bélyeggel/ BUDO PASS-alérvényes nevezéssel rendelkezik az adott versenyre
- érvényes időszaki sportorvosi " Versenyezhet " engedéllyel rendelkezik (felnőtteknél egy év, egyéb kategóriában fél év)
- érvényes övfokozati bejegyzéssel
- fegyelmi, vagy orvosi okból a versenyzéstől nincs eltiltva.
- rendelkezik MKSZ tagok esetében érvényes versenyengedéllyel
- sport-, élet-, és balesetbiztosítással (MKSZ versenyzők esetében a versenyengedély tartalmazza)
- befizette a nevezési díjat

A versenyző csakis az igazolványban szereplő sportegyesület (klub) színeiben versenyezhet. A versenyzők indulási jogosultságának megállapításánál, amennyiben azok a jelen szabályokkal nem ellenkeznek, a versenykiírásban foglaltakat is figyelembe kell venni. Ilyen feltételek lehetnek, pl. bizonyos versenyeredményeket elért versenyzők kizárása, vagy egy korcsoporton belül bizonyos korosztályok kizárása, vagy egyes súlycsoportok kizárása.

2.2.2 Mérlegelés, orvosi vizsgálat

A mérlegelést úgy kell megkezdeni, hogy az a verseny kezdete előtt egy órával befejeződjék.

A mérlegelést a mérlegelő bírók jelenlétében, a versenykiírásban megjelölt időpontban pontosan kell megkezdeni.

Minden esetben olyan mérleget kell használni, amelynél a pontos súlyt le lehet olvasni / felrakható súlyokkal, vagy tolósúlyokkal működő, vagy digitális kijelzésű mérleg két tizedes pontosságú /. A





rendező szerv a versenyben résztvevők részére próbamérlegelési lehetőségről köteles gondoskodni, a hivatalos mérlegelés megkezdése előtt.

Mérleget a hivatalos mérlegelés előtt ellenőrizni kell. A beszabályozott mérleget kizárólag a mérlegelő bíró kezelheti.

A mérlegelésnél a mérlegelő bírón, megbízottján kívül az érdekelt sportegyesületek (klubok) egy - egy megbízottja jelen lehet, azonban az utóbbi vezetőknek a mérlegelésnél beleszólási joguk nincs. Vezetőknek a jegyzőkönyvekbe / mérlegelési / betekintési joguk nincs, csak a sorsolás után; a tájékoztatóbírótól szerezhetnek tudomást a súlycsoportokban indulók számáról.

A versenyzők kötelesek pontosan a kítűzött időpontban mérlegelésen megjelenni, és a mérlegelés után a versenyrendezésre rendelkezésre állni. Ha a versenyző a mérlegelési idő után érkezett, akkor saját hibájából elveszti indulási jogosultságát.

Amenyiben a mérlegelt és nevezett súly, vagy a valós és nevezett övfokozat jelentősen eltér akkor a versenyző diszkvalifikálható, ebben az esetben a nevezési díj nem jár vissza.

Több napos verseny alkalmával a verseny második és minden további napján nincs mérlegelés, a verseny résztvevői azokban a súlycsoportokban küzdenek, amelyekben kezdtek. A mérlegelés eredményét a súlycsoportonként előkészített mérlegelési jegyzőkönyvbe kell bevezetni. A versenyzők súlyát pontosan kilogramm és dekagramm beírásával kell feltüntetni. Hivatalosan a versenyző a mérlegelési időn belül többször is mérlegre állhat. A mérlegelési jegyzőkönyvet a mérlegelő bírónak kell aláírni.

A mérlegelési jegyzőkönyvet a versenybíró elnöke köteles a hivatalos jelentéshez csatolni. A mérlegelt versenyzők részére megfelelő helyet kell biztosítani a bemelegítéshez, ahol rajtuk és az edzőkön kívül csak a hivatalos személyek tartózkodhatnak, ha munkájuk azt szükségessé teszi.

Ha a versenyző a nevezési súlyhatáron átesik (akár alá, akár fölé), úgy át kell írni a mérlegelt kategóriába! (kivételt képez, ha a delegált versenyzők száma az adott kategóriába limitált. Ebben az esetben a versenyzőt ki kell zárni.) Diákolimpia esetén, a döntő során csak abban a súlycsoportban indulhat ahol a selejtezők során indult. Döntő során külön mérlegelés nem történik, a vezetőbíró ellenőrző mérlegelést végezhet. Amennyiben a versenyző 3 kg-mal meghaladja az adott súlycsoport súlyhatárát, a versenyzőt ki kell zárni.

2.2.3 Sorsolás

Csak a nevezési határidőig beérkezett, a versenybíró által elfogadott és a mérlegelésen megfelelt versenyzők nevezését szabad sorsolni. Egyéni versenyeken, a sorsolást súlycsoportonként közvetlenül a mérlegelés után kell megtartani.

A verseny sikeres lebonyolításának érdekében a sorsolás elkészíthető a versenyt megelőző napon is a nevezett súlyok alapján.

A sorsolást manuálisan ill. számítógéppel is lehet végezni. A sorsolást a versenykiírásban feltüntetett helyen és időpontban kell megtartani. A sorsolást a regisztráló bíró segítségével, a főbíró irányításával, a verseny megkezdése előtt végzik el. A helyszíni sorsoláson minden olyan sportegyesület (klub) képviselője jelen lehet, aki versenyzőjét a versenyre benevezte. Amennyiben valamelyik sportegyesület (klub) képviselője a sorsoláson nem jelenik meg, utólag a sorsolás miatt nem szólalhat fel, és nem tehet észrevételt. Kivéve műhibák esete /versenyző a ténylegestől eltérő súly vagy korcsoporti beosztása, kihagyás/. Egy személy több sportegyesületet (klubot) is képviselhet, ha a megfelelő megbízólevéllel rendelkezik.





Az a versenyző, aki az első fordulóban nem kap ellenfelet, mint "erőnyerő" kerül tovább. Azonos sportegyesületbe (klubba) tartozó versenyzők az első fordulóban nem sorsolhatók össze. Ezt a szempontot azonban csak az első fordulóban kell figyelembe venni.

Sorsolásnál tekintettel kell lenni arra, hogy a verseny:

- egyenes kieséses rendszerben
- körmérkőzéses rendszerben
- vegyes / körmérkőzéses és kieséses / rendszerben zajlik

A versenybírószám elnöke / a főbíró döntése alapján korábbi, a kiírt versennyel megegyező versenyen elért eredményeken alapuló kiemeléses sorsolás is lehetséges.

A diákolimpián a területi selejtezőket követően az eredmények alapján megtörténik a sorsolás. A döntőn meg nem jelenő versenyzőt ki kell húzni, ellenfele automatikusan nyer. Különösen indokolt esetben a versenybírószám elnöke vagy a főbíró kérheti az egys kor/súlycsoportok újrasorsolását.

2.2.4 Ünnepélyes megnyitás

Minden versenyt ünnepélyesen kell megnyitni. A verseny színhelyét a lehetőségekhez mérten fel kell díszíteni. Nemzetközi versenyen a résztvevő országok zászlói a verseny területén legyenek elhelyezve.

A verseny ünnepélyes megnyitásához fel kell vonulni a vezetőknek, versenyzőknek, valamint a versenybírószámnak a számukra kijelölt módon és helyre. A versenyzők egységesen karate öltözetben vonulnak fel. A versenyt a versenybírószám elnöke vagy a főbíró vagy a megnyitásra felkért prominens személy nyitja meg.

A megnyitón külön figyelmet kell fordítani a stílusfüggetlen bevonuló zenére, jelképek, zászlók stb. használatára. A megnyitó maximális hossza 30 perc lehet.

2.2.5 Küzdelmek

A küzdelmek lezajlásának szabályai a „3.0 Részletes szabályok” című fejezetben találhatóak

2.2.6 Óvás

Óvást csak a versenyen résztvevő csapat vezetője vagy edzője nyújthat be a főbíróhoz. Az óvást a sportegyesület (klub) nevében, írásban kell benyújtani.

Óvást benyújtani a nevezési határidőtől az eredményhirdetésig mindig csak az adott fordulóra lehet.

Az óvás csupán a verseny rendezésére, menetére, résztvevőire és bírói műhibákra vonatkozhat.

Az óvás díja 10000 Ft, ami az MKSZ költségvetésének a részét képezi vagy, a rendező klub bevételeit képezi. A főbíró döntését a versenybírószám elnöke másodfokon felülbíráhatja. A másodfokú felülbírálatnál nincs újabb óvási díj fizetési kötelezettség)

(Az óvás díjának megfizetése bizonylat ellenében történik)

Jogos óvás esetén az óvás díja visszajár.

A bírók szakmai döntése ellen óvás nem emelhető!





A verseny lefolyása, annak valamely részlete vagy egyes versenyzők magatartása miatt - tehát a verseny megkezdésétől annak befejeztéig - óvást beadni csak a következő forduló megkezdéséig lehet a versenybírósnak elnökéhez.

A főbíró köteles azonnal a beadott óvások ügyében döntést hozni, és azt közölni az érintettekkel. Amennyiben az óvásnak helyt adnak, úgy a befizetett díjat, az óvást benyújtó visszakapja.

A versenybírósnak elnökének döntése végleges, fellebbezésnek helye nincs.

2.2.7 Díjazás

A versenyeken győztes vagy helyezett versenyzők díjazásának mértékéről, a díjkiosztás helyéről és időpontjáról a versenykiírás intézkedik. Alapelv legyen, hogy a versenyző a díjakban a sportteljesítmények erkölcsi megbecsülését lássa.

Díjként érmek, veretek, jelvények, művészi és kulturális tárgyak, könyvek, emléktárgyak és oklevelek adhatók. Tiszteletdíjként pénzdíj is adható.

Egyéni és csapatversenyeken az első három helyezettnek mindenképpen, súlycsoportonként 8 vagy ennél több induló esetén 2 harmadik helyezés is adható.

Emlékversenyen valamennyi versenyző jutalmazható emlékéremmel vagy oklevéllel. Csapatversenyeken a helyezett csapat minden tagja díjazásban részesül.

Csapatverseny esetén a legjobb egyéni teljesítményt külön is lehet díjazni.

Csapatversenyeken a mérkőző tartalékok részére is díjat kell kiadni.

Különdíjak is adhatók.

Versenyzőnek mérkőzés nélkül helyezés nem adható.

A díjazásnak stíluszervezet függetlennek kell lennie.

2.2.8 Helyezések megállapítása

Attól függően, hogy a verseny sorsolása a 2.2.3 pontban említett lehetőségek közül milyen módon történt, különböző módon kell megállapítani a helyezéseket.

Egyenes kieséses rendszer esetében az a versenyző győz, aki vesztes küzdelem nélkül a legtöbb nyert mérkőzést teljesített, így a tábla élén végzett. Második lett a döntő vesztese. Harmadik helyezettek az elődöntők vesztesei.

Körmérkőzések esetén az alábbiak szerint történik az eredmények meghatározása:

1. Meg kell vizsgálni a jegyzőkönyvek szerint minden résztvevőnél a nyert mérkőzések számát. Ez alapján kialakulhat a végeredmény, aszerint, hogy a legtöbbet nyert versenyző lesz a győztes, és így tovább.
2. Amennyiben valahol azonos számú nyert mérkőzések vannak, akkor az alábbi eseteket kell mérlegelni:
 - a. Két versenyzőnek van azonos pontja: az egymás elleni eredményük dönt.
 - b. Kettőnél több versenyzőnek van azonos pontja (körbeverés): ekkor számba kell venni először az IPPON-ok számát. Az a versenyző kerül előre, aki több ippont ért el. Ha ezek is egyenlők, akkor számba kell venni a WAZA-ARI-k számát (ha ezek már az ipponnál beszámításra kerültek, akkor nem kell figyelembe venni). Akinek több az elért pontja az kerül előre a helyezéseknél. Ha még ezek alapján sem sikerül döntést hozni, akkor a GENTEN-ek számát kell sorba állítani, majd a CHUI-k számát. Ha ezek alapján sem lehet eredményt hirdetni, akkor a legkönnyebb versenyző nyer.





