



WKF KUMITE VIZSGAKÉRDÉSEK 2023



1	Abban az esetben ha a küzdőtér megemelésre kerül, további egy méter, tehát összesen 3 méter biztonsági zóna szükséges a küzdőtér minden oldalán.	<input type="checkbox"/>
2	Bármilyen szabadon választott fejfedő viselhető vallási okokból.	<input type="checkbox"/>
3	A karate-gi kabát hosszabb kell legyen, mint a comb háromnegyede.	<input type="checkbox"/>
4	A karate-gi nadrágnak legalább a lábszár kétharmadát takarnia kell.	<input type="checkbox"/>
5	A karate-gi kabátujja nem lehet hosszabb, mint a csuklóhajlat.	<input type="checkbox"/>
6	Ha a karate-gi kabátujja túl hosszú és nem lehet az engedélyezett idő alatt kicserélni, a Vezetőbíró engedélyezheti, hogy belülről feltűrhessék.	<input type="checkbox"/>
7	A versenyzők egy vagy két diszkrét hajgumit viselhetnek a hajukban. Szalagok, gyöngyök és egyéb díszítések tilosak.	<input type="checkbox"/>
8	Fülbevaló viselése megengedett, ha leragasztják.	<input type="checkbox"/>
9	Fém fogszabályzó viselhető a versenyző saját felelősségére a vezetőbíró és a versenyorvos engedélyével.	<input type="checkbox"/>
10	A versenyzőknek meghajlással kell üdvözölniük egymást, a mérkőzés kezdetén és végén egyaránt.	<input type="checkbox"/>
11	Az edző az adott fordulóban megváltoztathatja a csapat indulási sorrendjét.	<input type="checkbox"/>
12	Ha egy versenyző az egyéni küzdelmek során megsérül az edző egy másikkal helyettesítheti, feltéve ha ezt előre jelzi a Szervezőbizottságnak.	<input type="checkbox"/>
13	Minden sarokbírónak rendelkeznie kell egy piros és egy kék zászlóval, vagy egy elektronikus jelzőberendezéssel.	<input type="checkbox"/>
14	Ha két csapat győzelmeinek és pontjainak száma is azonos, a csapatmérkőzés eredményét egy döntő mérkőzés dönti el.	<input type="checkbox"/>
15	A Mérkőzésellenőr (KANSA) csak a biztonsági zónán kívül foglal helyet és kizárólag síp van nála.	<input type="checkbox"/>
16	Ha egy versenyző Kiken-t kap, az azt jelenti, hogy az adott kategóriából kizárják.	<input type="checkbox"/>
17	4 centiméternél magasabb sarkú cipő az egyenruhával nem viselhető.	<input type="checkbox"/>
18	A felnőtt férfi küzdelmek 3 percesek, a női, kadet és junior mérkőzések pedig 2 percesek.	<input type="checkbox"/>
19	A kumite csapat tagjai bármilyen típusú Karate-Git viselhetnek.	<input type="checkbox"/>
20	A csapat tagjai különböző típusú csíkokat viselhetnek.	<input type="checkbox"/>



WKF KUMITE VIZSGAKÉRDÉSEK 2023



21	A versenyzőnek nem kell karate-gi felsőt cserélnie, ha a mérkőzés folyamán letépi a kötőjét.	<input type="checkbox"/>
22	A versenyzők bármilyen fehér Karate-Git viselhetnek.	<input type="checkbox"/>
23	Az olyan gyors chudan geri és tsuki kombinációkra, amelyek önmagukban is pontot érnek, Ippon ítélendő.	<input type="checkbox"/>
24	Felnőtt mérkőzéseken az olyan "lágý" torokérintés, ami nem okoz sérülést, nem von maga után figyelmeztetést, vagy intést.	<input type="checkbox"/>
25	Az ágyékrúgás nem von maga után büntetést, feltéve, ha nem volt szándékos.	<input type="checkbox"/>
26	2023-tól 14 év alatti versenyzők részére WKF által jóváhagyott fejtámla engedélyezett, melynek használata 2024.01.01. után kötelező lesz.	<input type="checkbox"/>
27	Ha a Senshut az utolsó 15 másodpercen belül eltörölték, akkor egyik versenyzőnek sem adható Senshu.	<input type="checkbox"/>
28	Az a versenyző, aki megszerezte a SENSHTU-t és küzdelem kerüléséért 2. kategóriás figyelmeztetést kap akkor, amikor kevesebb, mint 15 másodperc van vissza a mérkőzésből, automatikusan elveszti ezt az előnyét	<input type="checkbox"/>
29	Az önkéntesen, vallási okból viselt fejtámla WKF által jóváhagyottnak kell lennie.	<input type="checkbox"/>
30	A WKF Versenyellenőr vagy a Szervező Bizottság engedélyezheti, hogy az edzők tréningruha felső helyett pólót viseljenek.	<input type="checkbox"/>
31	Hansoku-Chui ítélendő, ha a versenyző nyeresi esélye nagy mértékben csökkent ellenfele hibájából.	<input type="checkbox"/>
32	Az „exchange” az az időszak, amely megelőzi a küzdelem leállítását és az órát megállították.	<input type="checkbox"/>
33	A mérlegeléskor a súlytolerancia nők és férfiak esetében is 0,5 kg.	<input type="checkbox"/>
34	Hansoku a szabályok súlyos megszegéséért jár.	<input type="checkbox"/>
35	Shikkaku csak megelőző figyelmeztetés után adható.	<input type="checkbox"/>
36	Ha egy versenyző rosszindulatúan viselkedik, Shikkaku, és nem Hansoku a helyes büntetés.	<input type="checkbox"/>
37	Ha egy versenyző rosszindulatúan viselkedik, Hansoku a megfelelő büntetés.	<input type="checkbox"/>
38	Egy versenyzőnek Shikkaku adható, ha edzőjének vagy a versenyző hivatalos delegációjának valamely tagja a Karate do szellemét, presztízsét sértő módon viselkedik.	<input type="checkbox"/>
39	Azonos tolerancia érvényes a súlycsoportok alsó és felső határainál.	<input type="checkbox"/>
40	Egyéni küzdelmek esetén a körmérkőzés negyedöntőkkel, elődöntőkkel folytatódik és döntővel ér véget.	<input type="checkbox"/>



WKF KUMITE VIZSGAKÉRDÉSEK 2023



41	Ahhoz, hogy egy pont megadható legyen, öt kritériumnak kell megfelelnie.	<input type="checkbox"/>
42	A kezdő fordulóban a férfi csapatnak minimum 5 fővel kell felállnia.	<input type="checkbox"/>
43	A férfi csapat 5-7 főből áll, amiből 5 fő áll ki egy fordulóban.	<input type="checkbox"/>
44	A kezdő fordulóban a női csapatnak minimum 2 fővel kell felállnia.	<input type="checkbox"/>
45	Körmérkőzés esetén egy kategóriában maximum 32 versenyző lehet, akiket 8 csoportra osztanak, minden csoportban 4 versenyzővel.	<input type="checkbox"/>
46	Ha az edző a figyelmeztetés után is zavarja a mérkőzést, akkor a Vezetőbíró megállítja a mérkőzést és felszólítja az edzőt, hogy hagyja el a tatamit.	<input type="checkbox"/>
47	Ha AKA pontot szerez pontosan akkor, amikor AO kilép a küzdőtérrel, akkor a ponto és a figyelmeztetés/büntetés is megadható.	<input type="checkbox"/>
48	Ha a versenyzőt fizikailag kilökték a küzdőtérrel, Jogai ítélendő.	<input type="checkbox"/>
49	Premier Liga versenyeken azok a versenyzők küzdenek a bronzéremért, akik a negyedöntőben és az elődöntőben kikaptak a döntőbe jutott versenyzőktől.	<input type="checkbox"/>
50	Azokban az esetekben, amikor egy csoportban két vagy több versenyző között is döntetlen alakul ki úgy, hogy összesített pontjaik száma megegyezik, az első kritérium, amit figyelembe kell venni, az a verseny napján érvényes legmagasabb világranglista helyezés.	<input type="checkbox"/>
51	Előfordulhat, hogy egy versenyzőt hansokuval leléptetnek egy mérkőzésen, de folytathatja a versenyt.	<input type="checkbox"/>
52	Ha a versenyző pontot szerez, majd elhagyja a küzdőteret azelőtt, hogy a vezetőbíró Yame-t mondana, nem kap Jogai-t.	<input type="checkbox"/>
53	A versenyző nem büntethető a mérkőzésidő leteltét jelző gong megszólalása után.	<input type="checkbox"/>
54	Junior versenyen minden arcra, fejre vagy nyakra végrehajtott technika, ami sérülést okoz, figyelmeztetést, vagy intést von maga után, kivéve, ha ez a sérült versenyző hibájából történt.	<input type="checkbox"/>
55	Kadet és Junior versenyeken a Jodan rúgásoknál megengedett a nagyon enyhe kontakt ("bőrérítés"), ha nem okoz sérülést.	<input type="checkbox"/>
56	Felnőtt versenyen a bőrérítés lehetséges a fejre irányuló kéztechnikák esetében, míg a fejre irányuló rúgások esetében nagyobb tolerancia is megedett.	<input type="checkbox"/>
57	Azt a versenyzőt aki már tovább jutott egy körmérkőzésből (round-robin) nem lehet büntetni és kizárni a versenyszámból Shikkakuval.	<input type="checkbox"/>
58	Ha egy adott versenyen a versenyszámok lebonyolítási rendszere eltér a WKF szabálykönyvben leírtaktól azt egyértelműen be kell jelteni a versenykiírásban.	<input type="checkbox"/>
59	Azt a versenyzőt, akinek edzője a karate do presztízsét sértő magatartást tanúsít, nem büntetik Shikkaku-val és nem zárják ki a mérkőzésről.	<input type="checkbox"/>
60	Ha a sarokbírók pontot látnak azt azonnal jelzik a joystik megfelelő használatával.	<input type="checkbox"/>



WKF KUMITE VIZSGAKÉRDÉSEK 2023



61	A bírói kar (panel) 1 küzdőtérvezetőből és 3 küzdőtérvezető asszisztensből áll.	<input type="checkbox"/>
62	Egy mérkőzés bírói kara egy vezetőbíróból, négy sarokbíróból és egy mérkőzés ellenőrből áll.	<input type="checkbox"/>
63	Ha a mérkőzés megkezdése után kiderül, hogy az egyik versenyző nem visel fogvédőt, leléptetik.	<input type="checkbox"/>
64	A vezetőbíró ad minden utasítást és tesz meg minden bejelentést.	<input type="checkbox"/>
65	14 évesek, illetve fiatalabb korosztályok esetében a mérkőzés idő 1.5 perc	<input type="checkbox"/>
66	Ha három sarokbíró pontot jelez AKA-nak a vezetőbíró köteles megállítani a mérkőzést még akkor is ha azt gondolja, hogy a sarokbírók tévednek.	<input type="checkbox"/>
67	Ha kettő vagy több sarokbíró pontot jelez ugyanazon versenyzőnek a vezetőbíró köteles megállítani a mérkőzést.	<input type="checkbox"/>
68	A küzdőidő mérése akkor kezdődik, amikor a vezetőbíró utasítást ad a küzdelem megkezdésére és akkor áll meg, amikor "Yame"-t mond vagy lejár a mérkőzésidő.	<input type="checkbox"/>
69	A kumite mérkőzés bírói panele egy vezetőbíróból, négy sarokbíróból, egy mérkőzés ellenőrből és egy pontellenőrből áll.	<input type="checkbox"/>
70	Ha egy versenyző elcsúszik vagy elesik, de a torzója nem ér földet, és abban a pillanatban pontot szereznek rajta, az Ippon-t ér.	<input type="checkbox"/>
71	A versenyző edzője, illetve a csapat hivatalos tagja jogosult csak óvni.	<input type="checkbox"/>
72	Ha a vezetőbíró nem hallja a mérkőzés végét jelző hangjelzést, a mérkőzés ellenőr a sípjába fúj.	<input type="checkbox"/>
73	A versenyzőknek csak a mérkőzés kezdete előtt kell megfelelően meghajolniuk egymás felé.	<input type="checkbox"/>
74	Az a versenyzőt, aki önként feladja a küzdelmet, Kiken-t kap, ellenfele pontjait pedig nyolccal növelik.	<input type="checkbox"/>
75	A megfelelő figyelem és tudatosság (zanshin) az az állapot, amely amely azt követően is érzékelhető, hogy a versenyző a technikát sikeresen végrehajtotta.	<input type="checkbox"/>
76	Bár a szervező ellenőrizheti a sorakozó előtt a felszerelések szabályszerűségét, attól még a Kansa felelőssége, hogy a versenyzők felszerelése a szabályoknak megfelelő legyen.	<input type="checkbox"/>
77	A küzdőtéren belül maradó versenyző csinálhat pontot a küzdőtéren kívül lévő versenyzőn.	<input type="checkbox"/>
78	Az Atoshi Baraku az jelenti, a mérkőzésből 15 másodperc van hátra.	<input type="checkbox"/>
79	Az Atoshi Baraku az jelenti, a mérkőzésből 10 másodperc van hátra.	<input type="checkbox"/>
80	Torokra történő "bőr érintés" csak a felnőtt versenyeken engedélyezett.	<input type="checkbox"/>