2.2.9. A verseny befejezése

A verseny befejezése mindenkor ünnepélyes. A helyezést elért és szólított versenyzők együtt vonulnak fel az eredményhirdetésre és a díjkiosztásra. A tájékoztató bíró kihirdeti az eredményeket és a versenybíró elnöke vagy az erre felkért személyek, átadják a díjakat. Minden versenyző, aki nyert, vagy helyezve lett, meg kell, hogy várja a hivatalos díjkiosztást, és részt kell vennie rajta. Törekedni kell arra, hogy a díjazottak minél hamarabb megkapják díjaikat, az eredményhirdetés ne húzódjon el. Menetközben, a versennyel párhuzamosan is lehet eredményhirdetést tartani. Ebben az esetben a szervező köteles gondoskodni arról, hogy ez ne zavarja a verseny folyását.

Amennyiben a díjazott indokolt esetben nem tud részt venni a díjátadón / eredményhirdetésen, akkor saját magának kell gondoskodnia arról, hogy a díj eljusson hozzá.





3.0 RÉSZLETES SZABÁLYOK

3.1 Szabályrendszer

3.1.1 Versenyek rendszere

A hazai knock down karate versenyeken kétféle versenyrendszert különböztetünk meg az alábbiak szerint:

- Knock Down kumite versenyek felnőtt férfiak és nők, részére, amely lehet egyéni, illetve csapatverseny, valamint, gyermek, serdülő, ifi és juniorok számára, mellkasvédővel vagy anélkül. Súlycsoportos és súlycsoport nélküli rendszerben.
- Kata versenyek férfi és női kategóriában, felnőtt és utánpótlás korcsoportok részére

Knock Down karate versenyek rendezhetők:

- kieséses rendszerben / 7 fő vagy afölött /
- körmérkőzéses rendszerben / 3-5 fő /
- vegyes rendszerben / 6 között /

A vegyes rendszer a kieséses és a körmérkőzéses rendszer keveréke.

A verseny rendszerét a technikai értekezlet jogosult kialakítani, kategóriánként lemérlegelt versenyzők létszáma alapján.

3.1.2 A versenyzők korcsoport beosztása

U8	korcsoportba lép a versenyző a 6. életévét betöltését követő naptári év január 1-én.
U10	korcsoportba lép a versenyző a 8. életévét betöltését követő naptári év január 1-én.
U12	korcsoportba lép a versenyző a 10. életévének betöltését követő naptári év január 1-én.
U14	korcsoportba lép a versenyző a 12. életévének betöltését követő naptári év január 1-én.
U16	korcsoportba lép a versenyző a 14. életévének betöltését követő naptári év január 1-én.
U18	korcsoportba lép a versenyző a 16. életévének betöltését követő naptári év január 1-én.
U21	korcsoportba lép a versenyző a 18. életévének betöltését követő naptári év január 1-én.
21 éves koráig	versenyezhet ebben a korosztályban.
Felnőtt	korcsoportba lép a versenyző a 18. életévük betöltését követő naptári év január 1-én.
Senior I	korcsoportba lép a versenyző a 35. életévük betöltését követő naptári év január 1-én.
Senior II	korcsoportba lép a versenyző a 40. életévük betöltését követő naptári év január 1-én.
Senior III	korcsoportba lép a versenyző a 45. életévük betöltését követő naptári év január 1-én.
Senior IV	korcsoportba lép a versenyző a 50. életévük betöltését követő naptári év január 1-én.

A versenyen a nevezések alapján a versenybírószak és súlycsoportokat összevonhat!

3.1.3 Az övfokozat szerinti indulás feltételei az MKSZ hivatalos versenyein

- U8 korcsoportban 10. kyu (knock down)
- U10, U12, U14 korcsoportban 9. kyu (knock down) 8. kyu (Knock Down pont kumite) 9 kyu
- U16 korcsoportban 8. kyu
- U18 korcsoportban 7. kyu
- felnőtt korcsoportban „A” kategóriában Knock Down kumitéban és katában 4. kyu





- felnőtt korcsoportban „B” kategóriában Knock Down kumitéban és katában 6-kyu -1. kyu
- felnőtt korcsoportban „C” kategóriában Knock Down kumitéban és katában 9-5. kyu
- felnőtt korcsoportban „Senior” kategóriában Knock Down kumitéban és katában 4. kyu

<i>Korcsoport</i>	<i>Nem</i>	<i>Kor</i>	<i>Versenyszám</i>	<i>Küzdőidő</i>	<i>Súlycsoport</i>	<i>Övfokozat</i>
U8	Fiú	7-8 év	Knock down kumite -	1,5+1 perc -	20/30/35/+35 -	10. kyu -
	Lány	7-8 év	Knock down kumite -	1,5+1 perc -	20/25/30/+30 -	10. kyu -
U10	Fiú	9-10 év	Knock down kumite K.D. mellkasvédő	1,5+1 perc 2+1 perc	30/35/45/+45 32/39/+39	9. kyu 8. kyu
	Lány	9-10 év	Knock down kumite K.D. mellkasvédő	1,5+1 perc 2+1 perc	20/25/30/+30 32/+32	9. kyu 8. kyu
U12	fiú	11-12 év	Knock down kumite K.D. mellkasvédő	1,5+1 perc 2+1 perc	40/45/50/+50 40/52/+52	9. kyu 8. kyu
	lány	11-12 év	Knock down kumite K.D. mellkasvédő	1,5+1 perc 2+1 perc	35/40/45/+45 35/42/+42	9. kyu 8. kyu
U14	fiú	13-14 év	Knock down kumite K.D. mellkasvédő	2+1 perc 2+1 perc	45/55/65/+65 42/52/62/+62	9. kyu 8. kyu
	lány	13-14 év	Knock down kumite K.D. mellkasvédő	2+1 perc 2+1 perc	40/45/55/+55 45/55/+55	9. kyu 8. kyu
U16	fiú	15-16 év	Knock Down kumite	2+1+1 perc	55/65/+65	8. kyu
	lány	15-16 év	Knock down kumite K.D. mellkasvédő	2+1+1 perc 2+1 perc	50/60/+60 53/60/+60	8 kyu
U18	fiú	17-18 év	Knock Down kumite, kata	2+2+1 perc	65/75/+75	7. kyu
	lány	17-18 év	Knock Down kumite, kata		55/65/+65	7. kyu





FELNŐTT	Férfi A	19 év	Knock Down kumite, kata	3+2+2 perc selejtező 3+2+2+2 perc elődöntő/döntő	70 kg/65 kg 80 kg/75 kg 90 kg/85 kg +90 kg/95 kg +95kg	4. kyu
	Férfi B Férfi C	19 év 19 év	Knock Down kumite, kata	2+2+2 perc 2+1+1 perc	70 kg 80 kg 90 kg +90 kg	6. kyu-1.kyu 8. - 3. kyu
	Senior I Senior II Senior III Senior IV	35-40 év 41-45 év 46-50 év 51 - év	Knock Down kumite, kata	2+2+1 perc 2+1+1 perc 2+1+1 perc 2+1+1 perc	70 kg 80 kg 90 kg +90 kg	4. kyu
	Női A	19 év	Knock Down kumite, kata	3+2+2 perc selejtező 3+2+2+2 perc elődöntő/döntő	50 kg 55 kg 60 kg 65 kg +65 kg	4. kyu
	Női B Női C	19 év 19 év	Knock Down kumite, kata	2+2+2 perc 2+1+1 perc	55 kg 65 kg +65 kg	6. kyu-1. kyu 8. - 3. kyu



3.1.4 Küzdőidő

- U8 – U10 – U12 – U14 korcsoportban: 1,5+1 perc (Knock Down)
2+1 perc (K.D. mellkasvédő)
- U16 korcsoportban: 2+1+1 perc
- U18 korcsoportban: 2+2+1 perc
- felnőtt korcsoportban „A” kategória: 3+2+2 perc selejtező, 3+2+2+2 perc elődöntő/döntő
- felnőtt korcsoportban „B” kategória: 2+2+2 perc
- felnőtt korcsoportban „C” kategória: 2+1+1 perc
- felnőtt korcsoportban „Senior” kategória: Senior I.:2+2+1 perc, Senior II-IV.: 2+1+1 perc

3.1.5 Védőfelszerelések

- U8-U10-U12 részére: (Knock Down): lábszárvédő, altestvédő, fejkvédő, seikenvédő, lányok részére gyomorszájat nem takaró mellvédő
(K.D. mellkasvédő): lábszárvédő, altestvédő, fejkvédő, seikenvédő, mellkasvédő
- U14 részére: (Knock Down): lábszárvédő, altestvédő, fejkvédő, seikenvédő, lányok részére gyomorszájat nem takaró mellvédő/kosaras mellvédő
(K.D. mellkasvédő: lábszárvédő, altestvédő, fejkvédő, mellkasvédő
- U16 részére: (Knock Down): lábszárvédő, altestvédő, fejkvédő, seikenvédő
lányok részére gyomorszájat nem takaró mellvédő/kosaras mellvédő
(K.D. mellkasvédő lábszárvédő, altestvédő, fejkvédő lányok részére mellkasvédő, seikenvédő.
- U18 részére: lábszárvédő, altestvédő, fejkvédő (lányok részére gyomorszájat nem takaró kosaras mellvédő)
- U21 részére: herevédő
lányok részére gyomorszájat nem takaró kosaras mellvédő, lábszárvédő, altestvédő
- felnőtt nők részére: lábszárvédő, altestvédő, kosaras mellvédő
- felnőtt férfiak „A” kat.: herevédő
- felnőtt férfiak „B” kat.: lábszárvédő, herevédő
- felnőtt férfiak „C” kat.: lábszárvédő, fejkvédő, herevédő
- felnőtt férfiak „Senior”.: lábszárvédő, herevédő, (könyök és térdvédő megengedett)

Fogvédő minden korosztály számára opcionálisan használható. Térdvédő U8-U10-U12-U14 korosztály számára opcionálisan használható.

Herevédő:

A herevédő kemény műanyagból készüljön.





Elhelyezése vagy a fürdőnadrágban vagy speciálisan erre a célra készült tartóban a dogi nadrág alatt történjen.

Viselése fiú és férfi versenyzők számára kötelező.

Alttestvédő:

Az alttestvédő gumirozott anyagból készüljön.

Elhelyezése a dogi nadrág alatt történjen.

Viselése lány és női versenyzők számára kötelező.

Mellvédő:

A mellvédő kemény műanyagból készült legyen, mely nem takarja a gyomorszáját.

Viselése lány és női versenyzők számára kötelező.

Lábszárvédő:

Vászon borított szivacsból készül, amely fedi a sípcsontot és a lábfejet.

U8-U18 korosztályokban, illetve felnőtt nők, Felnőtt C és B kategória és Senior korosztályokban kötelező.

Fejvédő:

Öntött műanyag, szivacs és műbőr borítással vagy műbőrrel borított kemény szivacs, amely takarja a koponyát, kivéve az arckoponyát, és megfelelő térlátást nyújt. Lehet rácsos vagy plexi arcvédelemmel ellátva.

U8-U16, felnőtt C és Senior korosztályban használata kötelező.

Seikenvédő:

Vászon szövettel/műbőrrel/bőrrel borított szivacs, kettő vagy öt ujjas változatban, amely védi a kézfejet. Nem tartalmazhat extra szivacsot vagy egyéb kemény anyagot.

U8-U16 korosztályok részére kötelező

Testvédő:

Vászon szövettel, vagy műbőrrel borított szivacs, amely beborítja a chudant, és a karoknak megfelelő mozgást enged.

U8-U14 korosztály és U16 lányok részére kötelező KD mellkasvédős rendszerben.

Könyök és térdvédő:

Vászon borított szivacsból készül, amely fedi a könyököt illetve a térdet.

Felnőtt senior kategória versenyein megengedett.

Megjegyzés: bandázs /fásli/, ragtapasz , csak orvosi engedéllyel a második küzdelemtől használható. Egyéb tárgy /óra, lánc, ékszer stb./ viselése tilos. Hachi maki /hajpánt/ csak indokolt esetben viselhető.





3.1.6 A versenyzés feltételei

- Az MKSZ tagja - a szövetség által kibocsátott BUDO PASS-ban adott évre tagsági bélyeggel, hiteles övfokozati bejegyzéssel és hiteles sportegyesületi (klub) bejegyzéssel, valamint érvényes sportorvosi "Versenyezhet" pecséttel rendelkezik.

- A mérlegelési határidőn belül mérlegelt
- Tiszta, karate-gi /fehér/ -vel és ápolts külsővel, rövid körmökkel jelenik meg.
- Nevezése a versenykiírás szerinti időben történt.
- MKSZ versenyengedély/regisztrációs kártya
- A nevezési díjat befizette

Fenti feltételek be nem tartása a versenyző kizárását eredményezi a versenyből. A klubvezető felelőssége, hogy a megjelent versenyzője a szükséges feltételeknek megfeleljen.