WKF KUMITE VIZSGAKÉRDÉSEK 2023



81	Ha a csapatmérkőzés végén nincs pont, a vezetőbíró Hantei-re szólít fel.	<input type="checkbox"/>
82	A védekezés ismételt sikertelenségéből adódó túl erős kontakt esetében megfontolandó a Mubobi.	<input type="checkbox"/>
83	A versenyző büntethető sérülés eltúlzásáért, akkor is, ha van sérülés.	<input type="checkbox"/>
84	Hantei-t követően a vezetőbíró jelenti be a győztest - "AO/AKA NO KACHI" - szükség szerint feloldva az esetleges döntetlent.	<input type="checkbox"/>
85	Azonos pontértékekkel elért döntetlen esetében a bírói kar (a vezetőbíró és a négy sarokbíró) dönti el a mérkőzést hantei alkalmazásával.	<input type="checkbox"/>
86	Amennyiben a bírói kar olyan döntést hoz, amely ellentétes a WKF versenyszabálykönyvvel, azt a mérkőzés ellenőr (KANSA) sípjának megfújásával azonnal jelzi.	<input type="checkbox"/>
87	A versenyző nem büntethető, ha összeesik (légszomjat kap egy technika következtében), még akkor sem, ha a technika pontot ér.	<input type="checkbox"/>
88	Csapatmérkőzésen nincs extra mérkőzés.	<input type="checkbox"/>
89	Megfelelően végrehajtott technikák kombinációja esetében az első technika szerez pontot.	<input type="checkbox"/>
90	Amennyiben egy versenyző nem jóváhagyott felszereléssel, vagy nem megfelelő karate ruhában érkezik a küzdőterre úgy 1 percet adnak neki, hogy azokat megfelelőre cserélje. Ebben az esetben az edző elveszti a jogot arra, hogy elfoglalja a számára kijelölt hivatalos helyet és segítse versenyzőjét.	<input type="checkbox"/>
91	Amennyiben egy versenyző egy rajta erősen végrehajtott technika következtében fog ki a levegőből, úgy elegendő időt kell hagyni a számára, hogy rendbejőjjön, utána folytatódhat a mérkőzés.	<input type="checkbox"/>
92	A JODAN találati felület tartalmazza vállakat és kulcscsont feletti testrészeket.	<input type="checkbox"/>
93	IPPON-t érnek a fejrúgások, illetve minden olyan technika, amit úgy hajtottak végre, hogy közben az ellenfél bármely testrésze a tatamit érintette a talpán kívül.	<input type="checkbox"/>
94	Nem létező sérülés színlelése esetén Hansoku Chui-t ítélnek.	<input type="checkbox"/>
95	Az első alkalommal történő sérülés eltúlzásáért Hansoku adandó.	<input type="checkbox"/>
96	A CHUDAN technika következtében létrejövő légszomj a kontroll hiányát jelzi.	<input type="checkbox"/>
97	Egy versenyzőnek azonnal is adható Hansoku sérülés eltúlzásáért.	<input type="checkbox"/>
98	A mérkőzés megállítása után történő hatékony technikára nem adható pont, büntetést viszont kaphat az elkövető.	<input type="checkbox"/>
99	A Kadet Kumite-ban a jodan rúgásoknál engedélyezett a "bőrérítés", feltéve, hogy nincs sérülés.	<input type="checkbox"/>
100	A mérkőzés megkezdése előtt a küzdőtervezetőnek ellenőriznie kell a versenyző orvosi kártyáját.	<input type="checkbox"/>



WKF KUMITE VIZSGAKÉRDÉSEK 2023



101	Ha hiba történik a sorsolásban és nem a megfelelő versenyzők mérkőznek meg, a mérkőzés lezajlása után ez már nem változtatható meg.	<input type="checkbox"/>
102	Ha egy hatékony technikát a "mérkőzésidő vége" hangjelzéssel egy időben hajtanak végre, az érvényesnek tekintendő.	<input type="checkbox"/>
103	Ha egy versenyző megsérül, de ez saját hibájának tudható be (Mubobi), a bírói kar eltekint attól, hogy ellenfelének büntetést ítéljen.	<input type="checkbox"/>
104	A Kansa-nak nincs hatásköre eldönteni, hogy egy technika pontot ér-e avagy sem.	<input type="checkbox"/>
105	Az ellenfél hátára végrehajtott ütés csak Yuko-t ér.	<input type="checkbox"/>
106	"Bőr érintés" a 16 éves és annál idősebb kategóriákban engedélyezett.	<input type="checkbox"/>
107	Az a versenyző, aki nem követi a vezetőbíró utasításait, Shikkaku-t kap	<input type="checkbox"/>
108	A Mérkőzés ellenőr utasítja a vezetőbíró a mérkőzés megállítására, ha a szabályok megsértését észleli.	<input type="checkbox"/>
109	Egy olyan kombináció esetén, amikor az első technika Yuko-t ér, a második büntetést, mindkettő megítélendő.	<input type="checkbox"/>
110	Bőrintés jelentése: fejet vagy testet érintő erő nélküli érintő találat	<input type="checkbox"/>
111	Földön fekve nem lehet pontot szerezni.	<input type="checkbox"/>
112	Ha egy versenyző nem WKF által jóváhagyott felszerelést hord, két percet kap arra, hogy azt a megfelelőre kicserélje.	<input type="checkbox"/>
113	Az a versenyző, aki kumite-ben sérülés következtében a 10 másodperces szabály értelmében nem folytathatja a küzdelmet, kata-ban sem versenyezhet.	<input type="checkbox"/>
114	Az a sérült versenyző, akit a versenyorvos a további küzdelemre alkalmatlannak nyilvánít, adott versenyen már nem küzdhet.	<input type="checkbox"/>
115	Ha egy versenyző csúnyán viselkedik a mérkőzés vége után a küzdőtéren, a vezetőbíró még mindig adhat Shikkaku-t.	<input type="checkbox"/>
116	A mérkőzés ellenőrnek szavazati joga van Shikkaku esetén.	<input type="checkbox"/>
117	Férfi csapatmérkőzés esetében, ha az egyik csapat megszerzi harmadik győzelmét, a csapatmérkőzés azon a ponton véget ér.	<input type="checkbox"/>
118	Női csapatmérkőzés esetén, ha az egyik csapat megszerzi második győzelmét, a csapatmérkőzés azon a ponton véget ér.	<input type="checkbox"/>
119	Ha egy versenyző megfogja ellenfelét és nem hajt végre azonnal technikát vagy dobást, a vezetőbíró Yame-t mond.	<input type="checkbox"/>
120	Ha egy sarokbíró nem biztos abban, hogy a technika érvényes találati felületen talált, nem támogathatja a többi sarokbíró.	<input type="checkbox"/>



WKF KUMITE VIZSGAKÉRDÉSEK 2023



121	Annak a versenyzőnek, aki a Karate-do presztízsét és tiszteletét sértő módon viselkedik, Hansoku-t adnak.	<input type="checkbox"/>
122	Ha egy versenyző által végrehajtott akció veszélyes és szándékosan sérti a tiltott viselkedésre vonatkozó szabályokat, Shikkaku-t kap.	<input type="checkbox"/>
123	A tökéletesen kivitelezett technika, amit a "mérkőzésidő vége" hangjelzés után hajtottak végre, érvényesnek számít.	<input type="checkbox"/>
124	A tökéletesen kivitelezett technika, amit a "WAKARETE" felszólítás közben, vagy utána hajtottak végre, érvényesnek számít.	<input type="checkbox"/>
125	A pont akkor is jelezhető, ha a sarokbíró nem látja, hogy a technika érvényes találati felületen talált.	<input type="checkbox"/>
126	Ha a mérkőzés végén, Hantei-nél három sarokbíró Aka-t jelzi győztesként, a negyedik és a vezetőbíró Ao-t, a vezetőbírónak Aka-t kell győztesként kihirdetni.	<input type="checkbox"/>
127	"Passzivitást" nem lehet adni annak a versenyzőnek, amelyik megszerzte a vezetést, vagy a SENSHU-t.	<input type="checkbox"/>
128	Csak a kijelölt edző kísérheti a versenyzőt az edző számára kijelölt helyről a küzdőtérre.	<input type="checkbox"/>
129	Ha egy versenyző nem áll lábra 10 másodpercen belül, a vezetőbíró Kiken-t hirdet és Kachi-t az ellenfélnek.	<input type="checkbox"/>
130	Ha egy versenyzőt megdobnak és részben a küzdőtéren kívül ér földet, a vezetőbíró azonnal Yame-t mond.	<input type="checkbox"/>
131	A versenyző nem jelezheti az edzőjének, hogy kérjen videó bírót.	<input type="checkbox"/>
132	A versenyzőt a tatamin kívül kell megvizsgálni.	<input type="checkbox"/>
133	A Kansa-nak a sípjába kell fűjnia, ha a sarokbírók rossz kezükben tartják a joystick-ot.	<input type="checkbox"/>
134	Fogvédő viselete kötelező a kumite versenyzőknek.	<input type="checkbox"/>
135	A dobás után a vezetőbíró maximum két másodpercet hagy arra, hogy pontot szerezzenek.	<input type="checkbox"/>
136	Ha az egyik versenyző egy erős oldalrúgással pontot szerez és kilöki ellenfelét a küzdőtérről, a vezetőbíró Waza-ari-t ad, és 2. kategóriás intést Jogai miatt a másik versenyzőnek.	<input type="checkbox"/>
137	Ha hivatalos óvást nyújtottak be, a soron következő mérkőzéseket mindaddig elhalasztják, amíg az óvás eredménye meg nem születik.	<input type="checkbox"/>
138	A sarokbírók a tatami négy sarkán foglalnak helyet.	<input type="checkbox"/>
139	Ha a vezetőbíró olyan technikára ad pontot, ami sérülést okozott, a Mérkőzés ellenőrnek jeleznie kell, hogy állítsák meg a mérkőzést.	<input type="checkbox"/>
140	Ha a vezetőbíró nem hallja meg a mérkőzés végét jelző hangjelzést, a pontellenőrnek sípolnia kell.	<input type="checkbox"/>