Megjegyzés:

Nyílt, illetve nemzetközi versenyek esetén a más szervezetek dokumentumait (tagságot, orvosi alkalmasságot, biztosítást igazoló dokumentumok) a főbíró elfogadhatja, amennyiben azokat megfelelőnek találja.

3.1.7 A mérkőzés területe

8 x 8 méter oldalú négyzet a küzdőterület

A küzdőterület lehet közvetlenül a sportcsarnok talaja / parketta, vagy műanyag borítás / vagy tatami. A küzdőterület szélét a talaj színétől jól elkülöníthető színnel kell jelölni. Tatami esetén 1 m-es piros jelzőszőnyeggel kell jelölni. Abban az esetben, ha a küzdőterület emelt dobogón kerül elhelyezésre, akkor a küzdőterületen kívül legalább 2 m-es biztonsági sávot kell biztosítani, valamint a dobogó javasolt magassága 60 cm, és lépcsővel kell ellátni, hogy a versenyzők könnyen fellephessenek rá. Ha a sportcsarnokban a verseny ideje alatt 2 vagy annál több küzdőterület kerül kijelölésre, akkor a küzdőterületek között min. 2 m szabad területet kell biztosítani. A versenyzők indulóhelyét a küzdőterület közepétől 1,5 -1,5 m-re 0,5 m-es vonalakkal kell jelölni

U8- U14 korcsoportokban a küzdőterület 6 x 6 m oldalú négyzet is lehetséges.

3.1.8 Jelzőszalag

A vezetőbíró jobb oldalára szólított versenyző köteles piros jelzőszalagot viselni. /A jelzőszalag mérete 70 cm hosszú és 4 cm széles. Viselése hátul az övre kötve /

A versenyen minden küzdőtérnél legalább 2 db. jelzőszalag legyen előkészítve, hogy egy versenyzőnek se kelljen várnia, amíg a másik leveszi a jelzőszalagot.

Az elsőnek szólított versenyző köti fel a piros jelzőszalagot.





3.2 Küzdelem lefolytatása

3.2.1 A küzdelem előkészítése

A tájékoztató bíró, illetve a rendezőség által erre biztosított személy, szólítja a versenyzőket. Először az „piros öves” /piros jelzőszalagot viselő/ versenyzőt „aka”, majd a „fehér öves” versenyzőt shiro. Valamint bemondja a felkészülő versenyzőket.

Meg nem jelenés esetén a vezetőbíró jelzésétől számított, a korcsoportjának megfelelő küzdőidőn belül nem jelenik meg, akkor a vezetőbíró az ellenfelét győztesnek hirdeti ki.

3.2.2 A küzdelem etikettje

A vezetőbíró elindítja és megállítja a mérkőzést a következő módokon:

- *Nakae*, (szükség esetén: *Shonem Ni Muite / nézz előre/ vezényszavára*): a versenyzők belépnek a küzdőterre és arccal a zsűri asztal felé, megállnak, a vezetőbíró ellenőrzi a jelzőszalagot, az kötelező védőfelszerelést, szabályos gi-t stb.
- *Shomen ni rei* vezényszavára: a versenyzők köszönnek és meghajolnak
- *Shushin ni rei* vezényszavára: a versenyzők a vezetőbíró felé fordulnak, köszöntik, és meghajolnak, a bíró visszaköszön
- *Otogai ni rei* vezényszavára: a versenyzők egymás felé fordulva köszönnek és meghajolnak
- *Kamate* vezényszavára: a versenyzők felveszik a küzdő állást
- *Hajime* vezényszavára: a versenyzők megkezdik a küzdelmet
- *Yame* vezényszavára: a versenyzők abbahagyják a küzdelmet és a kiinduló helyükre mennek, amennyiben a vezetőbíró nem ad utasítást a küzdelem azonnali folytatására
- *Zokko* vezényszavára: a versenyzők folytatják a küzdelmet
- *Yame, Soremade* vezényszavára: a versenyzők abbahagyják a küzdelmet és a kiinduló helyükre mennek, ismét arccal a zsűri asztal felé
- *Hantei-O-Onegai-Shimasu / Hantei-O-Torimasu* az oldalbírák lehajtott fejjel meghozzák döntésüket.
- *Hantei* vezényszavára: zászlójukkal véleményt nyilvánítanak /ezután a vezetőbíró az oldalbírák és saját véleménye, a többségi elv alapján eredményt hirdet /

A döntés után az elköszönés úgy zajlik, ahogy a küzdelem elején történt.

- *Akushu* vezényszavára: a versenyzők kezet fognak és kihátrálnak a küzdőtérrel

Megjegyzés:

Gyermek és serdülő versenyeken az etikett leegyszerűsödhet az alábbiak szerint:

- Nakai,
- Otogaini rei,





- illetve a mérkőzés végén is Otagaini rei,
- Akushu

vezényszavak használandók a versenyzők köszöntésére, természetesen a többi vezényszó változatlansága mellett.

3.2.3 Orvosi ellátás

Sérülés esetén a vezetőbíró jikan-t mutat és beszólítja az orvost. A versenyző egy mérkőzésen való orvosi ellátásának összes ideje nem haladhatja meg a mérkőzés idejét. Amennyiben az orvosi ellátás meghaladja a mérkőzés idejét a főbíró, dönt a mérkőzés folytatásáról, annak esetleges felfüggesztéséről vagy befejezéséről. *A versenyorvos a versenyző sérülését véleményezi, és közölnie kell, a vezetőbíróval, hogy a versenyző folytathatja-e a küzdelmet vagy sem.* Amennyiben a versenyorvos nem engedi a versenyzőt tovább mérkőzni, az nem folytathatja a versenyt. Ha az orvos engedi a küzdelem folytatását, akkor dönt a vezetőbíró/főbíró (fukoshin shugo) a mérkőzés folytatásáról.

3.3 Bírói jelzések és vezényszavak

3.3.1 A mérkőzés kezdetés

A mérkőzés kezdetén az öt bíró - vezetőbíró, 4 oldalbíró - a küzdőtér szélén meghajol a közönség felé Shomen ni rei vezényszóra, melyet a vezetőbíró vezényel. Ezt követően megfordulnak (a bal láb körül a jobb lábbal fordulnak a hát fele), és KOHON NI REI vezényszóra köszöntik a díszvendégeket. Majd a vezetőbíró egy lépést hátra lép, bírótársai felé fordulnak és egymást üdvözlik. A vezetőbíró intésére elfoglalják a helyüket. Bírócsere esetén hasonlóan hagyják el a küzdőtér.

A versenyzők a nevük elhangzása után belépnek a küzdőterre és arccal Shomen fele várják a vezetőbíró utasításait.

A vezetőbíró vezényszavára és kézmozdulatára /Shomen ni rei/ páros kézzel, nyitott tenyérrel a versenyzőket a közönség felé fordítja és üdvözölteti, majd Shushin ni rei és Otogai ni rei vezényszavakra páros, ökölbe zárt kézzel először maga, majd egymás felé tett mozdulattal meghajoltatja a versenyzőket. Akik minden üdvözlési esetben hangos OSU köszöntést hallatnak.

A vezetőbíró felveszi a küzdőállást és Kamaete vezényszavával, felszólítja a versenyzőket, tegyék ugyanazt.

A vezetőbíró ügyeljen arra, hogy a versenyzők mindig a vonal mögött álljanak. Hajime vezényszóra, gyaku tsuki ütést imitálva a vezetőbíró elindítja a küzdelmet.

3.3.2 A mérkőzés közben

A vezetőbíró mozgásával követi a küzdelmet, figyelve annak minden apró részletére. Értékelhető találat, sérülés, szabálytalanság, kilépés, vagy más olyan esetben, ha azt úgy ítéli meg, Yame vezényszóval és kezét nyitva tartva, függőleges kézzel fentről lefelé vágva megállítja a mérkőzést. Annak folytatását Zokko vezényszóval rendeli el. A mérkőzés idejének lejártakor a Yame vezényszónál használatos függőleges vágó mozdulattal állítja meg a mérkőzést - Yame, Soremade - vezényszavakat hallatva. A vezetőbíró mozgásával követi a küzdelmet, de arra mindenképpen figyelnie kell, hogy ne fordítson közben hátat a Shomennek. Ügyeljen arra is, hogy ne takarja a sarokbíró kilátását sem.





A vezetőbíró köteles arra ügyelni, hogy ha a versenyzők nem hallották tisztán a Yame vezényszót lépjen a versenyzőkhöz és válassza szét őket, az esetleges sérülések elkerülése végett. Yame után a versenyzők visszaállnak a részükre kijelölt vonal mögé.

A következők szerint járnak el a bírók az alábbi esetekben:

a. Ippon jelzése, kihirdetése:

- A sarokbírók felfelé lendítik a találatot elért versenyző zászlóját és hosszú hangos síppal jelzik a találatot. Ezt megelőzően természetesen wasa-ari-t jeleznek.
- A vezetőbíró először megállítja a küzdelmet (yame), majd a szükséges óvintézkedések megtétele, és a versenyzők egymás felé fordításaután összeszámolja a sarokbírók jelzéseit, önmagát utoljára hagyva. Nyitott tenyérrel lefelé, ellentétes vállától indítva a versenyző oldali karját ferdén (45°) magasra lendíti és kb.1 másodpercig ott tartja, közben aka / shiro /, technika neve, ippont hirdet. Ezt követően győztest hirdet.

b. Wazaari jelzése, kihirdetése:

- A sarokbírók vízszintesen lendítik a találatot elért versenyző zászlóját, és hangos síppal jelzik a találatot.
- A vezetőbíró először megállítja a küzdelmet (yame), majd a szükséges óvintézkedések megtétele, és a versenyzők egymás felé fordítása után összeszámolja a sarokbírók jelzéseit, önmagát utoljára hagyva. Nyitott tenyérrel lefelé, ellentétes vállától indítva a versenyző oldali karját vízszintesen a versenyző felé lendíti és 1 másodpercig ott tartja, közben aka / shiro /, technika neve, wazaari szavakkal hirdeti ki a találatot.

c. Awazate ippon kihirdetése:

Két wazaari találat awazate ippon értékű. Miután a vezetőbíró megállította a küzdelmet (yame), majd a szükséges óvintézkedések megtétele, és a versenyzők egymás felé fordítása után a vezetőbíró először a wazaarit, majd közvetlenül utána az awazate - ippont hirdeti ki. A kéz mozdulatok különüljenek el (legyen külön wazaari és külön ippon jelzés is).

A vezetőbíró minden értékelhető találat esetén nevezze meg a találat fajtáját is. / Pl. aka chudan mawashi geri wazaari /

A vezetőbíró, bírói döntés esetén aka / shiro / szavakkal hirdet győztest az ippon hirdetésével azonos kézmozdulat kíséretében.

d. Győztes hirdetése:

A vezetőbíró Ippon, illetve awazate ippon esetén már győztest is hirdet az ippon hirdetésével azonos kézmozdulat kíséretében.

e. Döntetlen kihirdetése:

A mérkőzés végén döntetlen állás esetén a vezetőbíró nyitott (shuto) keresztezett kézzel maga előtt és hikiwake szóval hirdet döntent.

Hosszabbítás esetén a versenyzők felé mutatja a hosszabbítás idejét.

f. Figyelmeztetések, intések jelzése, kihirdetése :

- A sarokbírók néhány rövid sípjelzés kíséretében a szabálytalanságot elkövető versenyző színének megfelelő zászlót függőleges irányban csuklóból föl-le mozgatják. Az elkövetett szabálytalanság





mértékének megfelelően mozgatják a zászlót és használják a sípot. (pl. súlyos, genten-t érdemlő szabálytalanság esetén nagyobb mértékben mozgatják a zászlót, és élesebben fújják a sípot).