WKF KUMITE VIZSGAKÉRDÉSEK 2023



141	WAKARETE a mérkőzés teljes ideje alatt használható, azért hogy az összekapaszkodott versenyzőket szétválasszák.	<input type="checkbox"/>
142	Ha a vezetőbíró Shikkaku-t akar adni, összehívja a bírókat egy rövid konzultációra.	<input type="checkbox"/>
143	Ha egy versenyző megsérül a mérkőzés folyamán és orvosi ellátásra van szüksége, erre három perc engedélyezett. Ezután a vezetőbíró dönti el, hogy a versenyzőt a további küzdelemre alkalmatlannak nyilvánítja, vagy további időt engedélyez a kezelésre.	<input type="checkbox"/>
144	Az a versenyző, aki az utolsó 15 másodpercen belül kilép a küzdőtérrel (Jogai), minimum CHUI figyelmeztetést kap.	<input type="checkbox"/>
145	Egy rossz oldalon megítélt pont korrigálásakor a vezetőbíró a pontot tévesen kapó versenyző felé fordulva Torimasen jelzést mutat, majd megadja a pontot az ellenfélnek.	<input type="checkbox"/>
146	Ha az egyik versenyző pontot szerez egy jól kontrollált chudan geri-vel, majd véletlenül megüti ellenfele arcát egy kis sérülést okozva, Waza-ari-t és figyelmeztetést is kell, hogy kapjon.	<input type="checkbox"/>
147	Ha egy sérült versenyző orvosi kezelése után a versenyorvos azt nyilatkozta, hogy folytathatja a küzdelmet, a vezetőbíró nem bírálhatja felül az orvos döntését.	<input type="checkbox"/>
148	A Vezetőbíró megállíthatja a mérkőzést akkor is, ha a sarokbírók nem jeleznek semmit.	<input type="checkbox"/>
149	Ahogy a vezető bíró WAKARETE-t mond az edzőnek nincs lehetősége videó bírót kérni.	<input type="checkbox"/>
150	A "küzdelem kerülése" arra a szituációra vonatkozik, amikor a versenyző időt húzó viselkedésével nem ad lehetőséget ellenfelének a pontszerzésre.	<input type="checkbox"/>
151	TSUZUKETE, hacsak nem előzi meg WAKARETE nem alkalmazható a mérkőzés utolsó 15 másodpercében.	<input type="checkbox"/>
152	Csapatmérkőzés esetén, ha két versenyző úgy okoz sérülést egymásnak, hogy egyik sem tudja folytatni a mérkőzést és a pontok egyenlők, a vezetőbíró Hikiwake-t hirdet.	<input type="checkbox"/>
153	15 másodpercen belül a vesztesre álló versenyző kétségbeesetten próbál egyenlíteni és kilép a küzdőtérrel (JOGAI) minimum HANSOKU CHUI figyelmeztetést kap.	<input type="checkbox"/>
154	Az öv alatt célba érő technikák nem értékelhetők.	<input type="checkbox"/>
155	Azok a technikák, amelyek a lapockán érnek célt, értékelhetők.	<input type="checkbox"/>
156	Ha AKA véletlenül csípőn rúgja AO-t, aminek következtében AO nem tudja folytatni, AO KIKEN-t kap.	<input type="checkbox"/>
157	Ha a versenyző egyértelműen kifogy a levegőből a gyenge állóképességének köszönhetően, akkor a Vezetőbíró megállítja a mérkőzést, hogy pihenni tudjon.	<input type="checkbox"/>
158	Ha egy versenyző tiszta nyolc pontos vezetésre tesz szert, győz.	<input type="checkbox"/>
159	A mérkőzésidő lejártakor az a versenyző győz, aki több pontot szerzett.	<input type="checkbox"/>
160	Egy jól végrehajtott technika figyelmeztetést von maga után, amennyiben a WAKARETE-vel egy időben kerül végrehajtásra.	<input type="checkbox"/>



WKF KUMITE VIZSGAKÉRDÉSEK 2023



161	A figyelmeztetéseknek két fokozata van.	<input type="checkbox"/>
162	CHUI legfeljebb háromszor adható, kisebb szabálytalanságokért.	<input type="checkbox"/>
163	HANSOKU CHUI nem adható, amíg nincs meg a három CHUI figyelmeztetés.	<input type="checkbox"/>
164	Mubobi csak akkor adható, ha egy versenyzőt saját hibájából vagy figyelmetlenségéből kifolyólag megütnek, vagy megsérül.	<input type="checkbox"/>
165	Ha egy versenyzőt saját hibájából megütnek, és a sérülést eltúlozza, ezért Mubobi vagy a sérülés eltúlzása miatt megbüntetik vagy figyelmeztetik, de mindkettőért nem.	<input type="checkbox"/>
166	Ha egy versenyző jó chudan gerit hajt végre, és a lábát az ellenfele megfogja, pont nem adható.	<input type="checkbox"/>
167	Egy versenyző mind a hat kritériumnak megfelelő Jodan gerit hajt végre. Ellenfele felkapja a kezét, hogy kivédje a rúgást, de egy kicsit saját kezével megüti az arcát, a vezetőbíró adhat Ippont, mivel a rúgás nem volt hatékonyan blokkolva.	<input type="checkbox"/>
168	A férfi csapat 2 versenyzővel is küzdhet	<input type="checkbox"/>
169	A WKF hivatalos reklámja a karate gi bal kabátujján helyezkedik el.	<input type="checkbox"/>
170	A nemzeti szövetségek nem helyezhetnek el hirdetést a karate gi-n.	<input type="checkbox"/>
171	Egy kumite versenyző nem versenyezhet adott versenyen, ha Kiken-t kapott.	<input type="checkbox"/>
172	Extra mérkőzés csak csapatversenyen van.	<input type="checkbox"/>
173	A KANSA-nak jeleznie kell sípjával, ha a vezetőbíró pontot ad az egyik versenyzőnek és MUBOBI-t a másiknak.	<input type="checkbox"/>
174	Sértő magatartás, fegyelmeztetlenség, vagy rosszindulatú viselkedésért HANSOKU CHUI.	<input type="checkbox"/>
175	Nemzetközi versenyeken a Vezetőbíró nemzetisége nem lehet azonos egyik versenyzőével sem, habár az egyik sarokbíró nemzetisége igen, ha ebbe mindkét edző beleegyezik.	<input type="checkbox"/>
176	A Mérkőzés Ellenőr (KANSA) felsorakozik a vezető- és sarokbírókkal.	<input type="checkbox"/>
177	Az edzők a biztonsági zónán kívül foglalnak helyet, a megfelelő oldalon a hivatalos asztallal szemben.	<input type="checkbox"/>
178	A KANSA-nak nem kell beavatkoznia, ha a vezetőbíró pontot ad egy versenyzőnek és sérülés eltúlzását a másiknak.	<input type="checkbox"/>
179	Csapatmérkőzések esetén a bírói kar minden mérkőzésnél forog, feltéve, hogy mindannyian rendelkeznek a megfelelő minősítéssel.	<input type="checkbox"/>
180	Csapatmérkőzések esetén a bírói kar csak az éremért folyó mérkőzéseknél forog.	<input type="checkbox"/>