- A vezetőbíró Yame után a versenyzőket visszaállítja a kijelölt vonal mögé, majd a szabálytalanság mértékének fényében legenyhébb esetben a szabálytalan technikát alkalmazó versenyző felé fordulva, megnevezve figyelmeztetésének tárgyát /pl. jodan kontakt / ujját felfelé tartva figyelmeztetően int felé. KEIKOKKU. Ez csak abban az esetben alkalmazható, ha a szabálytalanság mértéke nem befolyásolja a küzdelem menetét.
- Amennyiben a vezetőbíró úgy ítéli meg a szabálytalanságot, hogy figyelmeztetésben részesíti, akkor a szabálytalan technikát alkalmazó versenyző felé fordulva, megnevezve figyelmeztetésének tárgyát / pl. fogás / azonos oldali karját behajlított állapotból gyors mozdulattal kinyitja, mutatóujjával a versenyző hasára mutatva és CHUI ICHI figyelmeztetést mond.
- Amennyiben már nem az első figyelmeztetésről van szó, akkor a vezetőbíró a chui-hoz hasonlóan, csak a versenyző arcára mutatva, genten ichi, vagy ni intést mondva hajtja végre a vezetőbíró. / Megjegyzés: Chui ni, azaz két chui = genten ichi, azaz egy genten, amely esetben a chuit és a gentent is ki kell hirdetni a fentiek szerint gyors egymásutánban. / (CHUI NI AWASATE GENTEN ICHI)
- Ha a szabálytalanság olyan súlyos, hogy az intést von maga után, akkor a vezetőbíró összehívja a sarokbírókat, és konzultációt követően genten-t ítél az előzőekben leírtak szerint.
- Leléptetés esetén a fentiekhez hasonlóan jár el a vezetőbíró, azzal a különbséggel, hogy a büntetett versenyző felé magasan mutatóujjal - az ipponhoz hasonlóan - mutat és "SHIKKAKU" vezényszót alkalmaz. Ezután a másik oldali versenyzőnek hirdet győzelmet. Shikkaku előtt minden esetben konzultálni kell a sarokbírókkal.

g. Kilépés kihirdetése:

Ha a versenyző elhagyja a küzdőteret, a vezetőbíró megállítja a mérkőzést, a versenyzők visszaállnak a kijelölt vonalra, majd a vezetőbíró "Jogai" szóval figyelmeztet és ujjával a versenyző oldali vonalra mutat. A küzdelem hevében való kilépés nem szankcionálható, azonban a menekülés következtében való kilépés esetén chui adható a menekülő versenyzőnek, vagy akár wazaari a támadó félnek. Jogai megítélésénél a bírónak figyelembe kell venniük a szabványostól eltérő méretű tatamit is.

h. Fumei (tisztázatlan helyzet, nem láttam!)

- Sarokbírók keresztezik zászlójukat a szeme előtt.
- Vezetőbíró beavatkozás nélkül enged tovább a mérkőzést (Zokkou).

h. Mitomezu (értékelhetetlen találat)

- Sarokbírók keresztezik a zászlójukat maguk előtt, és egy kicsi síphangot követően egy hosszabbat fújnak.
- Vezetőbíró a helyzettől függően MITOMEZU-t hirdet.

i. Kiken, Maite hirdetése:

Amennyiben nem jelenik meg 2 percen belül a versenyző a küzdőtéren a vezetőbíró Kikent hirdet a Shikkaku hirdetésének megfelelő módon.

Amennyiben a versenyző a küzdőtéren valamilyen oknál fogva feladja, vagy nem folytathatja a küzdelmet a vezetőbíró a fentiekkel azonos módon Maite-t hirdet.

j. Idő kérése

A vezetőbíró az időmérő bíró felé fordulva két nyitott kezével "T" betűt alkotva "Jikan" szóval állítja meg az órát. / A "T" az angol time szó nemzetközi jelzése /

j. Az oldalbírók behívása:





A vezetőbíró, hogy kikérje oldalbírók véleményét, minden esetben nyitott tenyérrel maga felé int és Fukushin shugo szóval hívja őket magához. Az összehívásnál a közreműködő sarokbírók, a vezetőbíró és szükség esetén a főbíró lehet jelen. / Megjegyzés: A bírók közti szóváltás minden esetben a küzdőtér széléhez közel kell történjen, hogy a versenyzők azt ne hallhassák. /

k. Az orvos behívása:

Esetleges sérülés esetén a vezetőbíró megállítja a küzdelmet és hangos "Orvos " felszólítással behívja a küzdőtérre az orvost és lehetőség szerint megállítja az időt is / a nem sérült versenyzőt a küzdőtér közepének háttal leülteti sei za-ba /.

Segédkezik az orvos tevékenységében, kikéri a véleményét a mérkőzés folytatását illetően, és azt figyelembe véve dönt.

3.3.3 A mérkőzés vége

- A gong, duda vagy síp jelzésére, illetve a babzsák küzdőtérre (a két versenyző közé) történt bedobására a sarokbírók hangos síppal jelzik a vezetőbíró felé a mérkőzés végét.
- A vezetőbíró Yame, Soremade vezényszóval megállítja a mérkőzést.
A versenyzőket a zsűri asztal felé fordítja, a küzdővonalra hátralépve bemondja a versenyzők által elér pontokat, büntetéseket. / pl. Shiro chui ichi... /
- Hantei o Torimasu vezényszóval döntésük meghozatalára szólítja fel az oldalbírókat. Hantei, illetve - ha a terem akusztikája megköveteli - kettős sípszavára sarokbírók zászlójelzéseikkel döntenek, a vezetőbíró összeszámolja az oldalbírók döntését oly módon, hogy hangos Aka, Shiro ill. Hikiwake vezényszavakat hallatva mutatja az oldalbírók döntését, utoljára hagyva saját döntésével megerősített, a többségi elv alapján hozott ítéletét.

a. győzelem bírói döntéssel:

- Sarokbírók a Hantei vezényszóra 45°-ban lendítik a győztes versenyző zászlóját és hosszú hangos síppal jelzik döntésüket.
- Vezetőbíró összeszámolja a sarokbírók ítéletét hangosan és győzelmet oly módon hirdeti, hogy a vonalról előre lépve jobb ill. bal karját az ellentétes válltól indítva fölfelé 45 fokos szögben tenyérrel lefelé kilendíti.

b. döntetlen hírdetése:

- Sarokbírók lefelé nézve Hantei vezényszóra térdük előtt keresztezik a zászlójukat és hosszú hangos síppal jelzik döntésüket.
- Összeszámolás után döntetlen állás esetén a vezetőbíró zárt (seiken) keresztezett kézzel maga előtt és hikiwake szóval hirdeti döntetlent.
- Hosszabbítás esetén a versenyzők felé mutatja a hosszabbítás idejét.
- Ítéletet minden esetben a következők szerint hirdeti:
 - Először a kisebbségben lévők ítéletét számolja össze, majd a többség (magát is beleértve) ítéletével zárja a számolást.
 - Mindig a versenyző színét mondja először.
 - Pl. aka ichi, ni, hikiwake ichi, ni, san, HIKIWAKE.
- Győztes hírdetése után a kezdethez hasonló módon üdvözlötte a versenyzőket a zsűri asztal, önmaga és egymás felé, majd két kezét összefogva Akushu vezényszóval felszólítja a versenyzőket kézfogásra.

3.3.4 A töréstechnika bírói munkája és jelzései





Ha a versenyen tameshiwarira is sor kerül, azt a versenykiírásban előzetesen jelezni kell. A törést egy arra kijelölt vezetőbíró irányítja úgy a versenyzők, mint a törőhelyeken közreműködő bírók, illetve segédszemélyzet vonatkozásában.

- A töréstechnikánál közreműködő bírók megvizsgálják a törendő anyagot: nem repedt, nem csomós, mérete megfelel a követelményeknek.
- Ellenőrzik az alátámasztást és elhelyezik rajta a kívánt mennyiségű deszkát.
- Engedélyt adnak a versenyzőknek esetleges rongy vagy egyéb puha anyag használatára.
- A versenyzőket nem engedik a törendő deszkákhoz nyúlni.
- A törést vezető bíró jelt ad a töréstechnika megkezdésére.

Sikeres törés esetén *Kansui* vezényszóval hirdeti ki, hogy a versenyző eltörte a feltett mennyiséget és a jegyzőkönyvvezető felé ujjával mutatja az eltört deszkák számát. Sikertelen törés esetén *Shippai* vezényszóval hirdeti ki a sikertelenséget, ezután, a versenyzőnek az ismételt vezényszó elhangzása után van még egy lehetősége, hogy a felrakott új, minimum deszkát eltörje. Sikeres törés után a bíró *sei za-ba* ülteti a versenyzőket. A töréstechnika megkezdése előtt és annak befejezése után a felsorakozott versenyzőket meghajoltatja a közönség felé *Shomen ni rei* vezényszóval.

A törés technikánál közreműködő bíró irányítja a segédeket, akik az előkészületeket, illetve a deszkák eltakarítását végzik.

3.4 A Knock Down Kumite szabályai a felnőtt korcsoport részére

3.4.1 A mérkőzés ideje

A mérkőzés ideje 3 perc futó küzdőidő /yame és hajime között nem áll az óra csak, ha a vezető bíró jikan-t kér/.

Döntetlen esetén 2 perc küzdőidő /új mérkőzés/ következik. Az elért pontok és a büntetések törlődnek. Ha az is döntetlen, újabb 2 perc küzdőidő /sai shiai/ következik, ha ez is döntetlen, akkor a mérkőzést követő mérlegelés eredménye dönt. Selejtezőknél nincs újabb 2 perc hosszabbítás, a 7.perc végén dönteni kell.

Abban az esetben, ha a súly nem dönt, az eltört deszkák számának összegét kell összehasonlítani, amelyik versenyző több deszkát tört, az a győztes.

Ha ezek után sem dönthető el a mérkőzés (elődöntő és döntő esetén), úgy 2 perc / encho sen / hosszabbítás következik, mely után bírói döntéssel győztest kell hirdetni.

A pontok és büntetések egyik mérkőzésről sem vihetők át a következő hosszabbításra, azok minden esetben törlődnek

A küzdelem csak a vezetőbíró jame vezényszavára fejeződik be, az addig elért találatok érvényesek.

3.4.2 Támadható testfelületek

Támadható a test teljes felülete, kivéve gerinc, lágyék, térd, illetve kéztechnikákkal a fej és a nyak.





3.4.3 Tiltott technikák / *Hansoku Waza* /:

- tilos a fej, arc és nyak támadása bármilyen kéztechnikával
- tilos az ellenfelet nyitott vagy zárt kézzel nyomni, lökni
- tilos ruhát fogni, rángatni az ellenfelet, tolni
- tilos az ellenfél kezét, karját, lábát megfogni
- tilos a lágyék támadása
- tilos a gerinc támadása
- tilos a földre került ellenfelet kontakttal támadni
- tilos a fejelés közelharcnál, fejelés dulakodásnál, fejek összeérintése
- tilos az ellenfélhez közel menni ütés nélkül, kézzel, testtel nyomni, lökni, az ellenfél kezét, testét anélkül, hogy támadná az ellenfelet, illetve bármilyen védő és támadó technikával nyomni, tolni az ellenfelet, vagy a kezét.
- tilos földről támadást indítani / kivéve védekező testhelyzet /
- tilos a térdek szándékos, hajlásiránnyal ellentétes támadása
- tilos a nyak és a fej fogása
- tilos nők esetében a mell közvetlen támadása
- tilos az ellenfél technika nélküli megközelítése (belharcba való belépés).
- tilos az egymás nyakába támasztás
- tilos a már földön lévő ellenfél megtámadása
- tilos a gyakori vagy szándékos kilépés

Megjegyzés:

Abban a pillanatban, ha a versenyző és segítői rágalmaznak, sértő nyelvet használnak, vagy sértő mozdulatokat tesznek, nem tisztelve az ellenfelet, a bírót, vagy a végrehajtó bizottságának tagjait, a versenyző figyelmeztetésben (Chui) részesül. Amennyiben ez a magatartás, mint a versenyző, mint a segítők részéről folytatódik, a versenyző már megrovásban (Genten) részesül. Abban az esetben, ha ezek különösen rosszindulatú, sértő cselekedetek, a versenyző (Shikaku) leléptetésre kerül.

3.4.4 Mérlegelés

Amennyiben /3+2+2 perc után/ vagy (3+2 selejtező) döntetlen, akkor a mérkőzést követő mérlegelés eredménye dönt.

Először az aka, majd a shiro mérlegel.

A versenyzőket versenyfelszerelésben kell mérlegelni.

Férfiak súlycsoportos versenyén a legnagyobb súlykategóriában (pl. +90 kg), illetve az abszolút kategóriában 10 kg-os, minden egyéb súlycsoportban 5 kg-os súlykülönbség esetén a könnyebb versenyző győz.

Női versenyen a legnagyobb súlykategóriában 5 kg, míg a többi súlykategóriában 3 kg súlykülönbség szükséges a győzelemhez





3.4.5 Töréstechnika

Töréstechnika csak a Felnőtt Magyar Bajnokságon /Knock Down Knock Down kumite/ javasolt férfiak részére. Nőknek törést nem kötelező kiírni.

. A töréstechnikához 30 cm széles, 20 cm hosszú, 24 mm vastag, száraz fenyődeszkát kell biztosítani /szá iránya a rövid oldallal párhuzamos/, melynek mindkét felülete gyalult és lehetőleg csomómentes, amelyet a rendezőség köteles biztosítani. Alátámasztásul minden töréshelyhez lehetőleg egy tömbből készült, olyan szilárd támaszokat kell használni, melyek oldalélei különböző méretűek, így a különböző törésszámok magasság követelményeinek is megfelelnek.

A rendezőségnek gondoskodni kell kisegítő személyzetről, és a szemét elszállításáról.

A töréstechnikát háromféle módon kell végrehajtani:

- ököl / seiken /
- kézél / shuto /
- könyök / hiji /
- sokuto/kakato (opcionálisan)

Minden férfi versenyen a súlycsoportokban minimum 2 deszkán, míg a női versenyen 1 deszkán kell töréskísérletet tenni a versenyzőknek. A rendező klub a bírói albizottsággal történt egyeztetést követően a női töréstől eltekinthet.

Minden versenyző annyi deszkát kérhet felrakásra, amennyit akar, azonban sikertelen törés esetén a második kísérletre már csak a minimumot kísérrelheti meg eltörni.

Annak a versenyzőnek, aki második kísérletre sem képes eltörni a minimum deszkákat, kísérlete 0 pontot ér.

A tört deszkák száma összeadandó és a versenyző az összes deszkák számával vesz részt a versenyben. Döntetlen esetén, ha az első hosszabbítás után sem dönt el a mérkőzés, tehát a mérlegelésnél nem volt 5/3 kg, ill. az abszolút versenyen 10/5 kg különbség, az eltört deszkák száma dönti el a mérkőzést.

Töréstechnika 64-es, vagy a feletti táblán csak a legjobb 16-ban van, illetve az alatti létszám esetében legjobb 8, illetve legjobb 4-es táblán is megkezdhető.

A három (négy)törés nemet végre lehet hajtani közvetlen egymásutánban és a mérkőzés - fordulói között egyenként is, attól függően, hogy a technikai értekezlet hogy dönt e felől. A töréstechnikát a versenyzőknek a Hajime vezényszótól számított 1 percen belül végre kell hajtani. Hajime előtti törés érvénytelen és sikertelennek számít.

A versenyzők nem nyúlhatnak a deszkákhoz, csak a bírótól kérhetik annak igazítását. A versenyző a vezetőbíró engedélyével használhat puha rongyot, amelyet a bíró helyezhet el a deszkákon.

Abban az esetben, ha a versenyző nem tudta átütni a deszkákat, de azok megrogytak, a segédbírónak kell ellenőriznie a deszkákat egyenként. Ha egy olyant is talál, amely kézzel nyomva nem törik el, a törés érvénytelen.

Amennyiben a versenyző visszautasítja a törésben való részvételét, úgy a verseny további részéből diszkvalifikálva magát.





3.4.6 Büntetések

Figyelmeztetés /chui /

Chuit lehet ítélni

- enyhe szabálysértésért
- ruha fogásért
- nyitott kézzel történő lökdösésért
- nyak vagy a fej fogásáért
- az ellenfél kezének, karjának, lábának fogásáért, ha az, hosszabb idejű, mint egy másodperc
- passzív magatartásért

- sorozatos kilépésért (3) (jogai)
- a mérkőzés területén bárminemű beszédért
- minden olyan esetben, amit a bírák úgy ítélnek meg
- személyzet, bírók, versenyzők sértő kifejezéssel való illetéséért
- tiszteletlen viselkedésért/ etikett megszegésért (pl köszönés nélkül tatamira lép).

Intés / genten /

Gentent lehet ítélni:

- súlyos szabálysértésért
- ha a versenyző szabálytalan technikával sérülést okoz, de ellenfele folytatni tudja a versenyt
- ismételt szabálysértésért
- a fej és a nyak bármilyen kéztechnikával történt támadásáért
- a lágyék támadásáért
- a gerinc támadásáért
- a térd támadásáért
- dobásokért,
- a nyak és a fej fogásáért, ha azt valamilyen technika követi
- földre került versenyző teljes erejű támadásáért
- minden olyan esetben, melyet a bírók úgy ítélnek meg
- 2 chui =1 genten
- szándékosan, vagy dühből elkövetett szabálysértésért

Megjegyzés:

Abban az esetben, ha az egyik versenyző vétlen, de olyan súlyos sérülést okoz ellenfelének, mely kapcsán az, képtelen folytatni a versenyt, az okozó gentennel büntetendő / szándékosság eldöntésénél minden körülményt figyelembe kell, hogy vegyenek a bírók /. A vezetőbíró azonnali genten ítélet előtt ki kell, hogy kérje a sarokbírók véleményét!

Leléptetés /Shikkaku /

Shikkakut lehet ítélni:

- szándékosan súlyos szabálysértésért





- ha a versenyző szándékosan szabálytalan technikával ellenfelének olyan súlyos sérülést okoz, hogy az nem tudja folytatni a versenyt
- ha a versenyző nem veszi figyelembe a vezetőbíró utasításait
- 4 chui = 2 genten = shikkaku
- ha a versenyző(k) magatartása ellenkezik a karate do szellemével
- ha a versenyző a szőnyegre szólítást követő 2 percen belül nem jelenik meg, a vezetőbíró Kikent és győztest hirdet
- ha a versenyző oda nem illő magatartást tanúsít (elveszíti a fejét, szitkozódik, csapkodja a fejevédőt, stb...)
- ha a versenyző összes eltört deszkaszáma nulla, illetve ha a versenyző feladta a törést
- minden olyan esetben, amelyet a bírók úgy ítélnek meg.
- shikkaku esetén a versenyző, körmérkőzés és csapatverseny során véglegesen kiesik, de eredménye megmarad

Diszkvalifikáció esetén (drog, karatéhoz való méltatlan viselkedés esetén) a versenyző a versenyből kizárásra kerül és az összes addigi eredménye törölődik. Erről a tájékoztató személyzetnek informálnia kell a jelenlévőket és a főbírónak érvényesítenie kell a döntést.

3.4.7 Kilépések (Jogai) megítélése

Ha az egyik vagy mindkét versenyző mindkét lábával elhagyta a küzdőteret, kilépésnek minősül. Abban az esetben, ha az egyik versenyző már kilépett a küzdőtérrel, de Yame vezényszó előtt bármelyik versenyző érvényes technikával találatot visz be, a találat értékelhető. Azt a versenyzőt, amelyik szándékosan kitolja ellenfelét a küzdőtérrel, már az első esetben figyelmeztetni, később büntetni kell.

Megjegyzés:

A bírók kötelesek következetesen megítélni és büntetni a kitolás /nem effektív technikák/ tényét. Ilyen esetekben nem lehet hol az egyik versenyzőt kilépésért, hol a másik versenyzőt tolásért büntetni. Tolás következtében küzdőtéren kívülre kerülés nem számít Jogai-nak.

Ha egy versenyző gyors, ügyes, folyamatos oldalazással véletlenül elhagyja a küzdőteret egy rövid időre, nem kell Jogai-t ítélni.

Abban az esetben, ha a kilépések a küzdelem felvételétől való tartózkodást mutatják / passzivitás, félelem, menekülés, helytelen taktika, stb. / a bírók megintethetik a vétkes versenyzőt félelem, menekülés esetén az ellenfélnek akár wazaari is adható.

3.4.8 A küzdelem eldöntése

Teljes értékű (Ippon) győzelem

Ha egy versenyző a földre került vagy állva maradt ugyan egy vagy több szabályos hatékony technikától és a mérkőzést 3 másodpercen belül nem tudja folytatni, a vezetőbíró Ippont hirdet. Ha a versenyző 3 másodpercen belül feláll, de olyan sérülést szenvedett, mely alkalmatlanná tesz őt a további küzdelemre, a vezetőbíró Ippont hirdet.

Ha egy versenyző küzdelem közben feladja a küzdelmet, ellenfele Ipponnal győz.

Ha a versenyző saját technikájától, vagy védekezésétől sérül a keze lába, és a küzdelmet nem tudja folytatni, az ellenfél ipponnal győz.





Amennyiben szabályos jodan technikával elért IPPON esetén, ha verseny orvos tovább engedi a jodan találatot elszenvedett versenyzőt, folytathatja a küzdelmet csapat és körmérkőzés esetén

Eljárás fej KO esetén

A fejet érő bármilyen támadás esetén, amely szédülést, eszméletvesztést, látás zavart, ájulást stb. ér, automatikusan fej KO-t jelent. Amennyiben az orvos nem engedi a versenyzőt tovább, abban az esetben ez szintén fej KO-t jelent. A fej KO tényét a BUDO PASS ban rögzíteni kell a verseny főbírójának aláírásával, a dátum megjelölésével a sportorvosi engedélyeknél. Ezzel a versenyzhet sportorvosi engedély az érvényét veszti. A versenyző azelőtt a verseny előtt, ahol legközelebb indulni kíván, köteles ismételt orvosi vizsgálaton részt venni. Az orvos figyelmét fel kell hívni a fej KO tényére. Amennyiben a sportorvos megadja az engedélyt, úgy indulhat a versenyen, ha nem, addig nem versenyezhet, amíg a sportorvos nem engedélyezi. (szabálytalan technika esetén is ugyanez az eljárás)

Félértékű (Wazaari) győzelem

Ha egy versenyző földre kerül egy vagy több szabályos hatékony technikától, de a mérkőzést 3 másodpercen belül folytatni képes, a vezetőbíró Wazaarit hirdethet a sarokbírókkal együtt a többségi elv alapján.

Ha egy versenyző nem kerül a földre valamely technikától ugyan, de megrogygan, Wazaari ítéhető.

Ha egy versenyző lábsöpítés következtében a földre kerül, és ezt jó időben kontrollal végrehajtott valamilyen kéztechnika követi az érvényes testfelületre, Wazaari ítéhető.

Ha a versenyző saját technikájától, vagy védekezésétől sérül a keze lába, a küzdelmet folytatni tudja, az ellenfélnek Wazaari ítéhető.

Ha egy versenyző domawashi kaiten geri technikát rúg, majd ezt követően földre kerül és ellenfele jó időben, kontrollal végrehajtott valamilyen kéztechnikával érvényes testfelületen visszatámadást jelez, arra wazaari ítéhető.

Két Wazaari Awazate ippon győzelmet jelent.

Győzelem bírói döntéssel

Amennyiben a küzdőidő lejártával nincs ippon illetve leléptetés sem, akkor a bírónak lehetősége van (utolsó hosszabbításnál kötelező), hogy valamelyik versenyzőt bírói döntéssel győzelemhez juttassák.

- Ha valamelyik versenyzőnek WAZA-ARI-ja van, ez lesz a fő prioritás a döntésnél.

0 < 1 WAZA-ARI < IPPON (2 WAZA-ARI)

- Ha senki nem ért el WAZA-ARI találatot, akkor a döntésnél az okozott sérülések (károsodások) súlyát kell mérlegelni (pl. csak az idő rövidege miatt nem lett WAZA-ARI, különben már majdnem megvan a félpont).
- Amennyiben nincsenek okozott sérülések, illetve károsodások, akkor a végrehajtott technikák (ütések, rúgások) száma lehet a döntés alapja, belevéve azokat a ponterős technikákat, amik ugyan jelentősek voltak, de nem voltak még elegendőek egy WAZA-ARI-hoz.





- Amennyiben a végrehajtott technikák – beleértve a ponterős technikákat is – kiegyenlítették voltak, akkor az utolsó hosszabbításban az győz, aki aktívabban küzdött, és jobban akart nyerni.

Megjegyzés: a vezetőbíró győzelmet hirdethet a küzdőidőn belül is, ha a fentiek alapján oly nagy a különbség a két versenyző között, hogy az valamelyik versenyző testi épségét súlyosan veszélyezteti

Győzelem bírói döntéssel csak a vezetőbíró, az oldalbírók többségi véleménye alapján hozható.

A chui, genten, shikkaku beszámítása a mérkőzés végeredményébe

A figyelmeztetések és intések beszámítása a mérkőzés végeredményébe

Ha CHUI, GENTEN ítélet született a küzdelem folyamán, akkor azokat az alábbiak szerint kell beszámítani a mérkőzés kimenetelébe:

- Ha az egyik versenyzőnek egy CHUI-val több van, az kötelezően nem befolyásolja a mérkőzés végeredményét. A bírónak a döntésüket a látottak alapján kell meghozni. Azonban ha az utolsó hosszabbítás alatt nincs más különbség a versenyzők között, akkor a több CHUI-val rendelkező versenyző fog veszíteni.