WKF KUMITE VIZSGAKÉRDÉSEK 2023



181	A Vezetőbíró a tatami teljes területén mozoghat, beleértve a biztonsági zónát is.	<input type="checkbox"/>
182	A női versenyzőknek mellvédőt kell viselniük.	<input type="checkbox"/>
183	A női versenyzőknek nem kötelező mellvédőt viselniük, ha van testvédőjük.	<input type="checkbox"/>
184	A piros és a kék övön nem lehet semmilyen személyes hímezés vagy jelzés.	<input type="checkbox"/>
185	Amennyiben leléptetés van kilátásban a vezetőbíró összehívhat egy vagy több sarokbírókat gyors konzultációra (FUKUSHIN SUGO) mielőtt kihirdeti a döntést.	<input type="checkbox"/>
186	A versenyzőknek fehér Karate-Gi-t kell viselniük, amelyen nem lehet semmiféle személyes hímezés vagy jelzés.	<input type="checkbox"/>
187	Személyes hímezés a karate ruhán csak érem mérkőzéskor engedélyezett.	<input type="checkbox"/>
188	Ha a vezetőbíró úgy ítéli meg, hogy egy kontakt túl erős volt, de az nem csökkenti a versenyző győzelmi esélyeit figyelmeztetés (CHUI) ítéltető.	<input type="checkbox"/>
189	Minden olyan technika, amely sérülést okoz, hacsak nem a sérült fél hibájából történt büntetést, vagy figyelmeztetést von maga után.	<input type="checkbox"/>
190	Kontakt egyértelmű eltúlzásáért CHUI figyelmeztetés jár.	<input type="checkbox"/>
191	A sarokbírók nem jelezhetnek pontot vagy figyelmeztetést, mielőtt a Vezetőbíró megállítaná a mérkőzést.	<input type="checkbox"/>
192	Sérülés egyértelmű eltúlzásáért HANSOKU büntetés jár.	<input type="checkbox"/>
193	A sérülés enyhe eltúlzása minimum CHUI figyelmeztetést von maga után.	<input type="checkbox"/>
194	Bármely egyértelmű színlelés, pl. ismételt földre esés, tántorgás, stb. azonnali SHIKKAKU-val büntetendő.	<input type="checkbox"/>
195	Sérülés színlelése olyan technikától, melyet a bírók pontnak ítélnék a minimális büntetés HANSOKU CHUI.	<input type="checkbox"/>
196	Ha egy versenyző egy több értékelhető technikából álló kombinációt hajt végre Yame előtt, a bírónak a magasabb értékűt kell jelezni, függetlenül attól, hogy melyik volt előbb.	<input type="checkbox"/>
197	Csapatmérkőzések esetén, ha az extra meccsen senki sem szerzett pontot, vagy a pontok száma egyenlő és a Senshu-t egyik versenyző sem birtokolja, akkor a mérkőzést Hantei fogja eldönteni.	<input type="checkbox"/>
198	JOGAI-nak minősül, ha egy versenyző elhagyja a küzdőteret, úgy hogy azt nem az ellenfele okozta	<input type="checkbox"/>
199	Atoshi Baraku-n belül a menekülésért, küzdelem elkerülésért és/vagy időhúzásért adandó minimális figyelmeztetés Hansoku Chui.	<input type="checkbox"/>
200	A dobás forgáspontja nem lehet a dobást végrehajtó csípő vonala felett és dobás közben fogni kell az ellenfelet ezzel is biztosítva a biztonságos földetérést.	<input type="checkbox"/>