0	<	1 CHUI	<	2 CHUI 1 GENTEN	<	3 CHUI	>	4 CHUI 2 GENTEN 1 SHIKKAKU
	=		=		=			
	>		>		>			

- Ha a különbség két CHUI, akkor alap esetben a szabálytalankodó versenyző veszíti el a mérkőzést. Azonban, ha ő nyilvánvalóan vezeti a mérkőzést, és jobb a másiknál, akkor lehet döntetlen is.

$$\begin{aligned} 0 &\geq 2 \text{ CHUI (GENTEN ICHI)} \\ 1 \text{ CHUI} &\geq 3 \text{ CHUI (GENTEN ICHI + CHUI ICHI)} \end{aligned}$$

- Abban az esetben ha három CHUI a különbség a versenyzők között, akkor veszíteni fog a szabálytalankodó versenyző, nem számítva bele, hogy jobb-e a másiknál.

$$0 > 3 \text{ CHUI (GENTEN ICHI + CHUI ICHI)}$$

- Abban az esetben, ha egy versenyző elért egy WAZA-ARI, valamint kapott legfeljebb két CHUI intést is, akkor a WAZA-ARI erősebb, így ő győz.

$$0 < \text{WAZA-ARI} + 1 \text{ CHUI}$$

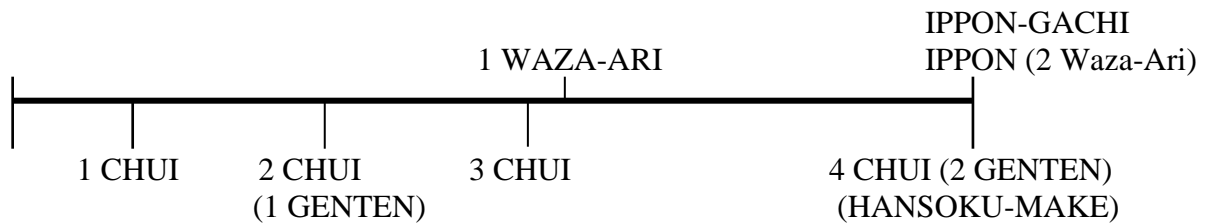




0 < WAZA-ARI + 2 CHUI (GENTEN ICHI)

- Ha a WAZA-ARI mellé három intést (CHUI) is kapott, akkor is a WAZA-ARI birtokosa győz, bár ha az ellenfél nagyon tisztán vezeti a mérkőzést, vagy súlyos szabálytalanság miatt kapott intést akkor lehetséges a döntetlen is.

0 ≤ WAZA-ARI + 3 CHUI (GENTEN ICHI + CHUI ICHI)



3.4.9 Döntési leírás

	Sarokbírók döntése	Ítélet		Sarokbírók döntése	Ítélet		Sarokbírók döntése	Ítélet
1)	□□□□	□	6)	x x x x	x	11)	□□□ x	□
2)	□□□■	□	7)	x x x □	x	12)	■ ■ ■ x	■
3)	□□■ ■	□ ■ x	8)	x x □ □	x □	13)	x x □ ■	x
4)	□ ■ ■ ■	■	9)	x x x ■	x	14)	x □ □ ■	□ x
5)	■ ■ ■ ■	■	10)	x x ■ ■	x ■	15)	x ■ ■ □	■ x

4 fehér zászló esetén győz a fehér
 3 fehér zászló + 1 piros = fehér győz
 3 fehér zászló + 1 döntetlen = fehér győz
 2 fehér zászló + 2 döntetlen = fehér győz vagy döntetlen
 1 fehér zászló + 3 döntetlen = döntetlen

4 piros zászló = piros győz
 3 piros zászló + 1 fehér = piros győz
 3 piros zászló + 1 döntetlen = piros győz
 2 piros zászló + 2 döntetlen = piros győz vagy döntetlen
 1 piros zászló + 3 döntetlen = döntetlen

4 döntetlen = döntetlen
 1 fehér zászló + 2 döntetlen + 1 piros zászló = döntetlen
 2 piros zászló + 2 fehér zászló = döntetlen, fehér vagy piros győz





2 fehér zászló + 1 piros zászló + 1 döntetlen = fehér győz vagy döntetlen
2 piros zászló + 1 fehér zászló + 1 döntetlen = piros győz vagy döntetlen

3.5 Csapatversenyek

Csapatversenyeken a következő létszámú csapatok vehetnek részt:
/ Férfi és női csapat együtt versenyez súlycsoport nélkül /

Felnőtt férfi: 3 fő + 1 fő tartalék
Felnőtt nők: 1 fő + 1 fő tartalék

Sérülés miatt lecserélt versenyző tovább nem mérkőzhet.

A csapatok eredményét /helyezését/ az egyes csapattagok eredményének együttes pontszáma határozza meg.

Egyéni győzelem egy pontot, a döntetlen és a vereség 0 pontot jelent a csapat számára. A csapatmérkőzést az a csapat nyeri, amelyik több győzelmet szerzett. Döntetlen állása esetén először az ipponok száma mérvadó, másodsor a wazaarik száma dönt.

Abban az esetben, ha így sem dönthető el a mérkőzés, akkor a csapatok újabb mérkőzéssel döntenek el a versenyt. Ezt a mérkőzést az egyéni versenyszabályok szerint kell folytatni. Sorsolással kell eldönteni, hogy férfi vagy női küzdelemről lesz szó. A sorsolást követően a csapatkapitányok kijelölik a küzdőket.

A csapatverseny úgy történik, hogy a csapatkapitány által a versenybíróshoz leadott lista sorrendjében mérkőznek a versenyzők.

A csapatversenyeken a Knock Down kumite szabályok alkalmazandók. A férfi és női küzdelem 3 perc / mérkőzés eredménye döntetlen is lehet /.

3.6 A Knock Down Kumite szabályai a felnőtt „B” korcsoport részére

3.6.1 A mérkőzés ideje

A mérkőzés ideje **2 perc** futó küzdőidő /yame és hajime között nem áll az óra csak, ha a vezető bíróján-két kér/.

Döntetlen esetén **2 perc** küzdőidő /új mérkőzés/ következik. Ha az is döntetlen, akkor a mérkőzést követő mérlegelés eredménye dönt.

Ha ezek után sem dönthető el a mérkőzés, úgy **2 perc**, hosszabbítás következik, mely után bírói döntéssel győztest kell hirdetni.

3.6.2 Indulási feltételek

Övfokozat: 6.kyu - 1. kyu

Eredményesség: Nem indulhat az a versenyző, aki az előző két évben a felnőtt A kategóriában dobogós helyezést ért el.

3.6.3 Egyéb szabályok

Az engedélyezett, tiltott technikákról, a találatok elbírálásáról, büntetésekről és a győzelem eldöntéséről jelen szabálykönyv 3.4 megfelelő fejezetei a mérvadóak





3.7 A Knock Down Kumite szabályai a felnőtt „C” korcsoport részére

3.7.1 A mérkőzés ideje

A mérkőzés ideje **2 perc** futó küzdőidő /yame és hajime között nem áll az óra csak, ha a vezető bíró jikan-t kér/.

Döntetlen esetén **1 perc** küzdőidő /új mérkőzés/ következik. Ha az is döntetlen, akkor a mérkőzést követő mérlegelés eredménye dönt.

Ha ezek után sem dönthető el a mérkőzés, úgy **1 perc**, hosszabbítás következik, mely után bírói döntéssel győztest kell hirdetni.

3.7.2 Indulási feltételek

Övfokozat: 9-5. kyu

Eredményesség: Nem indulhat az a versenyző, aki az előző két évben a felnőtt kategóriában „A” és „B” kategóriában dobogós helyezést ért el, „

3.7.3 Egyéb szabályok

Az engedélyezett, tiltott technikákról, a találatok elbírálásáról, büntetésekről és a győzelem eldöntéséről jelen szabálykönyv 3.9 megfelelő (U18 korosztály) fejezetei a mérvadóak.

3.8 A Knock Down Kumite szabályai a felnőtt Senior korcsoport részére

3.8.1 A mérkőzés ideje

A mérkőzés ideje **2 perc** futó küzdőidő /yame és hajime között nem áll az óra csak, ha a vezető bíró jikan-t kér/.

Döntetlen esetén **2 perc** küzdőidő /új mérkőzés/ következik. Ha az is döntetlen, akkor a mérkőzést követő mérlegelés eredménye dönt.

Ha ezek után sem dönthető el a mérkőzés, úgy **1 perc**, hosszabbítás következik, mely után bírói döntéssel győztest kell hirdetni.

Senior II – Senior IV korosztályokban a küzdőidő 2+1+1 perc.

3.8.2 Indulási feltételek

Korcsoport: Senior I 35-40 év
Senior II 41-45 év
Senior III 46-50 év
Senior IV 51- év

3.8.3 Egyéb szabályok

Az engedélyezett, tiltott technikákról, a találatok elbírálásáról, büntetésekről és a győzelem eldöntéséről jelen szabálykönyv 3.4 megfelelő fejezetei a mérvadóak





3.9 A Knock Down Kumite szabályai a U18 korcsoport és U16 fiú korcsoport részére

A versenyszabályok megfelelnek a felnőtt korcsoport szabályaival, a következő különbségekkel:

3.9.1 A mérkőzés ideje

A mérkőzés ideje **2 perc** futó küzdőidő /yame és hajime között nem áll az óra csak, ha a vezető bíró jikan-t kér/.

Döntetlen esetén **2 perc (1 perc U16 kategóriában)** küzdőidő /új mérkőzés/ következik. Ha az is döntetlen, akkor a mérkőzést követő mérlegelés eredménye dönt.

Ha ezek után sem dönthető el a mérkőzés, úgy **1 perc**, hosszabbítás következik, mely után bírói döntéssel győztest kell hirdetni.

3.9.2 Tiltott technikák

A 3.4.3 pontban felsoroltakon túl:

- tilos a fej teljes erővel lábtechnikával történő támadása, fej csak oldalirányból kontrolált jelzett lábtechnikával támadható /max. bőr érintés engedélyezett /.

3.9.3 Mérlegelés

A versenyzőket versenyfelszerelésben kell mérlegelni.

5 kg-os súlycsoport beosztások esetén minimum 3 kg különbség, 10 kg-os beosztás esetén minimum 5 kg különbség kell, hogy legyen minden súlycsoportban. (Értelemszerűen a könnyebb versenyző győz).

3.10 A Knock Down Kumite szabályai a U8-U10-U12-U14, valamint U16 lányok részére

A versenyszabályok megfelelnek a felnőtt korcsoport szabályaival, a következő különbségekkel:

3.10.1 A mérkőzés ideje

A mérkőzés ideje U8-U10-U12 esetén **1,5 perc** Serdülő korcsoport esetén **2 perc** futó küzdőidő /yame és hajime között nem áll az óra csak, ha a vez. bíró jikan-t kér/. Döntetlen esetén **1 illetve 1 perc** küzdőidő /új mérkőzés/ következik, mely után bírói döntéssel győztest kell hirdetni. Az elért pontok törlődnek.

3.10.2 Tiltott technikák

A 3.4.3 pontban felsoroltakon túl:

- tilos a fej teljes erővel lábtechnikával történő támadása, fej csak oldalirányból kontrolált jelzett lábtechnikával támadható /max. bőr érintés engedélyezett /.





3.11 A Knock Down mellkasvédős Kumite szabályai a U8-U10-U12-U14 fiúk és lányok, valamint U16 lányok részére

3.11.1 A mérkőzés ideje

A mérkőzés ideje **2 perc** futó küzdőidő /yame és hajime között nem áll az óra csak, ha a vez. bírójikan-t kér/. Döntetlen esetén **1 perc** küzdőidő /új mérkőzés/ következik, mely után bírói döntéssel győztest kell hirdetni. Az elért pontok törlődnek.

*3.11.2 Engedélyezett technikák és támadható felületek / **Yuko Waza** /*

- A test mellkas védővel határolt teljes felületének támadása, kéz és lábtechnikával
- A fej lábtechnikával, érintő kontakttal történő támadása
- Lábsöprést követően földre került ellenfél kézzel történő, érintő kontakt támadása

*3.11.3 Tiltott technikák / **Hansoku Waza** /*

- Az arc támadása
- A fej teljes erejű támadása kézzel és lábbal
- Az öv alatti rész támadása kézzel és lábbal, a többszöri ashibarai nagy erejű alkalmazása
- A nyak, a gerincoszlop és a lágyék támadása kéz- és lábtechnikával
- Fogás, lökés, tolás, dobás, illetve a földre került ellenfelet teljes erővel támadni
- Minden olyan viselkedés, amely sportszerűtlen és sérti a Knock Down karate etiketjét

3.11.4 Találatok elbírálása

Minden olyan szabályosan végrehajtott effektív kéz- és lábtechnika, amelyet tisztán, megfelelő fókusszal, időzítéssel és egyensúlyi helyzetben hajtanak végre és azt a bírók többségben megítélik, Wazaarit ér (1 pont).

Minden olyan chudan magasságban szabályosan végrehajtott kéz- vagy lábtechnika, amelyet követően az ellenfél 3 másodpercen túl harcképtelen marad, Ippont jelent a találatot elért versenyző számára és a vezetőbíró győztest hirdet (6 pont)

Ha a versenyző olyan tiszta láb- és kéztechnikával, illetve kombinációval ér el találatot ellenfelén, melyet a bírók többségben megítélnék, úgy Ippon adható (2 pont)

Együttes találat elbírálása: A vezetőbíró jelzi az együttes találatot összeérintett ökleivel, majd torimaszent hirdet, a találatokra pontot nem ad

Megjegyzés: Találatot csak a védőfelületen lehet elérni. A testvédő vállat, kulcscsontot takaró része is érvényes találati felületnek számít. A nem megfelelő méretű védőfelszerelést a vezetőbíró köteles lecseréltetni akár túl nagy akár túl kicsi.





3.11.5 Büntetések

- Az első olyan szabálytalan technikát követően, melyet a bírók többségben megítélnek, az elkövető genten ichit kap, míg az ellenfele Wazaarit (1 pont).
- A második esetben genten-nit ítélnék, az ellenfél Ippont kap (2 pont).
- A harmadik szabálytalanság után genten-sant ítélnék, és a szabálytalan versenyzőt leléptetik.

Megjegyzés: büntetendő a rossz harcmódban küzdő versenyző (vad, küzdőtávolságot nem tartó, birkózó, stb.)

3.11.6 A győzelem eldöntése

- A küzdelmet a wazaarik, illetve az ipponok száma dönti el, melyet pontozótáblán vezetnek a zsűri asztalnál, és találat esetén felmutatják
- A küzdelem végén (első 2 perc), a találatok egyenlősége esetén a vezetőbíróknak döntetlent kell ítélni.
- Egyenlőség esetén új mérkőzés, 1 perc küzdelem következik, a pontozótáblákat le kell nullázni. A küzdelem végén a bírónak döntetlen állás esetén is győztest kell hirdetni.
- Hat wazaari vagy három ippon elérése a küzdőidőn belül győzelmet jelent a találatokat elért versenyző számára.

3.11.7 Egyéb rendelkezések

- A küzdelem során a piros szalagos versenyző piros fejjvédővel, a fehéröves versenyző fekete vagy más színű fejjvédővel küzd.
- A küzdelem három bíró közreműködésével zajlik.
- 3 bírós rendszer esetén (gyermek serdülő) a segédbírók piros és fehér zászlóval a kezükben a vezetőbíró csuklóján piros és fehér mandzsettával mutatják a bírói jelzéseket és döntéseket.

3.12 Diákolimpia

A Magyar Diáksport Szövetség és a Magyar Karate Szakszövetség Knock Down Karate szervezetei közösen rendezik meg ezen szabályok szerint a diákolimpia versenyt

A Diákolimpián részt vehet minden Knock Down stílus, amely elfogadja a diákolimpia versenyszabályait.

Résztevők általános és középiskolás diákok.

A verseny felmenő rendszerű. Az elődöntő után kerül sor a diákolimpia döntőjére.

A diákolimpiai versenyek Tanintézetekhez kötődnek, a résztvevők egyaránt képviselik iskolájukat és Klubjukat.

A verseny egészére vonatkozó szabályokat a Magyar Diáksport Szövetség gondozza.

A verseny rendezője köteles az eredményeket 5 munkanapon belül lejelenteni.





5.0 KATAVERSENYSZABÁLYOK

5.1 A verseny megszervezése

Kata verseny rendezhető férfiak és nők számára felnőtt és utánpótlás korosztályban.

A minimum övfokozat az alábbiak szerint alakul:

- Felnőtt korosztály 4. kyu
- U18 korosztály 6. kyu
- U16 korosztály 7. kyu
- U14-től lefelé 8. kyu

5.2 Általános szabályok

Felnőtt és U18 korosztályban a verseny pontozásos rendszerben zajlik, míg U8-U16 korosztály kata versenye pontozás nélküli, kieséses rendszerben.

5.2 A versenybírószám összetétele

- 1 főbíró /versenyszám vezető bíró
- 1 vezetőbíró
- 4 vagy 6 pontozóbíró
- Eredményhirdető és tájékoztató bíró
- Jegyzőkönyvvezető bíró

5.2.1 A főbíró kötelezettsége

- A főbíró felelős azért, hogy a versenyt ezen szabályoknak megfelelően vezessék.
- A főbíró jelöli ki a vezetőbírókat és a pontozóbírókat.
- Irányítja a fordulók előtti sorsolást.
- Amennyiben szükségessé válna a vezetőbíró, vagy a pontozóbíró leváltása, helyettét jelöl ki.
- Ellenőrzi a versenyterületet és a lebonyolításhoz szükséges felszereléseket.
- A versenyterület előtt helyezkedik el, ahol a versenyterületre legjobb a rálátás.
- Közvetlenül nem vesz részt a pontozásban.

5.2.2 A vezetőbíró kötelezettsége

- Irányítja a verseny menetét és kihirdeti a döntést ezen szabályoknak megfelelően.
- Részt vesz a fordulók előtti sorsolásban.
- Ha bármiféle nehézsége van döntése meghozatalát illetően, a főbíróval kell konzultálnia.
- A versenyterület eleje közepén helyezkedik el.
- A kötelező katak körében ő húzza ki az adott versenyző bemutatandó kataját.
- Vezényel a versenyzőnek és a bírónak.
- Maga is pontoz illetve értékkel.
- Páronkénti összeméréses rendszerben összesíti az oldalbírók döntését és ítéletet hoz.





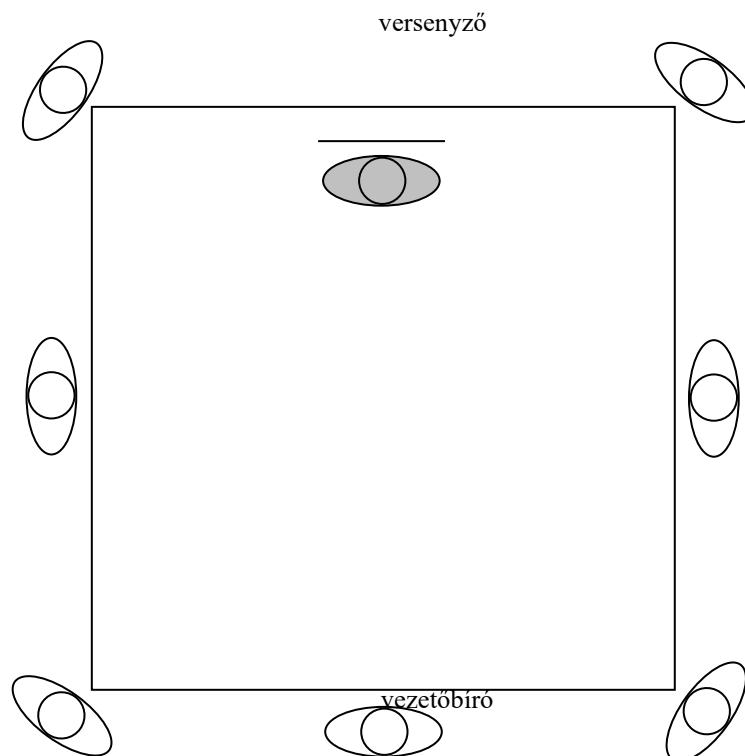
5.2.3 A pontozóbíró kötelezettsége

- Figyelemmel és szakértelemmel kíséni a versenyzők bemutatását.
- A versenyzők által bemutatott kátaikat helyesen értékelni.
- A vezetőbíró vezényszavára, sípjelére döntését meghozni és a pontozótáblát magasan felmutatni.
- A versenyterület szélén helyezkedni el.

5.2.4 Eredményhirdető és tájékoztató bíró

- Szólítja a versenyzőket a bemutatás sorrendjében.
- Leolvassa a pontozótáblákról a vezetőbíró és a pontozóbírók által adott pontszámokat.
- Kihirdeti a jegyzőkönyvvezető által kiszámolt érvényes pontszámot.
- Kihirdeti a verseny végeredményét.

A bírók elhelyezkedése:





5.2.5 Jegyzőkönyvvezető bíró

- Bejegyzi a jegyzőkönyvbe a vezetőbíró és a pontozóbírók által adott pontszámokat.
- Kiszámolja az érvényes pontszámot.
- Kiszámolja a versenyzők összetett pontszámait és helyezéseit.
- Részt vesz a sorsolásban.

5.2.6 A verseny lebonyolításának helye és szükséges felszerelések

A verseny területe:

Legyen elég nagy ahhoz, hogy a versenyzők akadály nélkül bemutathassák a katát. Nincs megszabott méret.

A versenyterület széleit 5 cm széles vonallal meg kell jelölni.

A versenyzők kiindulási helyét 50 cm hosszú 5cm széles vonallal meg kell jelölni.

A versenyterület legyen sima, lehet fapadló vagy tatami.

Egyéb eszközök

- Asztal a jegyzőkönyvvezető és az eredményhirdető részére
- Székek a főbíró, vezetőbírók részére
- Síp a vezetőbíró részére
- 7 sorozat pontozótábla
- Jegyzőkönyv
- Kata - kártyák a kötelező katák neveivel
- Rajtszámok a versenyzők részére
- Eredményhirdető dobogó

5.3 Felnőtt kata verseny szabályai

A kata versenyt három fordulóban rendezik. Az első fordulóban kötelező katát kell bemutatni.

A nevezettek létszámától függően a sorsolás megkezdése előtt a versenybírószám határozza meg az egyes fordulók létszámáról és azok menetéről. /16/8 ill. 8/4- es rendszerben/. Az első fordulóból az első 16 versenyző jut tovább, a másodikból a harmadikba az első 8 versenyző (16/8 rendszer). A második és a harmadik fordulóban szabadon választott katát kell bemutatni. Minden bemutatáskor új katát kell bemutatni.

A bemutatás sorrendjét minden forduló előtt sorsolással kell meghatározni.

A kata verseny végeredményét a versenyzők által a három fordulóban gyűjtött érvényes pontszámok összege dönti el.

A verseny lebonyolítása, ill. a sorsolás történhet manuálisan vagy számítógéppel.





5.3.1 A verseny menete

5.3.1.1 Kezdés

Kötelező kata bemutatása (SHITEI)

A versenyző az eredményhirdető szólítására / szólítás tartalmazza a versenyző, nevét és klubját / azonnal a versenyterület szélére megy, és ott meghajol.

A vezetőbíró felszólítására / Nakae / a kezdővonalra lép és meghajol a vezetőbíró felé.

A vezetőbíró a kezében lévő kata kártyák közül - amelyek a kötelező katák nevét tartalmazzák - húz egyet, és közli a versenyzővel a bemutatandó kata-t.

A vezetőbíró vezényszavára a versenyző elkezd a kata bemutatását. / Pl. Mokuso
Tsuki - No Kata Yoi, mogore hajime /

A kata befejeztével a vezetőbíró vezényszavára "Naore, Yasume" visszaáll a kezdővonalra és várja a bírók döntését.

Szabadon választott kata bemutatása (TOKUI)

A kezdés megegyezik a kötelező kata bemutatásakor használatos formával.

A meghajlás után a versenyző hangosan közli a bemutatására kerülő kata nevét.

A vezetőbíró vezényszavára megkezd a kata bemutatásakor használatos formával.

5.3.1.2 Döntés

A kata befejezése után a vezetőbíró kb.10 mp-et engedélyez a pontozóbíróknak a döntésük meghozatalára és a pontozó táblák beállítására.