WKF KUMITE VIZSGAKÉRDÉSEK 2023



201	Az ellenfél karate ruhájának megfogása nem lehetséges esés tompítása céljából.	<input type="checkbox"/>
202	A KANSA-nak nem kell beavatkoznia, ha a vezetőbíró olyan technikára ad pontot, melyet a mérkőzés idő lejárta után hajtottak végre.	<input type="checkbox"/>
203	A YUKO egy pontot ér	<input type="checkbox"/>
204	A WAZA-ARI két pontot ér	<input type="checkbox"/>
205	Az IPPON három pontot ér	<input type="checkbox"/>
206	A Mérkőzés ellenőr feladata, hogy a mérkőzések előtt ellenőrizze, hogy a versenyzők felszerelése megfelelő.	<input type="checkbox"/>
207	A Küzdőtér vezető feladata, hogy a mérkőzések előtt ellenőrizze, hogy a versenyzők felszerelése megfelelő.	<input type="checkbox"/>
208	Az edzőknek a versenyzőjükkel, illetve csapatukkal együtt le kell adniuk akkreditációs kártyájukat a hivatalos asztalnál.	<input type="checkbox"/>
209	Waza-ari-t Chudan rúgásra adnak.	<input type="checkbox"/>
210	Yuko-t olyan Tsuki vagy Uchi technikákra adnak, amelyeket a hét érvényes találati felület egyikén hajtottak végre egy olyan versenyzőn, aki éppen feláll, avagy a földön van, de a törzse nem érintkezik a talajjal.	<input type="checkbox"/>
211	Ippon-t JODAN GERI-ért és minden olyan pontértékű technikáért adnak, amikor az ellenfelet megdobják, elesik, vagy egyéb módon a földre kerül.	<input type="checkbox"/>
212	Egyéni mérkőzés nem végződhet döntetlennel.	<input type="checkbox"/>
213	Passzivitás bármikor bármelyik versenyzőnek adható.	<input type="checkbox"/>
214	Nem adható passzivitás a mérkőzés első 15 másodpercében.	<input type="checkbox"/>
215	Fejjel, térdel vagy könyökkel történő szimulált támadás büntetendő.	<input type="checkbox"/>
216	A mérkőzés utolsó 15 másodpercében (ATO SHIBARAKU) történő küzdelemkerülés minimum HANSOKU CHUI-t és a SENSU elvesztését eredményezi.	<input type="checkbox"/>
217	Egy küldöttség vezetőedzője tiltakozhat egy döntés ellen a bírói kar tagjainál.	<input type="checkbox"/>
218	A kumite küzdőtéren két tatamit megfordítva, a piros felével felfelé helyeznek el egy méterre a küzdőtér közepétől, hogy a versenyzőket elválassza.	<input type="checkbox"/>
219	A Karate-Gi kabátját be kell kötni.	<input type="checkbox"/>
220	Az olyan Karate-Gi kabát, amelynek a mérkőzés előtt nincs kötője, használható.	<input type="checkbox"/>



WKF KUMITE VIZSGAKÉRDÉSEK 2023



221	Az egyéni versenyen a versenyző még cserélhető a sorsolás megőrténte után.	<input type="checkbox"/>
222	Éremért folyó mérkőzésen a férfi edzőknek sötét zakót, inget és nyakkendőt kell viselnie.	<input type="checkbox"/>
223	Az éremmérkőzéseken a női edzők választhatnak ruha, nadrágkosztüm vagy kabát és szoknya kombinációja közül, sötét színben.	<input type="checkbox"/>
224	Éremmérkőzésen a női edzők nem viselhetnek vallásos fejedőt.	<input type="checkbox"/>
225	Az a versenyző, aki megtagadja a vezetőbíró utasításait vagy elveszíti az önuralmát, automatikusan HANSOKU-t kap.	<input type="checkbox"/>
226	A versenyzőknek nem áll rendelkezésre a küzdelem normál idejével megegyező időtartam a két egymást követő mérkőzés között a pihenésre.	<input type="checkbox"/>
227	Passzivitás nem adható a mérkőzés utolsó 15 másodpercén belül.	<input type="checkbox"/>
228	Minden eltúlzott ünneplés, féltérdre ereszkedés stb., politikai vagy vallási megnyilvánulások a mérkőzés alatt vagy közvetlenül utána tiltott, és az óvási díjjal megegyező pénzbírsággal sújtható.	<input type="checkbox"/>
229	Ha egy versenyző KIKEN-t vagy SHIKKAKU-t kap körmérkőzéses rendszerben, a versenyző összes korábbi mérkőzését érvénytelenítik.	<input type="checkbox"/>
230	Az ellenfél karjának vagy Karate-Gi-jének egy kézzel történő megfogása csak akkor engedélyezett, ha azonnal földrevitelt vagy pontértékű technikát hajtanak végre.	<input type="checkbox"/>
231	Az ellenfél két kézzel történő megfogása sohasem megengedett a mérkőzés során.	<input type="checkbox"/>
232	A Tatami Manager feladata a Videóbíró kinevezése.	<input type="checkbox"/>
233	Ha az IPPON-ok és WAZA ARI-k száma azonos, a döntést HANTEI határozza meg.	<input type="checkbox"/>
234	Minden egyéni mérkőzésen, ahol a pontok egyenlőek és egyik versenyzőnek sincs SENSHU-ja, az első döntési kritérium, hogy a mérkőzés folyamán melyik versenyző szerzett több IPPON-t.	<input type="checkbox"/>
235	Ha egy versenyzőnek egynél több bíró jelez pontot, de a pontok mértéke különböző, a magasabb értékű pontot kell megadni.	<input type="checkbox"/>
236	A Tatami Managernek értesítenie kell a központi asztalt, ha egy versenyző a 10 másodperces szabály értelmében kizártak a további versenyből.	<input type="checkbox"/>
237	Ha egy versenyző a mérkőzés során megsérül és orvosi ellátásra van szüksége, az időmérő felelőssége elindítani a 3 perces időmérést.	<input type="checkbox"/>
238	A Vezetőbíró Yame-t mond, ha egy versenyző megfogja az ellenfelét és nem hajt végre azonnal egy technikát vagy dobást.	<input type="checkbox"/>
239	A vezetőbíró karjelzéssel és a megfelelő sorrenddel (AKA/AO NO KACHI) kihirdeti a győztest, és ezzel feloldja az esetleges döntetlent is.	<input type="checkbox"/>
240	Ha egy versenyző megragadja a másikat, a vezetőbíró hagy néhány másodpercet neki, hogy dobást vagy technikát hajtson végre.	<input type="checkbox"/>