Ezután a „Hantei - O - Onegai Shimasu” vagy „Hantei – O – Torimasu” vezényszóval valamint egy hosszú halk és egy rövid sípjellel kéri a pontozó táblák felemelését.

A pontozóbírók egyidejűleg, késedelem nélkül jobb kézben felemelik a pontozó táblát.

Az eredményhirdető egyértelműen leolvassa a jegyzőkönyvvezetőnek a vezetőbíró és a pontozóbírók által felmutatott pontszámokat.

A vezetőbíró rövid erős sípjelére a pontozóbírók leengedik a pontozó táblát.

A jegyzőkönyvvezető bejegyz a versenyjegyzőkönyvbe a kihirdetett pontszámokat / számítógépes lebonyolítás esetén betáplálja a programba a pontokat/, és a következőképpen számítja ki az érvényes pontszámot: a vezetőbíró és a pontozóbírók által adott 7 pontszámból levonja a legalacsonyabb és a legmagasabb pontszámot, és az így megmaradó 5 pontszámot összeadja és elosztja 5-el /a maradék pontok átlaga/. Az így kapott pontszám 2 tizedes jegyig az ÉRVÉNYES PONTSZÁM.

Az eredményhirdető bejelenti az érvényes pontszámot.





5.3.1.3 Befejezés

Az érvényes pontszám kihirdetése után a versenyző meghajol a vezetőbíró felé, majd kihátrál a versenyterület széléig, ott ismét meghajol és elhagyja a versenyterületet.

5.3.2 A bírászkodás alapjai

A kata bemutatását nem szabad egyértelműen jónak vagy rossznak minősíteni. Az elbírálásnál minden lényeges elem figyelembevételével egyénileg kell a döntést meghozni.

A bemutatott kata elbírálásakor a következő kritériumokat kell figyelembe venni:

- a versenyző kellő hozzáértéssel mutassa be a katát, és a bemutatása tanúskodjék a kata tiszta megértéséről,
- a versenyző tanúsítson megfelelő figyelem összpontosítást, erőhasználatot, jó egyensúlyt és helyes légzést,
- a versenyző megfelelő állásokat és helyes technikákat mutasson be,
- a versenyző teljesítményének értékelésébe egyéb, javára szóló szempontokat is figyelembe lehet venni. / + 0,2 pont jutalom /

1. Pontosság	Az állások, pozíciók, szemek, ütések, védések és rúgások pontossága
2. Stabilitás	A mozgás erősségének egyensúlya, fordulások, lábmunka, ugrások és leérkezések
3. Az energia és élet elégsége	Hajlékony test és szabad energikus mozgás
4. Az erő helyessége	Energia takarékoság, éles, határozott technikák, a technikák robbanásszerű, energiával teli befejezése
5. Technikák hajlékonysága	A technikák megfelelő érzettel sebességgel és ritmussal való végrehajtása
6. Légzés	A helyesen kontrollált légzés a mozgás sebességének és a spirituális tartalomnak megfelelően
7. Folyamatos készenlét	szellemi szinten az ellenfelek támadásával szemben





5.3.3 A pontozás elvei

A kátákat a hagyományoknak megfelelő előírt módon kell bemutatni. Bonyolultságuk szerint három csoportba sorolhatók.

I. csoport

1. PINAN SONO ICHI
2. PINAN SONO NI
3. PINAN SONO SAN
4. PINAN SONO YON
5. PINAN SONO GO

A hibátlan bemutatásért adott kiinduló érték : 7,8 pont
A versenyző egyéniségéért adható jutalom pont: 0,2 pont
Maximum pont: 8,0 pont

II. csoport / kötelező kata-k felnőtt versenyen, szabadon választott a junior versenyen /

1. YANTSU
2. TSUKI NO KATA
3. SAIHA
4. GEKISAI SHO
5. GEKISAI DAI

A hibátlan bemutatásért adott kiinduló érték: 8,8 pont
A versenyző egyéniségéért adható jutalom pont: 0,2 pont
Maximum pont: 9,0 pont

III. csoport

1. SEIENCHIN
2. KANKU
3. SEIPAI
4. GARYU
5. SUSHIHO





A hibátlan bemutatásáért adott kiinduló érték:	9,8 pont
A versenyző egyéniségéért adható jutalom pont:	0,2 pont
Maximum:	10,0 pont

Megjegyzés: meghívásos junior versenyen az I., II., csoportba sorolt katak, a felnőtt versenyeken a II. és III. csoportbeli katak mutathatók be.

Pontozás

Minden hibáért pontot kell levonni a kiinduló értékből.

Hibák

Technika hibák:

- a technikák végrehajtásánál nem felel meg az előírt követelményeknek

Tartáshibák:

- a végtagok, a törzs és a fej egymáshoz való viszonya, illetve az optimálistól való eltérésük.

Kifejezésmód hibák:

- tekintet
- arckifejezés
- a kata értelmezése

5.3.4 Pontlevonás

A bemutatáskor előforduló hibák mértékétől függően a következő három kategória figyelembevételével kell a pontlevonást alkalmazni:

Kis hiba:

- levonás 0,1 pont
- majdnem hibátlan bemutatás, kis eltérés a helyes végrehajtástól

Közepes hiba:

- levonás 0,2 - 0,3 pont
- Jelentős eltérés a hibátlan bemutatástól. Amennyiben a hiba közelebb esik a kis hibához a levonás
- 0,2 pont, ha az durva hibához áll közelebb, a levonás 0,3 pont.





Durva hiba:

- levonás 0,4 - 0,5 pont
- Nagy eltérések a hibátlan bemutatástól.

5.3.5 Kizárás

- a versenyzőt ki kell zárni, ha a katat megváltoztatja,
- ha a bejelentett-től eltérő katat mutat be, .
- ha felcseréli a technikák sorrendjét, irányát,
- ha elesik,
- ha abbahagyja a bemutatást.

5.3.6 A kataverseny eredmények kiszámítása

Fordulónként

Ha bármelyik fordulóban döntetlen eredmény születne /pontazonosság/, az adott fordulóban szerzett legalacsonyabb pontértéket kell megvizsgálni. Egyezőség esetén az adott fordulóban szerzett legmagasabb pontértéket is figyelembe kell venni. Ha még akkor is döntetlen az eredmény /az első két fordulóban a kieső helyen, vagy a végeredmény első négy helyén/, a versenyzőknek új katat kell bemutatniuk: I. fordulóban kötelező, II. - III. fordulóban szabadon választottat. Ez a gyakorlat nem egyezhet meg a már előzőekben bemutatottal.

Mindhárom kata különböző kell, hogy legyen!

Végeredmény - helyezések - kiszámítása

A versenyzők fordulónként szerzett érvényes pontszámait össze kell adni. /Így a második forduló végeredménye az első és második fordulóban szerzett érvényes pontszámok összege. A végeredmény pedig a három forduló összesített eredménye./

A magasabb összpontszámú versenyzőt kell előbbre helyezni.

Döntetlen /pontazonosság/esetén az első fordulóban elért magasabb érvényes pontszámot kell figyelembe venni. Ez egyaránt érvényes a második forduló kieső helyeire valamint a végeredmény első négy helyére. Ha továbbra is döntetlen áll fenn, a versenyzőknek egy szabadon választott katat kell bemutatniuk a fentiekben leírt módon.

Az újrakatázás pontozása mindhárom fordulóban csak a sorrend ill. továbbjutás eldöntésére szolgál, az eredménybe az eredeti érvényes pontszámok számítanak bele.





5.4 Utánpótlás kata verseny szabályai

5.4.1 Indulás feltételei, kötelező és választható katak

Utánpótlás

Korcsoport	U10	U12	U14	U16	U18 + utolsó éves U16
Rendszere	Zászlós kieséses				
Övfokozat	9. kyu	8. kyu	8. kyu	7. kyu	6. kyu
Kötelező kata (1 kör)	Taikyoku sono ichi	Taikyoku sono san	Pinan sono ichi	Pinan sono san	Tsuki no Gekesai dai Yantsu
Szabadon választható kata	Taikyoku sono san Pinan sono ichi	Pinan sono ichi Pinan sono ni Pinan sono san	Pinan sono ni Pinan sono san Pinan sono yon Pinan sono go	Pinan sono yon Pinan sono go Tsuki no Gekesai dai	Saifa Kanku Gekesai sho Seinchin

Felnőtt + utolsó éves junior

Korcsoport	Felnőtt "C" kat	Felnőtt "B" kat	Felnőtt "A" kat
Rendszere	Zászlós kieséses		Zászlós kieséses/ Pontozásos
Övfokozat	9-7 kyu	6-3 kyu	4. kyu
Kötelező kata (1 kör)*	Pinan sono ichi	Pinan sono san	Tsuki no Gekesai dai Yantsu
Kötelező kata (2 kör)**			Gekesai sho Saifa
Szabadon választható kata ("A" elődöntő)	Pinan sono ni Pinan sono san Pinan sono yon Pinan sono go	Pinan sono yon Pinan sono go Tsuki no Yantsu Gekesai dai	Kanku Seinchin Sushi ho Garyu Seipai
Szabadon választható kata ("A" döntő kör)***			Kanku Seinchin Sushi ho Garyu Seipai

* ha 16 főnél többen indulnak, akkor az 1 kötelező kör katait kell a bemérkőzéseknél használni

** ha 8 főnél kevesebben indulnak akkor az első és második kötelező kör katai összevonásra kerülnek

*** az elődöntőben választott kata nem választható





MELLÉKLETEK

A versenyen használt japán szavak szótára

Nevezési lap





A versenyen használt japán szavak szótára

1. Aka	piros / versenyző /
2. Aka / shiro / no kachi	piros / fehér / győz
3. Akushu	kézfogás
4. Awazate ippon	két fél pont = egész pont
5. Ashi barai	lábsöprés
6. Chudán	has magasság
7. Chui	figyelmeztetés
8. Domawashi-Kaiten geri	vízszintes tengely körüli forgó rúgás
9. Enchó sen a	Sai shiai hosszabítása
10. Fukushin shugo	bírók megbeszélésre / ! /
11. Fumei	tisztázatlan helyzet, nem láttam
12. Ganmen kogeki	az arc támadása
13. Gedan	öv alatti terület
14. Genten	intés
15. Geri	rúgás
16. Hajime	rajta
17. Hansoku Waza	tiltott, szabálytalan technikák
18. Hansoku	szabálytalanság
19. Hantei	döntés
20. Hantei o Torimasu	döntsenek!
21. Hikiwake	döntetlen
22. Ichi	egy
23. Matte	várakozz
24. Ippon	egész pont
25. Yame	állj
26. Jikan	idő
27. Jódan	fejmagasság
28. Jógai	kilépés
29. Kake	horog
30. Kakeomi	ölelés és tartás
31. Kamaete	készülj fel /küzdőállásba/
32. Kansui	sikeres / töréstechnika /
33. Kiken	távolmarad / t /
34. Kinteki kogeki	lányék rúgás
35. Mawatte rei	fordulj meg és köszönj
36. Miezu	nem láttam
37. Mitomezu	nem történt találat
38. Nakae	belépni a küzdőterre
39. Ni	kettő
40. Otogai ni rei	egymás köszöntése





41. Oshi	tolás
42. San	három
43. Sai shiai	második, új mérkőzés
44. Sei za	térdelő ülésbe le
45. Shiai	verseny, mérkőzés
46. Shikkaku	leléptetés / alkalmatlanság /
47. Shiro	fehér / versenyző /
48. Shomen ni rei	előre köszönni
49. Shomen ni Muite	nézz előre
50. Shippai	sikertelen / töréstechnika /
51. Soremade	küzdőidő vége /eddig/
52. Shushin ni rei	bíró köszöntése
53. Tameshiwari	próbatétel / töréstechnika /
54. Torimasen / mitomezu /	nem fogadom el /nem értékelhető találat/
55. Tsukami	fogás
56. Tsukami, Kakekomi	dulakodás, összeakaszkodás
57. Tski	ütés
58. Uchi	csapás
59. Wazaari	fél pont
60. Yasume	pihenj
61. Yon / shi /	négy
62. Yuko Waza	Engedélyezett technikák
63. Zutsuki	fejvel támadás



NEVEZÉSI LAP

Klub neve:.....

Érkezet:.....

Sz.	Név	Budo Pass szám	Öv-fokozat	Szül.év	Kor-csoport	Súly-csoport	Fiú/Lány	Megjegyzés

Dátum:.....

P.H.

Alírás

MAGYAR KARATE SZAKSZÖVETSÉG



2023