WKF KUMITE VIZSGAKÉRDÉSEK 2023



241	Az edző / nemzeti szövetség képviselője kérheti el a hivatalos óvási papírt a Tatami Managertől.	<input type="checkbox"/>
242	A Vezetőbíró megállíthatja a mérkőzést és pontot adhat a sarokbírók véleménye nélkül.	<input type="checkbox"/>
243	Ha a vezetőbíró 10 másodperces szabály esetén nem hívja az orvost, a Kansa-nak jeleznie kell a sípjával.	<input type="checkbox"/>
244	A győztes csapat az, amelyik több egyéni győzelmet szerzett a Senshu-val megnyert mérkőzések kivételével.	<input type="checkbox"/>
245	A prios és a kék öv nem lóghat lejjebb, mint a comb háromnegyede.	<input type="checkbox"/>
246	Ha az edző / nemzeti szövetség képviselője nem nyújtja be időben az óvást, akkor az óvás el lesz utasítva.	<input type="checkbox"/>
247	Hansoku a megfelelő büntetés sérülés színlelése esetén, ha a sarokbírók véleménye szerint a technika pontot ért.	<input type="checkbox"/>
248	Az óvásban érintett hivatalos személyek neveit a Tatami Manager tölti ki.	<input type="checkbox"/>
249	A Kiken-nel történő leléptetés azt jelenti, hogy a versenyzőt az adott kategóriából zárták ki, de ez nem befolyásolja részvételét más kategóriában.	<input type="checkbox"/>
250	A versenyzőknek a mérkőzések között a mérkőzés idejével megegyező pihenőidő áll rendelkezésre, kivéve, ha a felszerelés színét cserélnie kell. Ezesetben a pihenőidő 5 perc.	<input type="checkbox"/>
251	Bármely mérkőzésen, ahol a mérkőzésidő leteltekor a pontok egyenlőek, de az egyik versenyző megszerezte az "első ellentételezés nélküli pont előnyt" (Senshu), azt a versenyzőt hirdetik ki győztesnek.	<input type="checkbox"/>
252	Az "első ellentételezés nélküli pont előny" (Senshu) alatt azt értjük, amikor az egyik versenyző úgy szerzi meg az első pontot a mérkőzésen, hogy a másik a vezényszó elhangzása előtt nem szerez pontot.	<input type="checkbox"/>
253	Abban az esetben, ha a vezényszó elhangzása előtt mindkét versenyző pontot szerez nem alkalmazható az "első ellentételezés nélküli pont előny" (Senshu) és mindkét versenyzőnek esélye van arra, hogy Senshu-t szerezzen a mérkőzés későbbi szakaszában.	<input type="checkbox"/>
254	Abban az esetben, ha egy versenyző elesik, megdobják vagy leütik és nem áll azonnal fel, a vezetőbíró hívja a doktort és megkezdji a tíz másodpercig tartó számolást. Minden eltelt másodpercet az ujjával mutat.	<input type="checkbox"/>
255	Az időmérő hangjelzéssel jelzi, hogy 15 másodperc van hátra a küzdőidőből és a vezetőbíró bemondja az Atoshi Baraku-t.	<input type="checkbox"/>
256	A Kansa nem jelez, illetve nem sípol, ha a Vezetőbíró az Atoshi Baraku-n belül passzivitásért ad figyelmeztetést vagy büntetést a versenyzőknek.	<input type="checkbox"/>
257	Egyéni mérkőzés döntetlennel is végződhet.	<input type="checkbox"/>
258	Minden versenyrendszerben az edzőnek versenyzőként egy kártyája van videóbíró kéréséhez.	<input type="checkbox"/>
259	Körmérkőzéses rendszerben, négyfős csoportok esetén az edző minden versenyzőjére kap VR kártyát az adott fordulón belül.	<input type="checkbox"/>
260	A versenyző diszkrétan jelezhet az edzőnek, hogy kérjen videóbírót.	<input type="checkbox"/>



WKF KUMITE VIZSGAKÉRDÉSEK 2023



261	Az edző abban az esetben is kérheti a videóbírót, ha úgy gondolja, hogy a sarokbírók alacsonyabb értékű pontot ítéltek meg, és az edző véleménye szerint magasabb értékűt kellett volna.	<input type="checkbox"/>
262	A videóbíró csak abban az esetben ítélt pontot, ha az a másik versenyző előtt, vagy vele egyidejűleg szerzett pontot.	<input type="checkbox"/>
263	Videóbíró kérése esetén mindig a mérkőzés megállítást megelőző 6 másodpercet vizsgálják	<input type="checkbox"/>
264	Ha mindkét edző videóbírót kér, a videóbíró csak annak adja meg a pontot, akinek a találata hamarabb volt.	<input type="checkbox"/>
265	Videóbíró esetén, ha mindkét versenyző egy időben szerez pontot, a pont mindkét versenyzőnek megítélhető.	<input type="checkbox"/>
266	A videóbíró a sarokbírók egyetlen döntését sem bírálhatja felül a SENSU kivételével.	<input type="checkbox"/>
267	A Tatami Managernek felügyelni kell azt, amikor a Kansa megállítja a mérkőzést, hogy tájékoztassa a vezetőbíró, ha szabályokkal ellentétes ítéletet hoz.	<input type="checkbox"/>
268	A vezetőbíró jelzi a szabálytalanságokat, és a szabályoknak megfelelő figyelmeztetést vagy büntetést szab ki.	<input type="checkbox"/>
269	Hantei esetén a vezetőbíró feloldja a döntetlent.	<input type="checkbox"/>
270	Mindig a KANSA felelőssége, hogy a felszerelések a mérkőzés megkezdése előtt a szabályoknak megfelelőek legyenek.	<input type="checkbox"/>
271	Ha a vezetőbíró nem hallja az idő lejártát jelző hangot, a KANSA-nak jeleznie kell a sípjával	<input type="checkbox"/>
272	Két sarokbíró rendszerben a sarokbírók jelzésükkel segítik a vezetőbíró munkáját JOGAI, túl erős kontakt és bőrérítés esetén azokban a kategóriákban, ahol az ellentétes a szabályokkal.	<input type="checkbox"/>
273	Két sarokbíró rendszerben a vezetőbíró önálló marad a figyelmeztetések és intések megítélésében.	<input type="checkbox"/>
274	Két sarokbíró rendszerben, ha két sarokbíró, vagy a vezetőbíró és egy sarokbíró különböző értékű pontot mutat ugyanannak a versenyzőnek, a magasabb értékű pontot kell megadni.	<input type="checkbox"/>
275	Két sarokbíró rendszerben, ha két sarokbíró, vagy a vezetőbíró és egy sarokbíró különböző értékű figyelmeztetést mutat ugyanannak a versenyzőnek, az alacsonyabb értékűt kell megadni.	<input type="checkbox"/>